

Matemática Universitaria Prompt Matemáticos con Dall-E 3

POR: PROF. PEREZ SANABRIA

Prompts para Dall-E 3 sobre Probabilidad

1. Genera una imagen que represente el lanzamiento de un dado y muestra la probabilidad de obtener un número par.
2. Crea una ilustración que muestre el concepto de probabilidad condicional utilizando un diagrama de árbol.
3. Diseña una imagen que represente el experimento de lanzar una moneda y muestra la probabilidad de obtener cara.
4. Genera una ilustración que muestre el concepto de distribución de probabilidad utilizando un gráfico de barras.
5. Crea una imagen que represente el teorema del límite central y su aplicación en la distribución normal.
6. Diseña una ilustración que muestre el concepto de eventos independientes y su relación con la probabilidad.
7. Genera una imagen que represente el experimento de sacar una carta de una baraja y muestra la probabilidad de obtener un as.
8. Crea una ilustración que muestre el concepto de media y desviación estándar en una distribución de probabilidad.
9. Diseña una imagen que represente el concepto de probabilidad conjunta utilizando un diagrama de Venn.
10. Genera una ilustración que muestre el concepto de intervalo de confianza y su interpretación en estadística.

Prompts para Dall-E 3 sobre Probabilidad



Prompts para Dall-E 3 sobre Estadística

1. Genera una imagen que represente un histograma de una distribución de datos y muestra la frecuencia de cada intervalo.
2. Crea una ilustración que muestre el concepto de regresión lineal y cómo se ajusta una línea a un conjunto de puntos.
3. Diseña una imagen que represente el teorema del límite central y su aplicación en la estimación de la media poblacional.
4. Genera una ilustración que muestre el concepto de intervalo de confianza y cómo se interpreta en la estimación de un parámetro.
5. Crea una imagen que represente el concepto de correlación y muestra diferentes ejemplos de coeficientes de correlación.
6. Diseña una ilustración que muestre el concepto de muestreo aleatorio y cómo se utiliza para obtener una muestra representativa.
7. Genera una imagen que represente un diagrama de caja y bigotes y muestra cómo se utiliza para visualizar la distribución de un conjunto de datos.
8. Crea una ilustración que muestre el concepto de probabilidad y cómo se aplica en el contexto de la estadística.
9. Diseña una imagen que represente el concepto de error estándar y cómo se utiliza en la inferencia estadística.
10. Genera una ilustración que muestre el concepto de prueba de hipótesis y cómo se utiliza para tomar decisiones basadas en datos.

