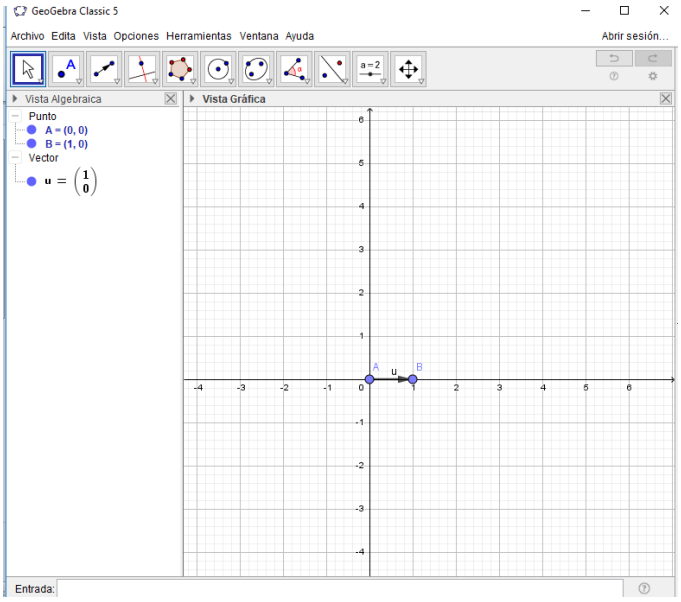
Construción para un mosaico en GeoGebra

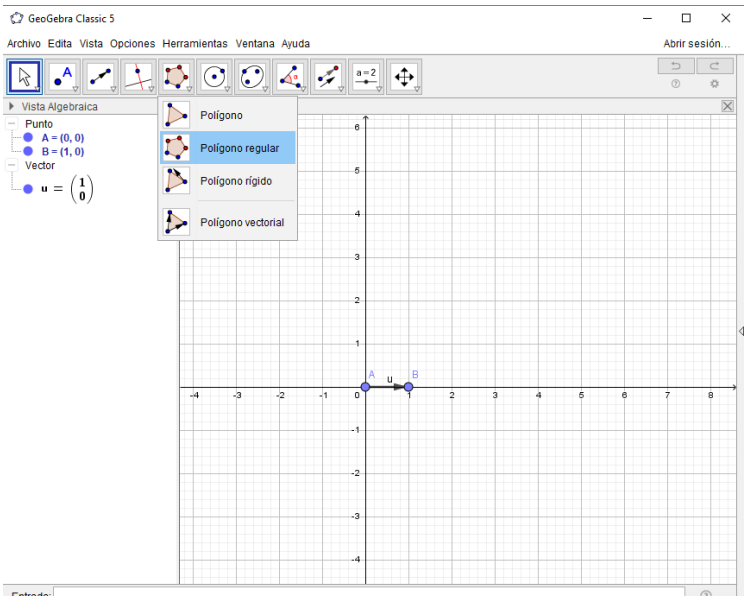
Paso 1

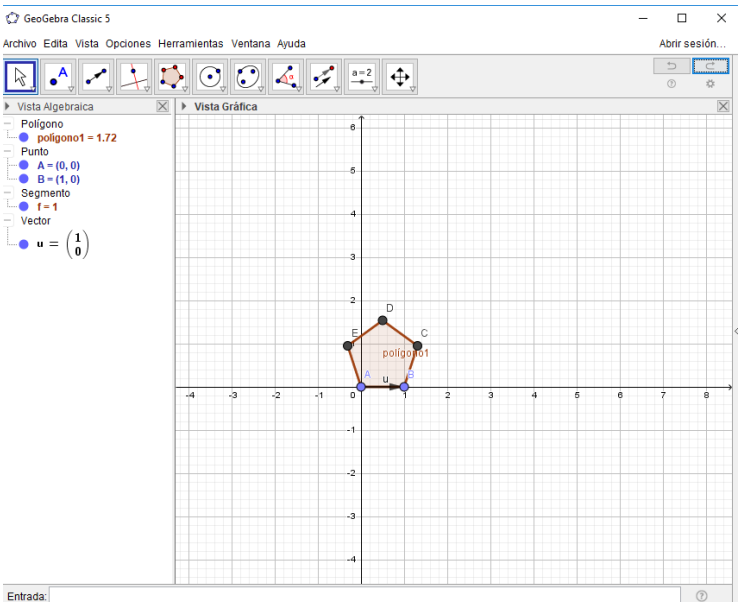
Trazar un vecrot de dimensión n

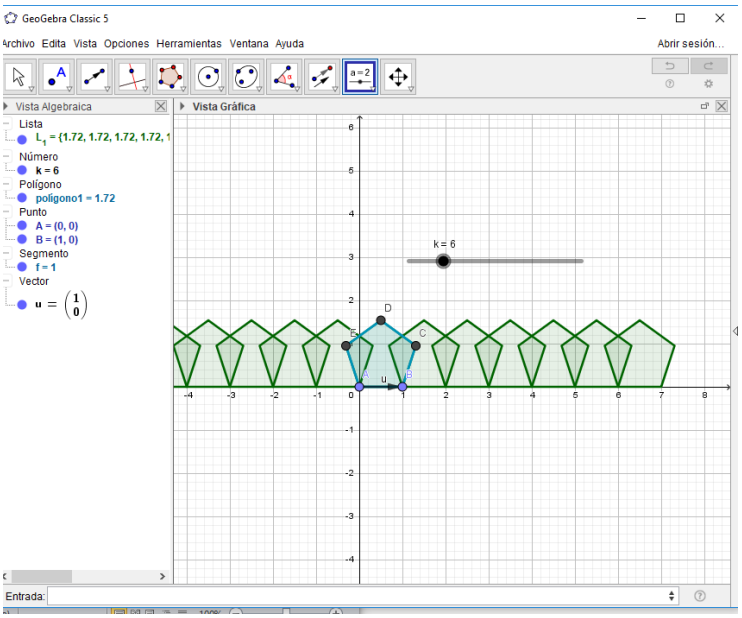


Paso 2

Se inserta polígono, cambiando en el cuadro de dialogo el número de lados a realizar en este caso 5





Paso 3

Se aplica el comando traslación para duplicar el poligono, incluyendo un deslizador moviendo su punto asta el número de poligono deseado