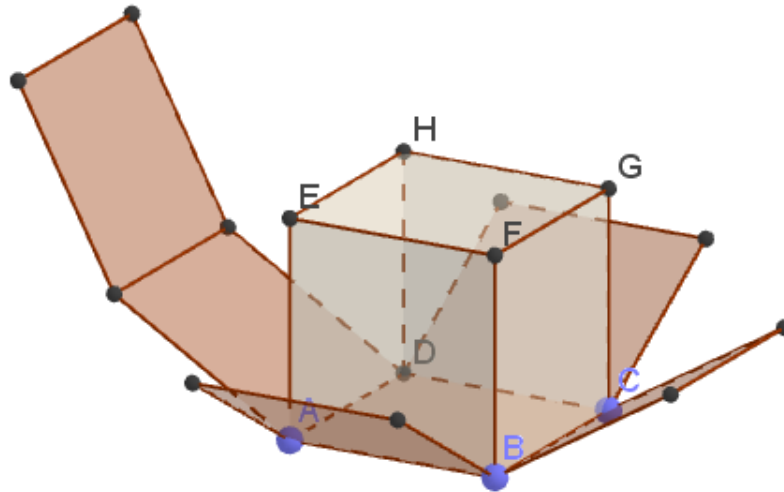


## Příklad: Síť těles

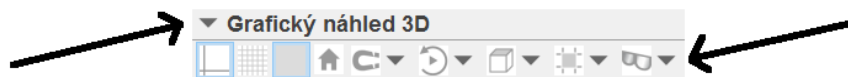
**Zadání:** Rozbalíme síť krychle a jiných pravidelných mnohostěnů.



Zapneme v Menu *Zobrazit – Grafický náhled 3D*.

1.		Vytvoříme krychli pomocí dvou bodů.
2.		Vybereme nástroj <i>Síť</i> a klikneme na krychli. V nákresně se objeví síť krychle společně s posuvníkem.
3.		Měníme hodnoty posuvníku.

Ve formátovacím panelu *Grafického náhledu 3D* zvolíme zobrazení pro anaglyfické brýle.



Obdobným způsobem můžeme vytvořit síť pravidleného čtyřstěnu, osmistěnu, dvanáctistěnu nebo dvacetistěnu.

1.		Vytvoříme dva body.
2.	<input type="text" value="Vstup:"/>	Ctyrsten[bod1, bod2] nebo Osmisten[bod1, bod2] nebo Dvanactisten[bod1, bod2] nebo Dvacetisten[bod1, bod2]
3.		Vybereme nástroj <i>Síť</i> a klikneme na mnohostěn. V nákresně se objeví síť společně s posuvníkem.