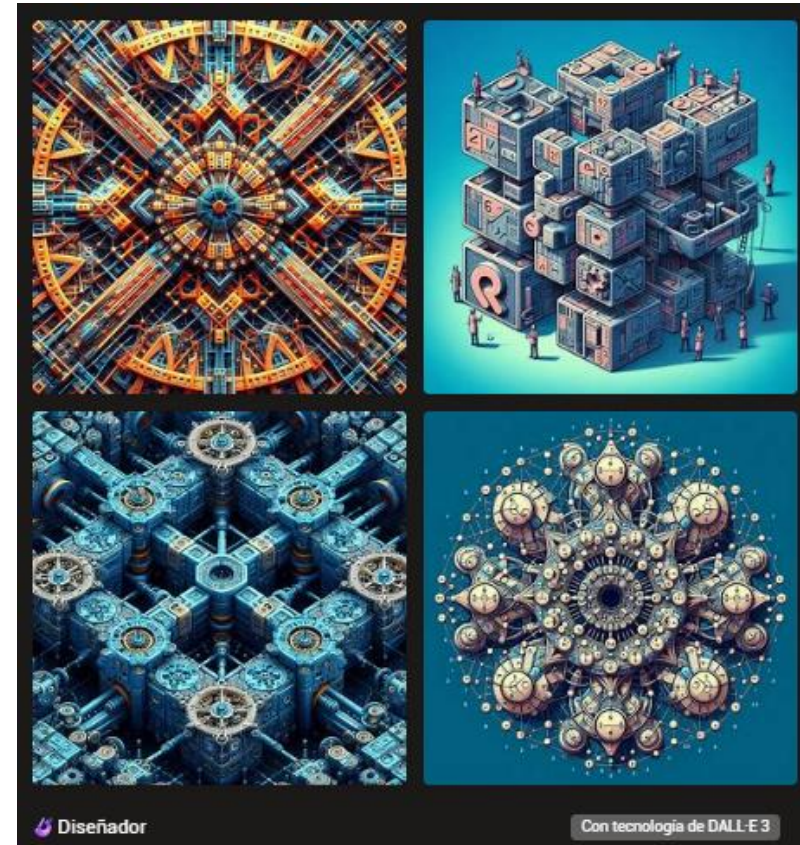
Prompts para Dall-E 3 sobre Estadística



Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Números

1. Genera una imagen que represente el teorema de Fermat y muestra un ejemplo de su aplicación en la resolución de ecuaciones diofánticas.
2. Crea una ilustración que muestre el concepto de números primos y cómo se pueden utilizar en la criptografía.
3. Diseña una imagen que represente el teorema de los números primos gemelos y muestra algunos ejemplos de parejas de números primos gemelos.
4. Genera una imagen que ilustre el concepto de congruencia modular y cómo se utiliza en la aritmética modular.
5. Crea una ilustración que muestre el teorema chino del resto y cómo se aplica en la resolución de sistemas de congruencias lineales.
6. Diseña una imagen que represente el teorema de Euler y muestra un ejemplo de su aplicación en la teoría de números.
7. Genera una imagen que ilustre el concepto de función totiente de Euler y cómo se utiliza en la criptografía de clave pública.
8. Crea una ilustración que muestre el teorema de Wilson y cómo se utiliza para determinar si un número es primo.
9. Diseña una imagen que represente el teorema de los residuos cuadráticos y muestra algunos ejemplos de números cuadrados módulo n .
10. Genera una imagen que ilustre el concepto de función zeta de Riemann y su relación con la distribución de números primos.

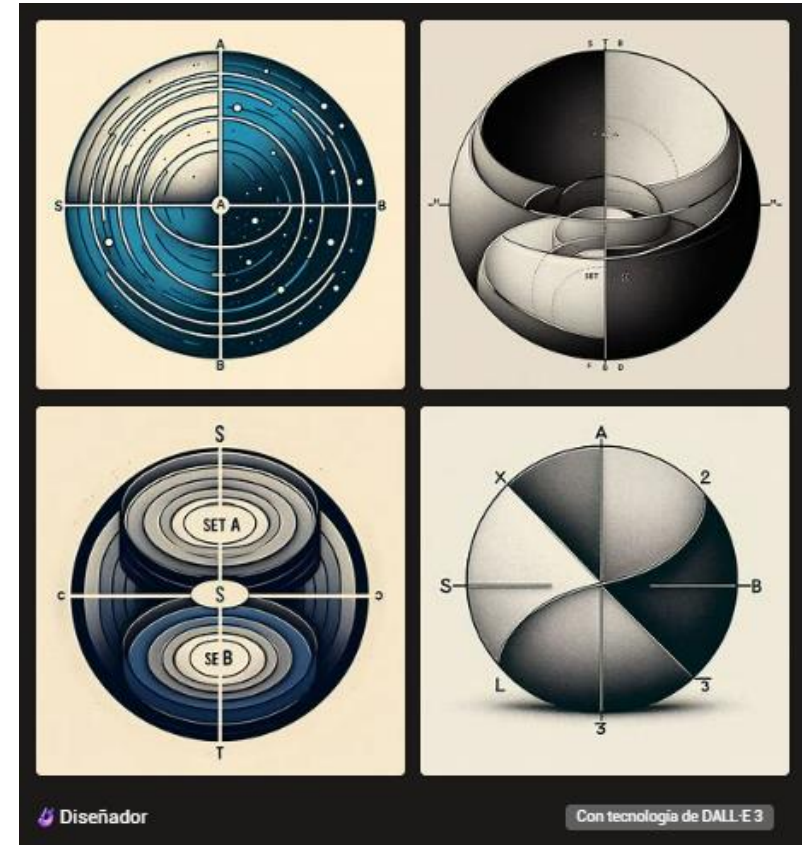
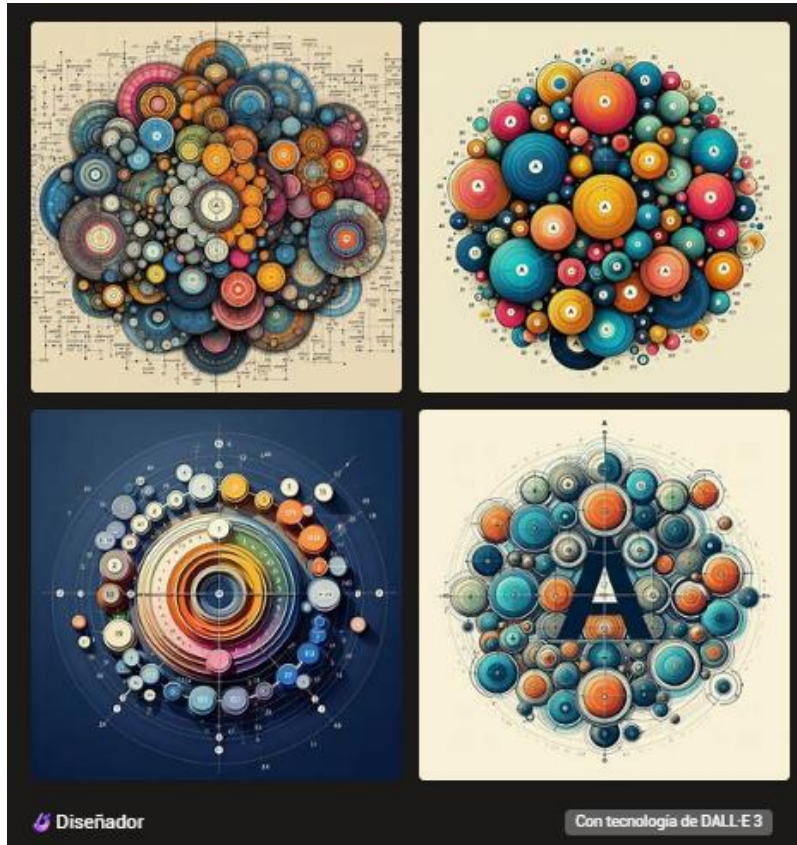
Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Números



Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Conjuntos

1. Genera una imagen que represente la intersección de dos conjuntos A y B.
2. Crea una ilustración que muestre la unión de dos conjuntos A y B.
3. Dibuja una imagen que represente el complemento de un conjunto A.
4. Genera una imagen que ilustre el producto cartesiano de dos conjuntos A y B.
5. Crea una ilustración que muestre la diferencia simétrica de dos conjuntos A y B.
6. Dibuja una imagen que represente el conjunto potencia de un conjunto A.
7. Genera una imagen que ilustre la inclusión de un conjunto A en otro conjunto B.
8. Crea una ilustración que muestre la igualdad de dos conjuntos A y B.
9. Dibuja una imagen que represente la intersección de tres conjuntos A, B y C.
10. Genera una imagen que ilustre la unión de tres conjuntos A, B y C.

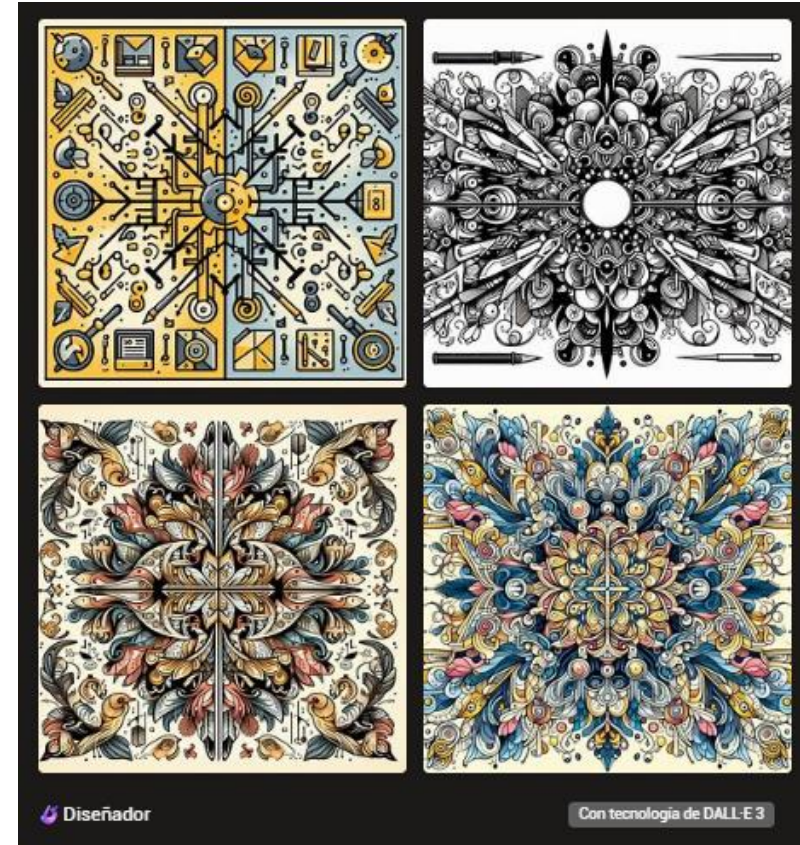
Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Conjuntos



Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Conjuntos

1. Genera una imagen que represente la intersección de dos conjuntos y muestra algunos elementos comunes a ambos conjuntos.
2. Crea una ilustración que muestre la unión de tres conjuntos y muestra algunos elementos que pertenecen a al menos uno de los conjuntos.
3. Diseña una imagen que represente el complemento de un conjunto y muestra algunos elementos que no pertenecen a dicho conjunto.
4. Genera una imagen que ilustre el concepto de conjunto vacío y muestra que no contiene ningún elemento.
5. Crea una ilustración que muestre la diferencia simétrica de dos conjuntos y muestra algunos elementos que pertenecen a uno de los conjuntos, pero no al otro.
6. Diseña una imagen que represente el producto cartesiano de dos conjuntos y muestra algunos pares ordenados resultantes.
7. Genera una imagen que ilustre el concepto de subconjunto y muestra algunos elementos que pertenecen a un conjunto, pero no al otro.
8. Crea una ilustración que muestre la cardinalidad de un conjunto y muestra la cantidad de elementos que contiene.
9. Diseña una imagen que represente el concepto de conjunto finito y muestra algunos ejemplos de conjuntos con un número limitado de elementos.
10. Genera una imagen que ilustre el concepto de conjunto infinito y muestra algunos ejemplos de conjuntos con una cantidad infinita de elementos.

Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Conjuntos



Prompts para Dall-E 3 sobre Porcentajes

1. Genera una imagen que ilustre el concepto de porcentaje y cómo se calcula utilizando la fórmula $\text{porcentaje} = (\text{parte}/\text{total}) * 100$.
2. Crea una ilustración que muestre cómo se puede representar un aumento del 20% en un gráfico de barras.
3. Diseña una imagen que ejemplifique cómo se puede calcular el descuento de un producto utilizando porcentajes.
4. Genera una imagen que ilustre el concepto de interés compuesto y cómo se calcula utilizando porcentajes.
5. Crea una ilustración que muestre cómo se puede calcular el porcentaje de error en una medición utilizando la fórmula $\text{porcentaje de error} = (\text{valor medido} - \text{valor real}) / \text{valor real} * 100$.
6. Diseña una imagen que ejemplifique cómo se puede calcular el porcentaje de ganancia en una inversión utilizando porcentajes.
7. Genera una imagen que ilustre cómo se puede calcular el porcentaje de votos obtenidos por un candidato en una elección.
8. Crea una ilustración que muestre cómo se puede calcular el porcentaje de alumnos que aprobaron un examen utilizando porcentajes.
9. Diseña una imagen que ejemplifique cómo se puede calcular el porcentaje de impuestos sobre una compra utilizando porcentajes.
10. Genera una imagen que ilustre cómo se puede calcular el porcentaje de participación en un evento utilizando porcentajes.

Prompts para Dall-E 3 sobre Porcentajes



Prompts para Dall-E 3 sobre Interpretación de Gráficos Estadísticos

1. Genera una imagen que muestre un gráfico de barras que represente la cantidad de ventas mensuales de una tienda durante un año.
2. Crea una ilustración que ejemplifique un gráfico de líneas que muestre la evolución del precio de una acción en la bolsa de valores durante un mes.
3. Diseña una imagen que ilustre un gráfico de sectores que represente la distribución porcentual de los gastos mensuales de una familia.
4. Genera una imagen que muestre un histograma que represente la distribución de alturas de una muestra de personas.
5. Crea una ilustración que ejemplifique un gráfico de dispersión que muestre la relación entre la edad de los estudiantes y sus calificaciones en un examen.
6. Diseña una imagen que ilustre un gráfico de caja y bigotes que represente la distribución de los salarios de los empleados de una empresa.
7. Genera una imagen que muestre un gráfico de barras apiladas que represente la cantidad de votos obtenidos por cada partido político en una elección.
8. Crea una ilustración que ejemplifique un gráfico de área que muestre la evolución de la temperatura promedio mensual en una ciudad durante un año.
9. Diseña una imagen que ilustre un gráfico de radar que represente las habilidades y conocimientos de un candidato en diferentes áreas.
10. Genera una imagen que muestre un gráfico de burbujas que represente la relación entre el tamaño de una empresa y sus ingresos anuales.

Prompts para Dall-E 3 sobre Interpretación de Gráficos Estadísticos



"ilustración de un gráfico de caja y bigotes que represente la dist..."

Designer

Con tecnología de DALL E 3



"ilustración de un gráfico de área que muestre la evolución de la ..."

