

Il file utilizza uno slider per permettere di variare il valore attribuito allo scalare.

1. Punto $V=(1,2,1)$ e vettore $\mathbf{v}=V$.
2. Slider λ verticale $[-10,10]$ passo 0.5
3. Vettore $\mathbf{u}=\lambda\cdot\mathbf{v}$ punto $U=\mathbf{u}$. (traccia per U)