

Guião - Realidade Aumentada e GeoGebra

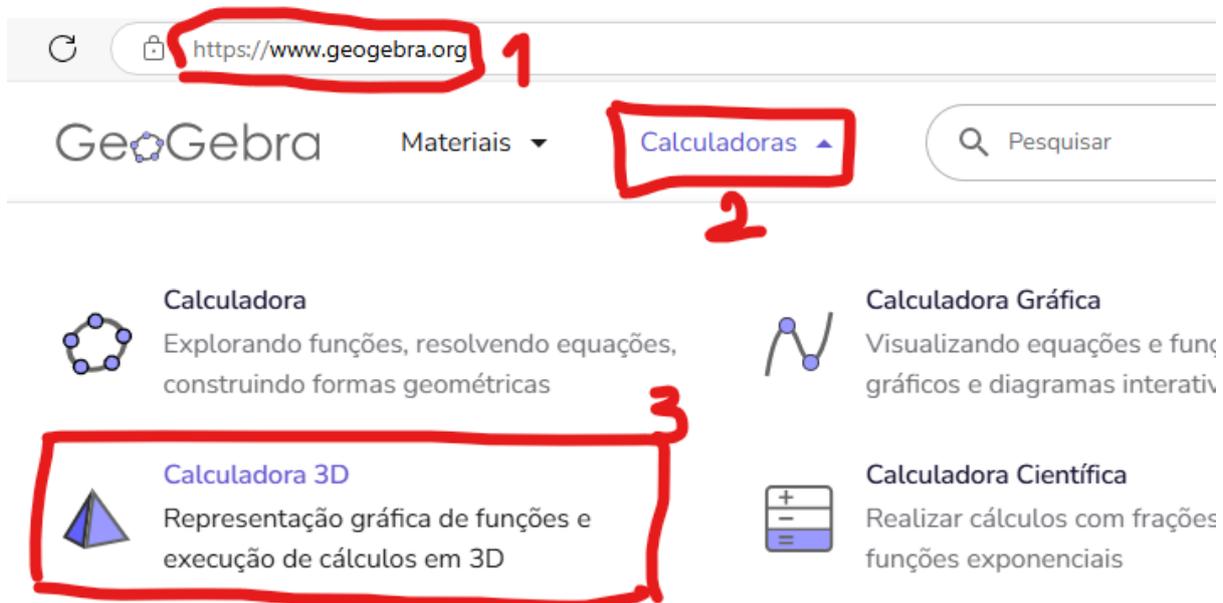
1.

Participe da aula em www.geogebra.org/classroom/p2yttwkbou digitando o código em www.geogebra.org/classroom