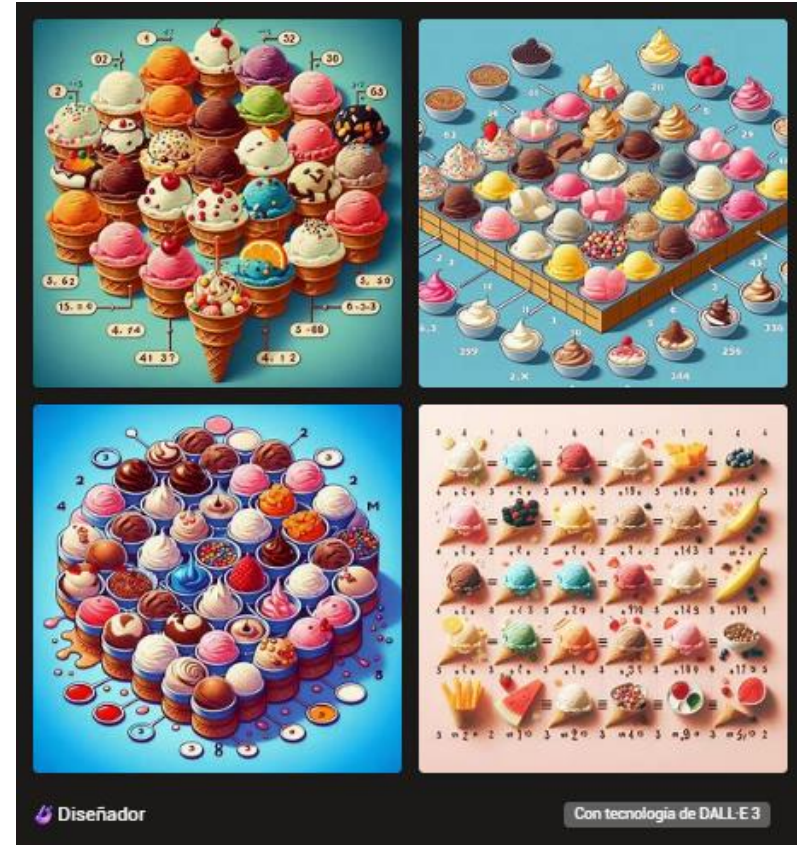
Designer

Con tecnología de DALL E 3

Prompts para Dall-E 3 sobre Principio de Conteo

1. Genera una imagen que ilustre el principio de conteo aplicado a la combinación de ropa en un armario con 3 camisas y 4 pantalones.
2. Crea una ilustración que ejemplifique el principio de conteo en la selección de un menú de comida con 5 entradas y 3 platos principales.
3. Diseña una imagen que muestre el principio de conteo aplicado a la formación de palabras con 2 consonantes y 3 vocales.
4. Genera una imagen que ilustre el principio de conteo en la selección de un equipo de fútbol con 11 jugadores de una lista de 20.
5. Crea una ilustración que ejemplifique el principio de conteo en la elección de un código de seguridad de 4 dígitos utilizando los números del 0 al 9.
6. Diseña una imagen que muestre el principio de conteo aplicado a la formación de combinaciones de colores con 3 colores primarios y 2 colores secundarios.
7. Genera una imagen que ilustre el principio de conteo en la selección de un grupo de 3 estudiantes representantes de cada curso de una escuela con 5 cursos.
8. Crea una ilustración que ejemplifique el principio de conteo en la formación de contraseñas de 6 caracteres utilizando letras mayúsculas y números.
9. Diseña una imagen que muestre el principio de conteo aplicado a la selección de un equipo de baloncesto con 5 jugadores altos y 4 jugadores bajos.
10. Genera una imagen que ilustre el principio de conteo en la formación de combinaciones de sabores con 2 tipos de helado y 3 tipos de cobertura.

Prompts para Dall-E 3 sobre Principio de Conteo



Prompts para Dall-E 3 sobre Permutaciones y Combinaciones

1. Genera una imagen que ilustre todas las permutaciones posibles de las letras 'ABC'.
2. Crea una ilustración que ejemplifique la combinación de 3 elementos de un conjunto de 5 elementos.
3. Diseña una imagen que muestre todas las permutaciones de los números del 1 al 4.
4. Genera una imagen que ilustre la combinación de 2 cartas de una baraja de 52 cartas.
5. Crea una ilustración que ejemplifique la permutación de los colores rojo, verde y azul.
6. Diseña una imagen que muestre todas las permutaciones de los días de la semana.
7. Genera una imagen que ilustre la combinación de 4 números de la lotería de 1 al 50.
8. Crea una ilustración que ejemplifique la permutación de las letras de una palabra de 5 letras.
9. Diseña una imagen que muestre todas las permutaciones de los colores primarios.
10. Genera una imagen que ilustre la combinación de 3 sabores de helado de una lista de 10 sabores.

Prompts para Dall-E 3 sobre Permutaciones y Combinaciones



Prompts para Dall-E 3 sobre Máximo Común Divisor y Mínimo Común Múltiplo

1. Genera una imagen que ilustre el proceso de encontrar el máximo común divisor de dos números enteros.
2. Crea una ilustración que ejemplifique el cálculo del mínimo común múltiplo de tres números enteros.
3. Diseña una imagen que muestre el algoritmo de Euclides para encontrar el máximo común divisor de dos números.
4. Genera una imagen que ilustre el cálculo del mínimo común múltiplo de dos fracciones.
5. Crea una ilustración que ejemplifique el uso del máximo común divisor para simplificar una fracción.
6. Diseña una imagen que muestre el proceso de encontrar el mínimo común múltiplo de tres números primos.
7. Genera una imagen que ilustre el cálculo del máximo común divisor utilizando el método de factorización.
8. Crea una ilustración que ejemplifique el uso del mínimo común múltiplo para encontrar el denominador común más pequeño en una suma de fracciones.
9. Diseña una imagen que muestre el algoritmo de Euclides extendido para encontrar el máximo común divisor de dos números enteros.
10. Genera una imagen que ilustre el cálculo del mínimo común múltiplo de dos números utilizando el método de descomposición en factores primos.

