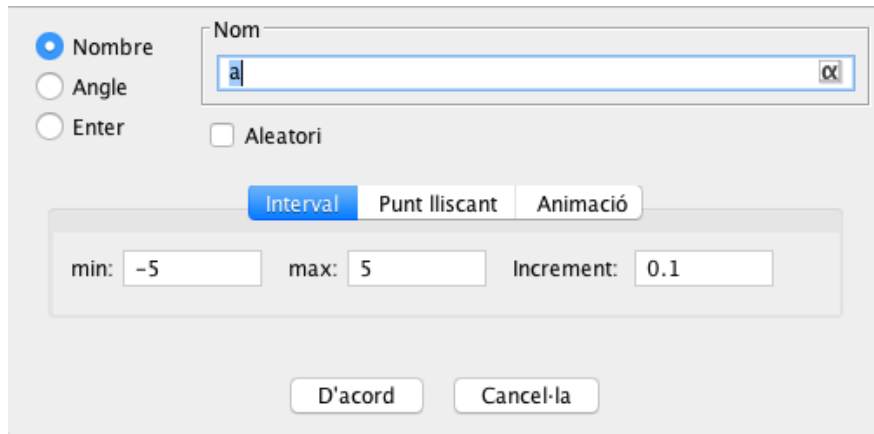


Creació de punts lliscants.

Per crear un punt lliscant cliquem a l'eina i tot seguit en el lloc on volem posar-lo.

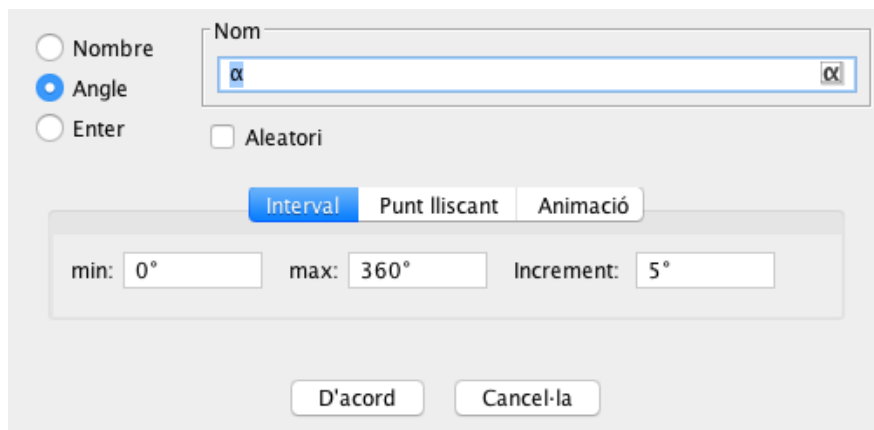
Ens apareix la següent finestra:



The dialog box is titled 'Interval' and is part of a larger window with three tabs: 'Interval', 'Punt lliscant', and 'Animació'. The 'Interval' tab is selected. On the left, there are three radio buttons: 'Nombre' (selected), 'Angle', and 'Enter'. Below them is a checkbox for 'Aleatori'. The 'Nom' field contains the letter 'a'. The 'min' field is set to '-5', the 'max' field is set to '5', and the 'Increment' field is set to '0.1'. At the bottom, there are two buttons: 'D'acord' and 'Cancel·la'.

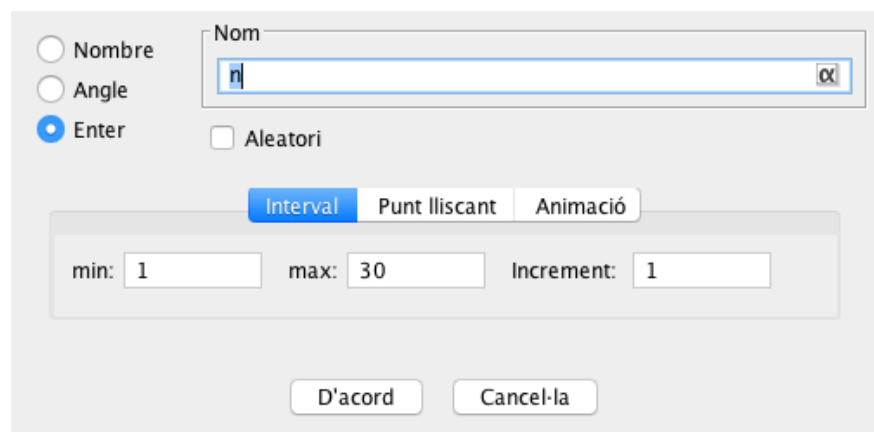
Si volem un nombre real haurem de clicar a “**D’acord**” després d’haver introduït els marges (del -5 al 5 per defecte amb un increment de 0,1 entre cada valor).

En cas de que necessitem un angle haurem de clicar a aquesta opció i deixar el marge (de 0° a 360° amb increments de 5° entre cada valor) o canviar-ho segons el que vulguem fer:



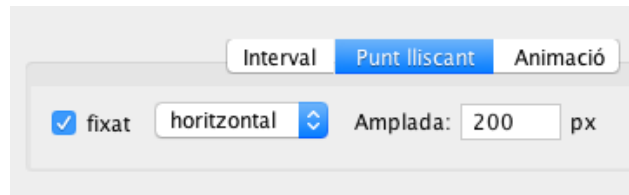
The dialog box is titled 'Interval' and is part of a larger window with three tabs: 'Interval', 'Punt lliscant', and 'Animació'. The 'Interval' tab is selected. On the left, there are three radio buttons: 'Nombre', 'Angle' (selected), and 'Enter'. Below them is a checkbox for 'Aleatori'. The 'Nom' field contains the Greek letter alpha (α). The 'min' field is set to '0°', the 'max' field is set to '360°', and the 'Increment' field is set to '5°'. At the bottom, there are two buttons: 'D'acord' and 'Cancel·la'.

Per a un nombre enter farem quelcom semblant. El marge, en aquest cas, és de 1 a 30 per defecte.

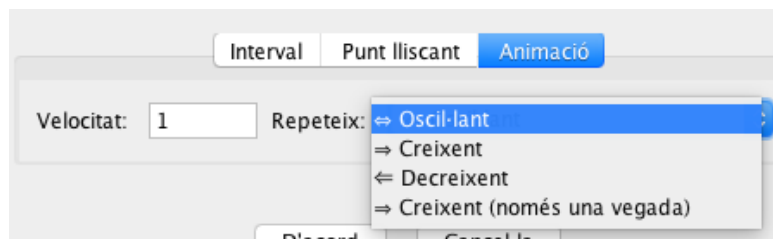


The dialog box is titled 'Interval' and is part of a larger window with three tabs: 'Interval', 'Punt lliscant', and 'Animació'. The 'Interval' tab is selected. On the left, there are three radio buttons: 'Nombre', 'Angle', and 'Enter' (selected). Below them is a checkbox for 'Aleatori'. The 'Nom' field contains the letter 'n'. The 'min' field is set to '1', the 'max' field is set to '30', and the 'Increment' field is set to '1'. At the bottom, there are two buttons: 'D'acord' and 'Cancel·la'.

Clicant a la pestanya “Punt lliscant”, podem fixar el punt lliscant, que surti en horitzontal o en vertical o modificar-ne l’amplada:



Clicant a la pestanya “Animació” podem fer que el punt lliscant es mogui tot sol a la velocitat que ens convingui, oscil·lant, creixent, decreixent o creixent només una vegada:



A poc que us aneu introduint en el programa veureu les possibilitats d’aquesta eina.