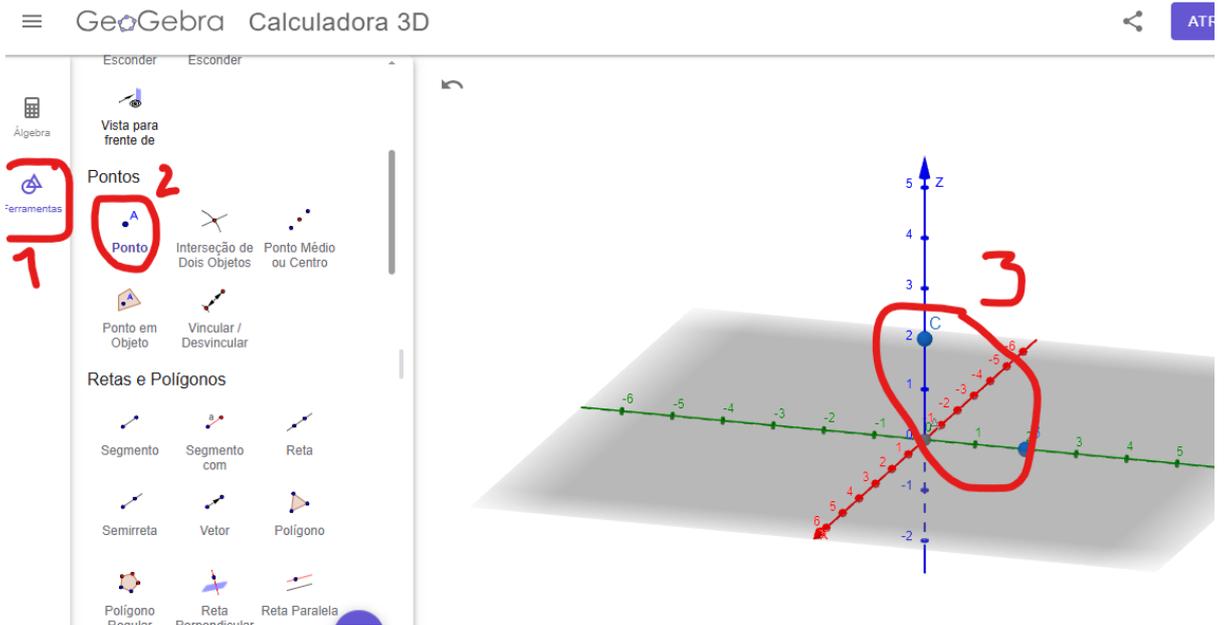
2. P2YT TWKB

Ou

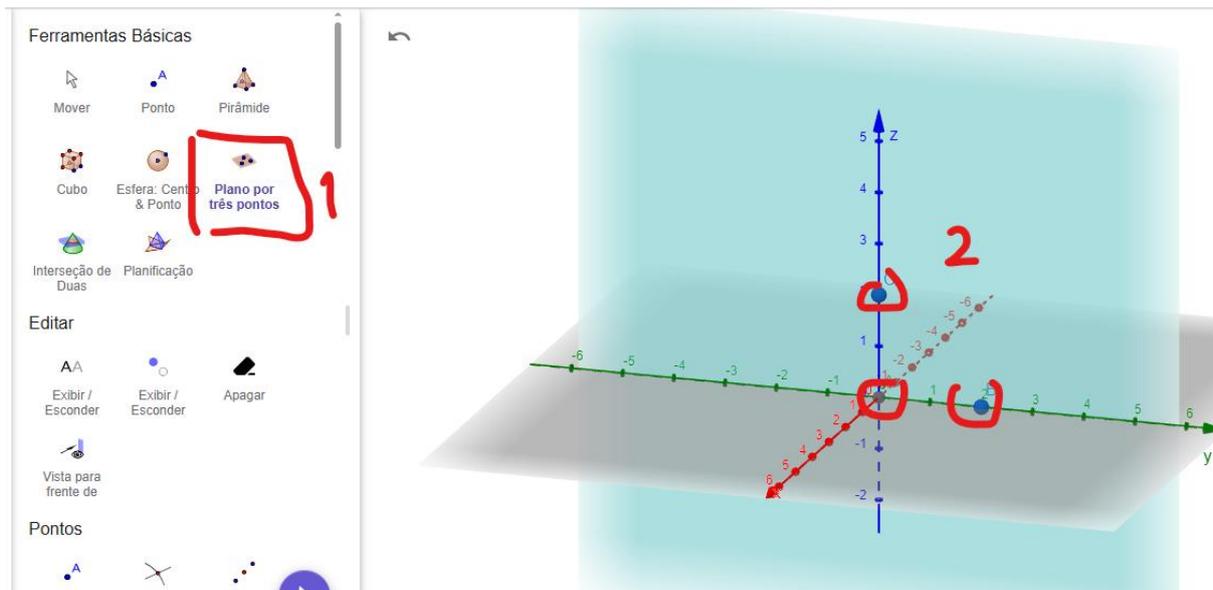
Acede ao site www.geogebra.org -> clica em calculadoras -> clica em calculadora 3D