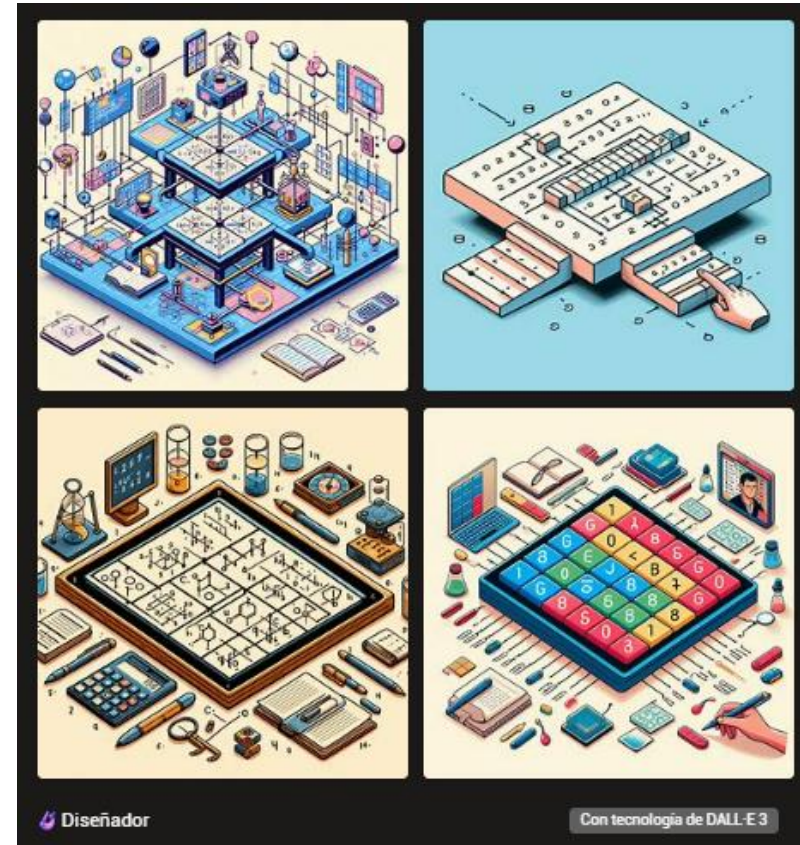
Prompts para Dall-E 3 sobre Máximo Común Divisor y Mínimo Común Múltiplo



Prompts para Dall-E 3 sobre Lógica matemática, Lógica preposicional y Lógica de predicados

1. Genera una imagen que represente el diagrama de Venn de dos conjuntos en lógica matemática.
2. Crea una ilustración que muestre la tabla de verdad de una proposición compuesta en lógica preposicional.
3. Diseña una imagen que ilustre el uso de los conectivos lógicos AND, OR y NOT en lógica matemática.
4. Genera una imagen que represente un árbol de derivación en lógica preposicional para una fórmula dada.
5. Crea una ilustración que muestre la aplicación de la regla de inferencia modus ponens en lógica de predicados.
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de tautología en lógica preposicional con un ejemplo concreto.
7. Genera una imagen que represente un modelo de Kripke para una fórmula en lógica modal.
8. Crea una ilustración que muestre la aplicación de la regla de inferencia universal generalización en lógica de predicados.
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de contradicción en lógica preposicional con un ejemplo concreto.
10. Genera una imagen que represente un grafo de dependencia para una fórmula en lógica de predicados.

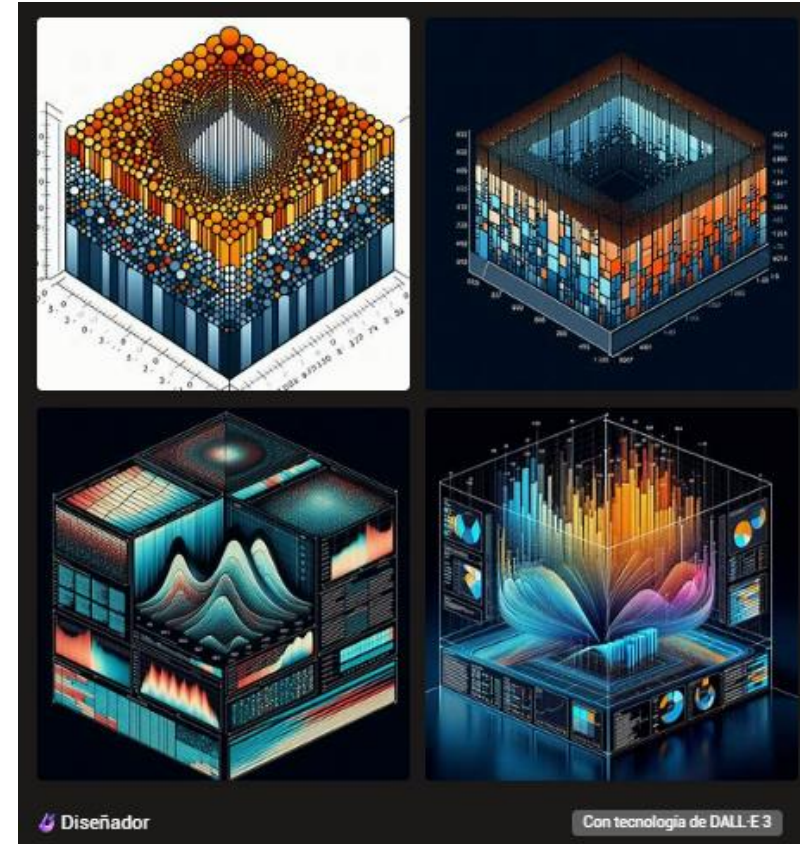
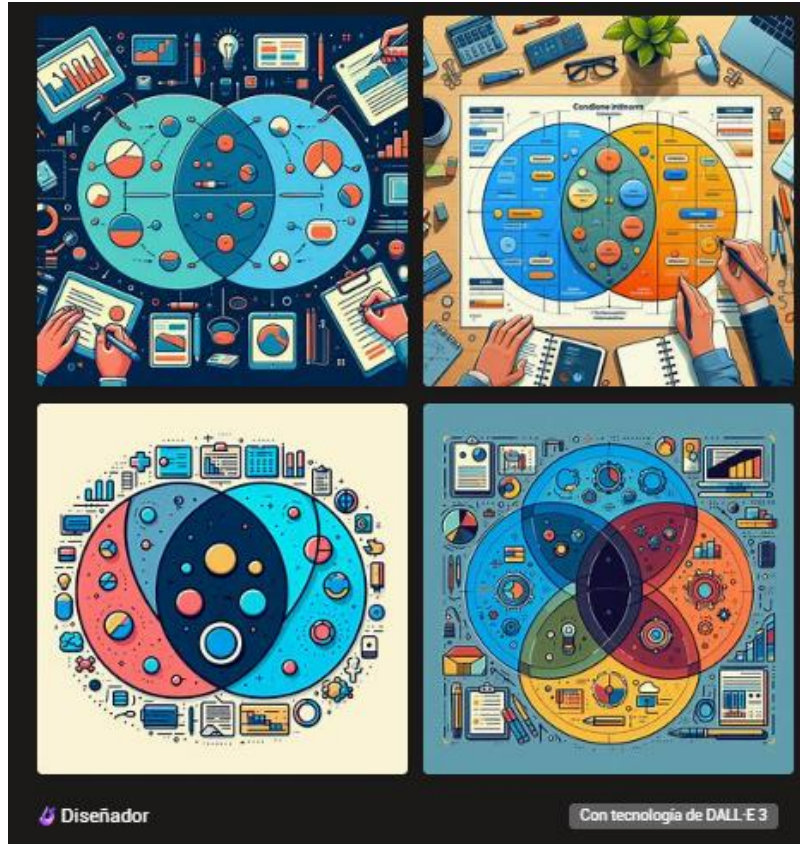
Prompts para Dall-E 3 sobre Lógica matemática, Lógica preposicional y Lógica de predicados



