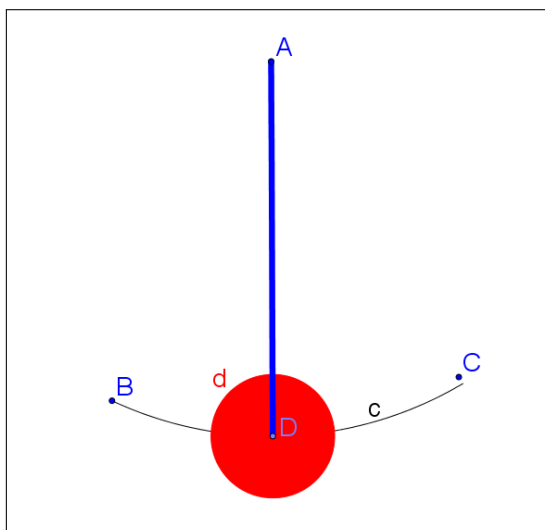


Příklad: Kyvadlo

Zadání: Vytvořte animaci kyvadla.



1.		Bod A (uchycení kyvadla).
2.		Bod B (pomocný bod).
3.		Bod C (pomocný bod).
4.		Kruhový oblouk určený středem (A) a dvěma body (B a C). Nazveme ho c .
5.		Bod na c . Nazveme ho D . V záložce <i>Algebra</i> nastavíme Opakování na oscilující a upravíme rychlost na 8.
6.		Úsečka A, D . V záložce <i>Styl</i> nastavíme tloušťku čáry na 13.
7.		Kružnice dána středem (D) a poloměrem 2. Zbarvíme červeně, Neprůhlednost nastavíme na 100.

Body B, C a kruhový oblouk c dáme nezobrazovat. Klikneme pravým tlačítkem myši na bod D a vybereme Animace zapnuta.

Tip: Pravým kliknutím myši na libovolný objekt a výběrem Zobrazit popis můžeme skrýt popis daného objektu.