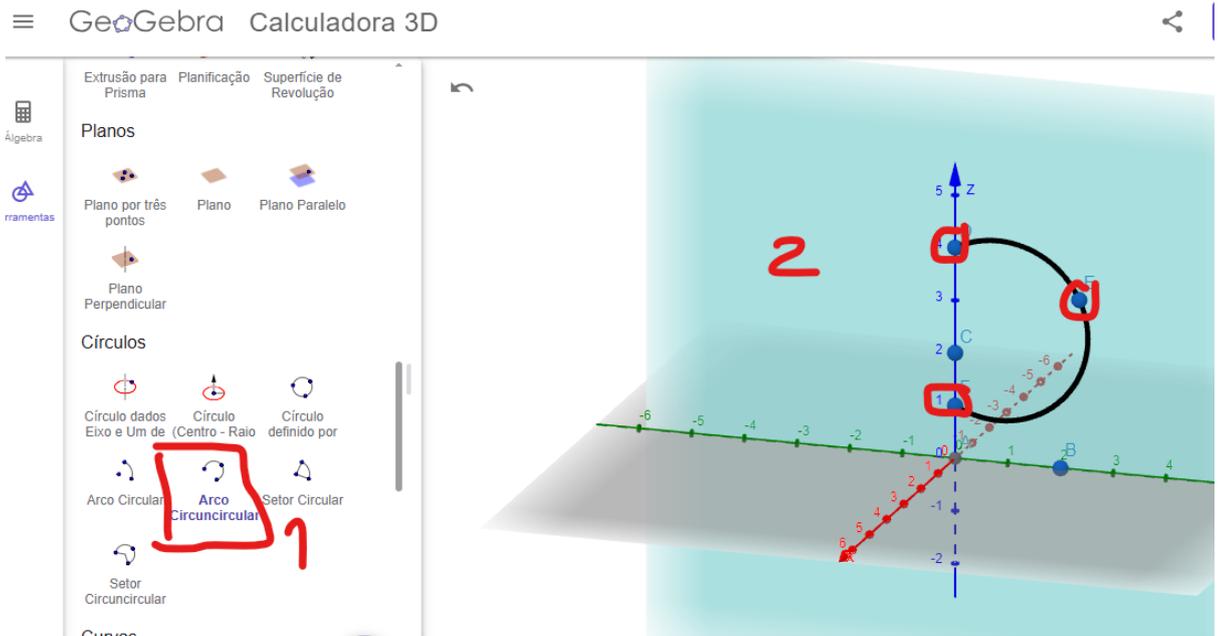
3. Clica em ferramentas -> novo ponto -> insere três pontos (origem do referencial, um ponto no eixo Oy e outro ponto no eixo Ox)



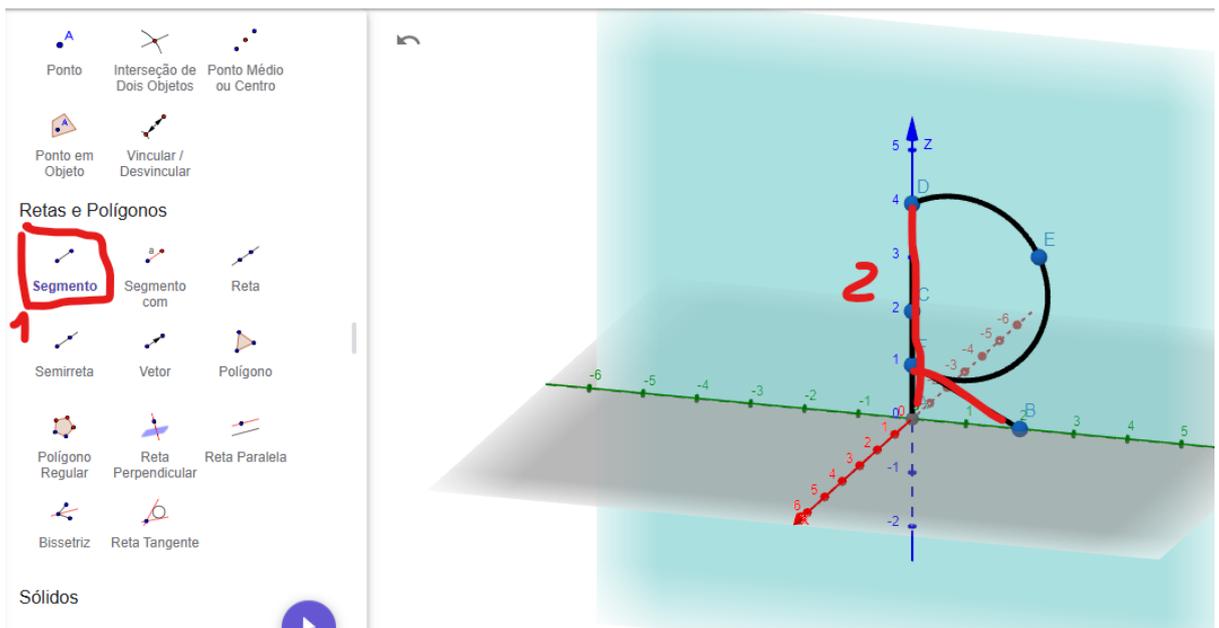
4. Clica em plano definido por três pontos -> seleciona os três pontos para inserir o plano