Prompts para Dall-E 3 sobre Estadística Básica

1. Genera una imagen que represente un histograma de una muestra de datos con distribución normal.
2. Crea una ilustración que muestre un diagrama de dispersión de dos variables con una correlación positiva.
3. Dibuja una imagen que ilustre un gráfico de barras comparando la frecuencia de diferentes categorías en un conjunto de datos.
4. Genera una imagen que represente un diagrama de caja y bigotes para visualizar la distribución de un conjunto de datos.
5. Crea una ilustración que muestre un gráfico de líneas que muestre la evolución de una variable a lo largo del tiempo.
6. Dibuja una imagen que ilustre un diagrama de sectores para representar la proporción de diferentes categorías en un conjunto de datos.
7. Genera una imagen que represente un gráfico de Pareto para identificar las categorías más importantes en términos de frecuencia.
8. Crea una ilustración que muestre un diagrama de Venn para visualizar la intersección y la diferencia entre diferentes conjuntos de datos.
9. Dibuja una imagen que ilustre un gráfico de frecuencia acumulada para mostrar la acumulación de valores en un conjunto de datos.
10. Genera una imagen que represente un gráfico de torta para mostrar la proporción de diferentes categorías en un conjunto de datos.

Prompts para Dall-E 3 sobre Estadística Básica



Prompts para Dall-E 3 sobre Gráficas y Diagramas

1. Genera una imagen que represente un gráfico de barras comparando las ventas mensuales de diferentes productos.
2. Crea una ilustración que muestre un diagrama de dispersión para visualizar la relación entre la edad y el salario de un grupo de personas.
3. Dibuja una imagen que ilustre un gráfico de líneas que muestre la evolución de la temperatura a lo largo de un año.
4. Genera una imagen que represente un diagrama de sectores para mostrar la distribución porcentual de los gastos mensuales de una empresa.
5. Crea una ilustración que muestre un gráfico de área para visualizar la evolución de la población de una ciudad a lo largo de los años.
6. Dibuja una imagen que ilustre un gráfico de burbujas para representar la relación entre el tamaño de una empresa, sus ingresos y su número de empleados.
7. Genera una imagen que represente un diagrama de Gantt para visualizar las tareas y su duración en un proyecto.
8. Crea una ilustración que muestre un gráfico de radar para comparar las habilidades de diferentes jugadores de fútbol en diferentes aspectos del juego.
9. Dibuja una imagen que ilustre un gráfico de caja y bigotes para mostrar la distribución de los tiempos de respuesta de un sistema informático.
10. Genera una imagen que represente un diagrama de árbol para visualizar las diferentes opciones y resultados en un proceso de toma de decisiones.

