



OPERADORES

Básicos

Constantes

Números reales

Vectores y puntos

Funciones

Números complejos

Matrices

Listas

Lógicos

Textos

MANUAL

Manual

Imágenes



Inicio Módulos 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Operadores

Funciones predefinidas

Contenido

1. Sintaxis
2. Funciones definidas a trozos
3. Funciones básicas
4. Potencias y radicales
5. Exponenciales y logarítmicas
6. Trigonométricas
7. Hiperbólicas
8. Funciones de números complejos
9. Funciones Gamma y relacionadas

Sintaxis

Las funciones usan paréntesis (los comandos, corchetes).

- ❗ No se debe dejar ningún espacio entre el nombre de la función y el paréntesis `[f]`.

Funciones definidas a trozos

Puede usarse el comando lógico **Si** para crear una función definida a trozos [↗](#).

❗ `Si[x < 3, cos(x), x²]`

devuelve la función a trozos $\cos(x)$ para x menor que 3 y x^2 en el resto

❗ `Si[x < 3 ∧ x > 0, cos(x), x²]`

devuelve la función a trozos $\cos(x)$ para x entre 0 y 3 y x^2 en el resto

❗ `Si[x < 3 ∧ x > 0, cos(x)]`

devuelve la función $\cos(x)$ para x entre 0 y 3 y queda indefinida en el resto

Pueden usarse derivadas e integrales de tales funciones e intersecarlas como funciones “normales”.

❗ La derivada de `Si[condición, f(x), g(x)]` devuelve `Si[condición, f'(x), g'(x)]`, sin evaluar los límites en los extremos de cada intervalo.

❗ Si los trozos son muchos, el procedimiento anterior ocasiona la aparición de condicionales anidados (comandos `Si` dentro de otros comandos `Si`, etc.). En tal caso, puede ser conveniente usar una función auxiliar para ayudarnos a separar los trozos.

❗ Queremos definir $f(x)$ con cuatro expresiones diferentes en los intervalos $[0,1)$, $[1,2)$, $[2,4)$ y $[4,5]$:

`E = {0, 1, 2, 4, 5}` (extremos ordenados de los intervalos)

`F = {x, -x² + 2, (x-2)² - 2, (x-3)² - 4}` (expresiones)

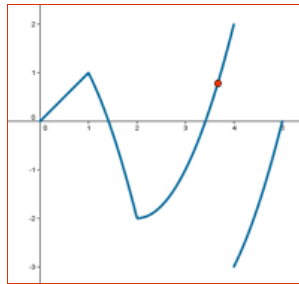
`n = Longitud[E] - 1`

`L = Secuencia[Elemento[E,k+1] - Elemento[E,k], k, 1, n]`



$z = \text{Si}[x < 0 \mid x \geq 1, 0, 1]$ (esta es la función auxiliar)

$f = \text{Función}[\text{Suma}[\text{Secuencia}[z(x - \text{Elemento}[E, k]) / \text{Elemento}[L, k]) \text{Elemento}[F, k], k, 1, n]], \text{Mínimo}[E], \text{Máximo}[E]]$



clic en esta imagen abre la construcción de GeoGebra

Funciones básicas

Ingreso	Función	Ejemplo
<code>random()</code>	número aleatorio entre 0 y 1 ↗	<code>random()</code> puede devolver 0.23741
<code>x(A)</code> <code>y(A)</code>	abscisa de un punto ↗ ordenada de un punto ↗	<code>x((2, 3))</code> devuelve 2 <code>y((2, 3))</code> devuelve 3
<code>abs(x)</code> <code>sgn(x)</code> , <code>sign(x)</code>	valor absoluto ↗ signo (1, 0 o -1) ↗	<code>abs(-3)</code> devuelve 3 <code>sgn(3)</code> devuelve 1
<code>round(x)</code> <code>floor(x)</code> <code>ceil(x)</code>	redondeo ↗ (<i>piso</i>) mayor entero menor o igual que ↗ (<i>techo</i>) menor entero mayor o igual que ↗	<code>round(-2.3)</code> devuelve -2 <code>floor(-2.3)</code> devuelve -3 <code>ceil(-2.3)</code> devuelve -3

i La función Parte Entera se define como $\text{ParteEntera}[k] = k - \text{ParteDecimal}[k]$. Es decir, la parte entera es la parte del número situada a la izquierda de la coma decimal. GeoGebra dispone del comando **ParteEntera** [↗](#), que solo funciona en la **Vista CAS**. Pero se puede construir fácilmente a partir de la función predefinida *floor* (entero igual o menor que el número dado), usando el procedimiento para representar funciones a trozos:

`parteEntera = Si[x < 0, -floor(-x), floor(x)]`

O también, de modo equivalente: `sgn(x) floor(sgn(x) x)`

Es frecuente identificar la función ParteEntera con la función *floor* (referencia en [MathWorld](#) [↗](#)), pero no tienen el mismo comportamiento en los negativos:

- [↻](#) `ParteEntera[6/5]` devuelve 1
- [↻](#) `ParteEntera[1/5 + 3/2 + 2]` devuelve 3
- [↻](#) `ParteEntera[-2.3]` devuelve -2