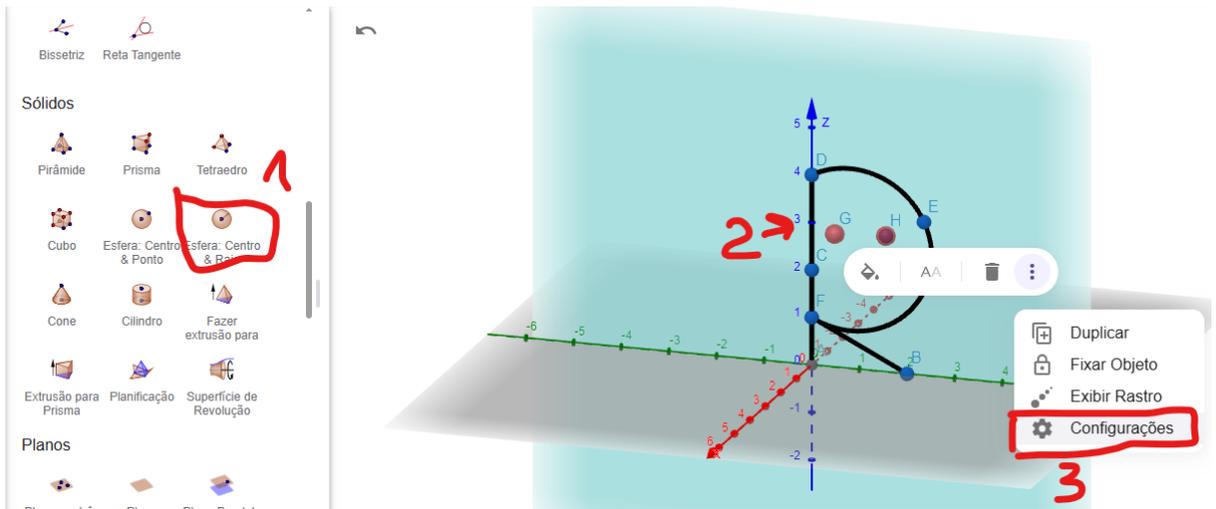
5. Clica em arco circuncircular -> com o rato clica em três pontos para formar o arco da letra R



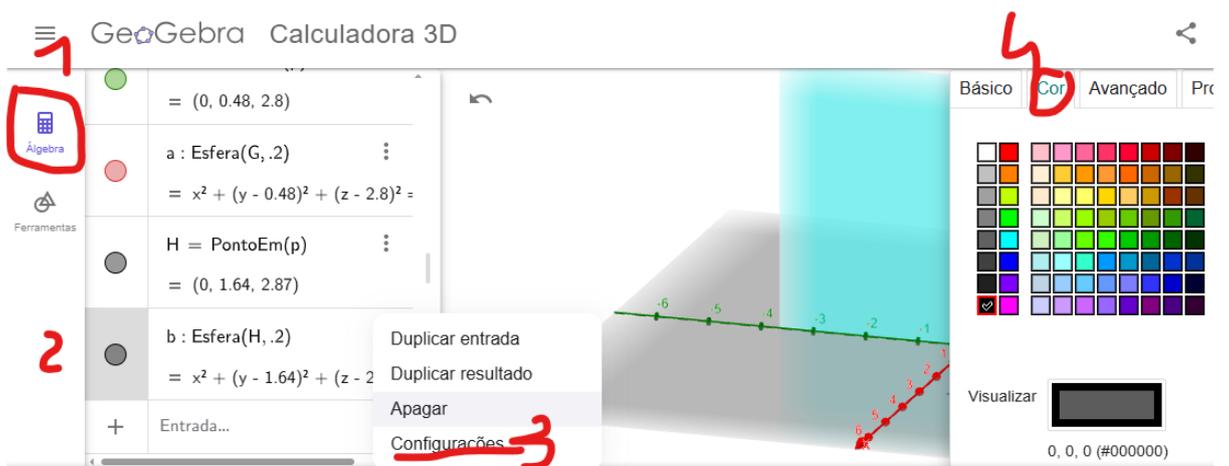
6. Clica em segmento -> traça os dois segmentos de reta para concluir a letra R



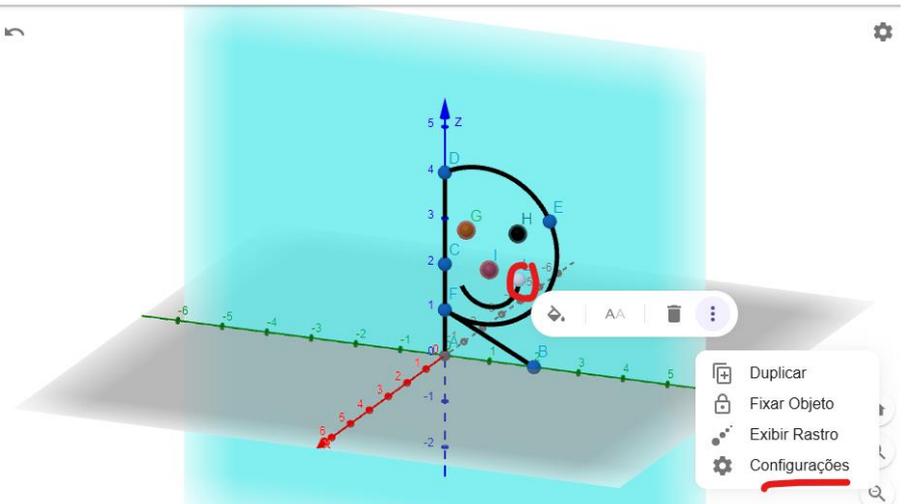
7. Usa a tua criatividade para decorar a letra R. Clica em esfera centro e raio -> desenha duas esferas.



8. Clica em Álgebra -> seleciona esfera na janela algébrica -> clica nos três pontos
-> clica em configurações -> altera a cor das esferas



$(0, 1, 2)$
 $d : \text{Esfera}(l, 2)$
 $= x^2 + (y - 1)^2 + (z - 2)^2 = 0.0$
 $J = \text{PontoEm}(p)$
 $= (0, 0.38, 1.58)$
 $K = \text{PontoEm}(p)$
 $= (0, 1, 1.19)$
 $L = \text{PontoEm}(p)$
 $= (0, 1.66, 1.87)$
 $e : \text{ArcoCircuncircular}(J, K, \xi)$
 $= 1.83$
 Entrada...



Básico Cor Estilo Avançado Álgebra

Programação

Nome
 L

Definição
 PontoEm(p)

Legenda

Usar texto como legenda
 Exibir Objeto
 Exibir Rastro
 Exibir Rótulo: Nome ▾
 Fixar Objeto
 Definir como Objeto Auxiliar