Potencias y radicales

Ingreso	Función	Ejemplo
<code>x^2</code> , <code>x²</code> <code>sqrt(x)</code>	cuadrado ↗ raíz cuadrada ↗	<code>3²</code> devuelve 9 <code>sqrt(9)</code> devuelve 3

x^3 , x^3	cubo	2^3 devuelve 8
$\text{cbrt}(x)$	raíz cúbica	$\text{cbrt}(8)$ devuelve 2

Exponenciales y logarítmicas

Ingreso	Función	Ejemplo
$\text{exp}(x)$, e^x $\ln(x)$, $\log(x)$	exponencial base e logaritmo neperiano o natural	e^0 devuelve 1 $\ln(1)$ devuelve 0
10^x $\lg(x)$	exponencial base 10 logaritmo decimal	10^2 devuelve 100 $\lg(100)$ devuelve 2
b^x	exponencial base b	b^1 devuelve b
$\log(b, x)$	logaritmo base b	$\log(b, b)$ devuelve 1
2^x $\text{ld}(x)$	exponencial base 2 logaritmo binario	2^3 devuelve 8 $\text{ld}(8)$ devuelve 3

Funciones trigonométricas

Ingreso	Función	Ejemplo
$\sin(x)$ $\text{asin}(x)$, $\text{arcsin}(x)$	seno arcoseno	$\sin(\pi/6)$ devuelve $1/2$ $\text{asin}(1)$ devuelve $\pi/2$
$\cos(x)$ $\text{acos}(x)$, $\text{arccos}(x)$	coseno arccoseno	$\cos(\pi/3)$ devuelve $1/2$ $\text{acos}(1)$ devuelve 0
$\tan(x)$ $\text{atan}(x)$, $\text{arctan}(x)$	tangente arcotangente	$\tan(\pi/4)$ devuelve 1 $\text{atan}(1)$ devuelve $\pi/4$
$\text{csc}(x)$, $\text{cosec}(x)$	cosecante	$\text{cosec}(\pi/6)$ devuelve 2
$\text{sec}(x)$	secante	$\text{sec}(\pi/3)$ devuelve 2
$\text{cot}(x)$	cotangente	$\text{cot}(\pi/4)$ devuelve 1
$\text{atan2}(y,x)$, $\text{arctan2}(y,x)$	atan2	$\text{atan2}(-1,1)$ devuelve -0.785

ⓘ Dado un punto $A=(x, y)$, la función $\text{atan2}(y, x)$ devuelve el ángulo (entre $-\pi$ y π) que forma el vector de posición de A con el eje X . Coincide con $\text{atan}(y/x)$, que devuelve el ángulo entre $-\pi/2$ y $\pi/2$, para valores positivos de x .

Hiperbólicas

Ingreso	Función	Ejemplo
$\sinh(x)$ $\text{asinh}(x)$, $\text{arcsinh}(x)$	seno hiperbólico arcoseno hiperbólico	$\sinh(\ln(2))$ devuelve $3/4$ $\text{asinh}(3/4)$ devuelve $\ln(2)$

<code>cosh(x)</code> <code>acosh(x)</code> , <code>arccosh(x)</code>	coseno hiperbólico ↗ arcocoseno hiperbólico	<code>cosh(ln(2))</code> devuelve 5/4 <code>acosh(5/4)</code> devuelve ln(2)
<code>tanh(x)</code> <code>atanh(x)</code> , <code>arctanh(x)</code>	tangente hiperbólica ↗ arcotangente hiperbólica	<code>tanh(ln(2))</code> devuelve 3/5 <code>atanh(3/5)</code> devuelve ln(2)
<code>csch(x)</code> , <code>cosech(x)</code>	cosecante hiperbólica	<code>cosech(ln(2))</code> devuelve 4/3
<code>sech(x)</code>	secante hiperbólica	<code>sech(ln(2))</code> devuelve 4/5
<code>coth(x)</code>	cotangente hiperbólica	<code>coth(ln(2))</code> devuelve 5/3

Funciones de números complejos

Ingreso	Función	Ejemplo
<code>arg(z)</code>	argumento ↗	<code>arg(1 + i)</code> devuelve 45°
<code>conjugate(z)</code>	conjugado ↗	<code>conjugate(1 + i)</code> devuelve 1 - i
<p>i También admiten números complejos las funciones <code>sqrt(x)</code> y <code>cbrt(x)</code>.</p>		

Funciones Gamma y relacionadas [↗](#)

Ingreso	Función	Ejemplo
<code>gamma(x)</code>	Gamma ↗	<code>gamma(5)</code> devuelve 24
<code>gamma(a, x)</code>	Gamma incompleta $\gamma(a, x)$ ↗	<code>gamma(3, 5)</code> devuelve 1.75
<code>gammaRegularized(a, x)</code>	Gamma incompleta regularizada ↗	<code>gammaRegularized(3, 5)</code> devuelve 0.88
<code>beta(a, b)</code>	Beta B(a, b) ↗	<code>beta(3, 1)</code> devuelve 0.33
<code>beta(a, b, x)</code>	Beta incompleta B(x; a, b) ↗	<code>beta(3, 1, 0.8)</code> devuelve 0.17
<code>betaRegularized(a, b, x)</code>	Beta incompleta regularizada I(x; a, b) ↗	<code>beta(3, 1, 0.8)</code> devuelve 0.51
<code>erf(x)</code>	Función error ↗	<code>erf(x)</code>