Prompts para Dall-E 3 sobre Gráficas y Diagramas



Prompts para Dall-E 3 sobre Sucesiones y Series

1. Genera una imagen que represente la sucesión de Fibonacci hasta el término n .
2. Crea una ilustración que demuestre la convergencia de una serie geométrica.
3. Dibuja una imagen que muestre la representación gráfica de una sucesión aritmética.
4. Genera una imagen que ilustre la suma de los primeros n términos de una serie aritmética.
5. Crea una ilustración que demuestre la divergencia de una serie armónica.
6. Dibuja una imagen que muestre la representación gráfica de una sucesión geométrica.
7. Genera una imagen que ilustre la suma de los primeros n términos de una serie geométrica.
8. Crea una ilustración que demuestre la convergencia de una serie alternada.
9. Dibuja una imagen que muestre la representación gráfica de una sucesión recursiva.
10. Genera una imagen que ilustre la suma de los primeros n términos de una serie recursiva.

Prompts para Dall-E 3 sobre Sucesiones y Series



Prompts para Dall-E 3 sobre Porcentaje

1. Genera una imagen que ilustre el cálculo de un 25% de descuento en un producto.
2. Crea una ilustración que muestre cómo se calcula el 50% de una cantidad.
3. Dibuja una imagen que represente el concepto de porcentaje en un gráfico de barras.
4. Genera una imagen que ilustre el cálculo de un aumento del 10% en el precio de un artículo.
5. Crea una ilustración que muestre cómo se calcula el porcentaje de error en una medición.
6. Dibuja una imagen que represente el concepto de porcentaje en un diagrama de pastel.
7. Genera una imagen que ilustre el cálculo de un descuento del 15% en una factura.
8. Crea una ilustración que muestre cómo se calcula el porcentaje de crecimiento de una población.
9. Dibuja una imagen que represente el concepto de porcentaje en un gráfico de líneas.
10. Genera una imagen que ilustre el cálculo de un incremento del 20% en el salario de un empleado.

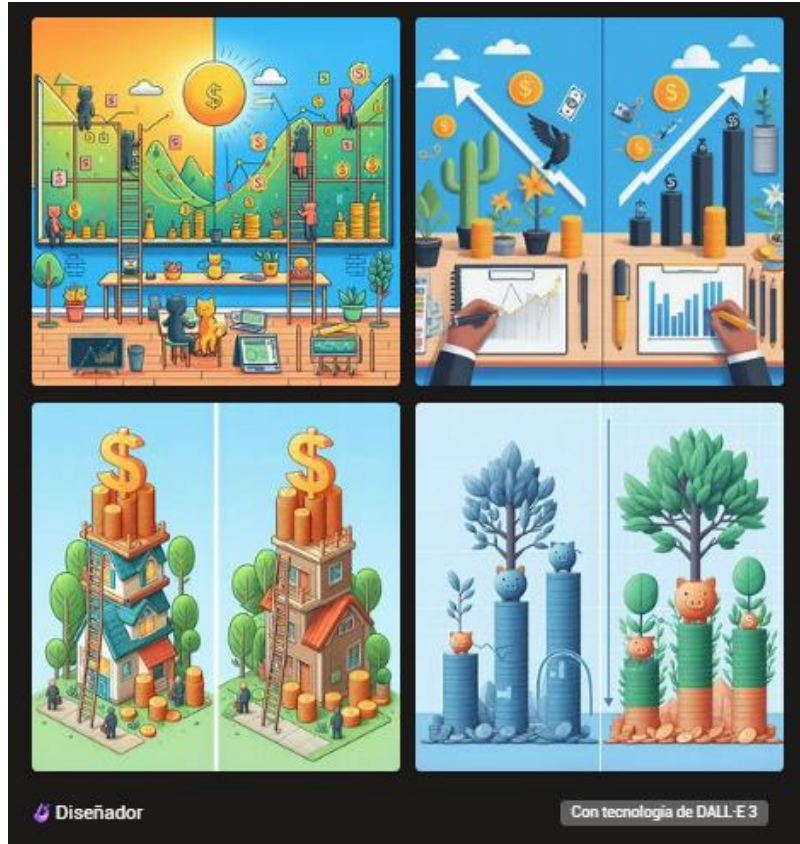
Prompts para Dall-E 3 sobre Porcentaje



Prompts para Dall-E 3 sobre Matemática Financiera, Interés Simple e Interés Compuesto

1. Genera una imagen que represente la fórmula del interés simple.
2. Crea una ilustración que muestre la diferencia entre el interés simple y el interés compuesto.
3. Diseña una imagen que ilustre el cálculo del monto final en un préstamo con interés simple.
4. Genera una imagen que represente la fórmula del interés compuesto.
5. Crea una ilustración que muestre la evolución del capital en un período de tiempo con interés compuesto.
6. Diseña una imagen que ilustre la diferencia en los resultados entre el interés simple y el interés compuesto en un período de tiempo largo.
7. Genera una imagen que represente la fórmula para calcular el interés en un préstamo con interés compuesto.
8. Crea una ilustración que muestre la relación entre la tasa de interés y el crecimiento del capital en un período de tiempo con interés compuesto.
9. Diseña una imagen que ilustre la importancia del tiempo en el crecimiento del capital con interés compuesto.
10. Genera una imagen que represente la comparación entre el interés simple y el interés compuesto en un gráfico de crecimiento del capital en función del tiempo.

Prompts para Dall-E 3 sobre Matemática Financiera, Interés Simple e Interés Compuesto



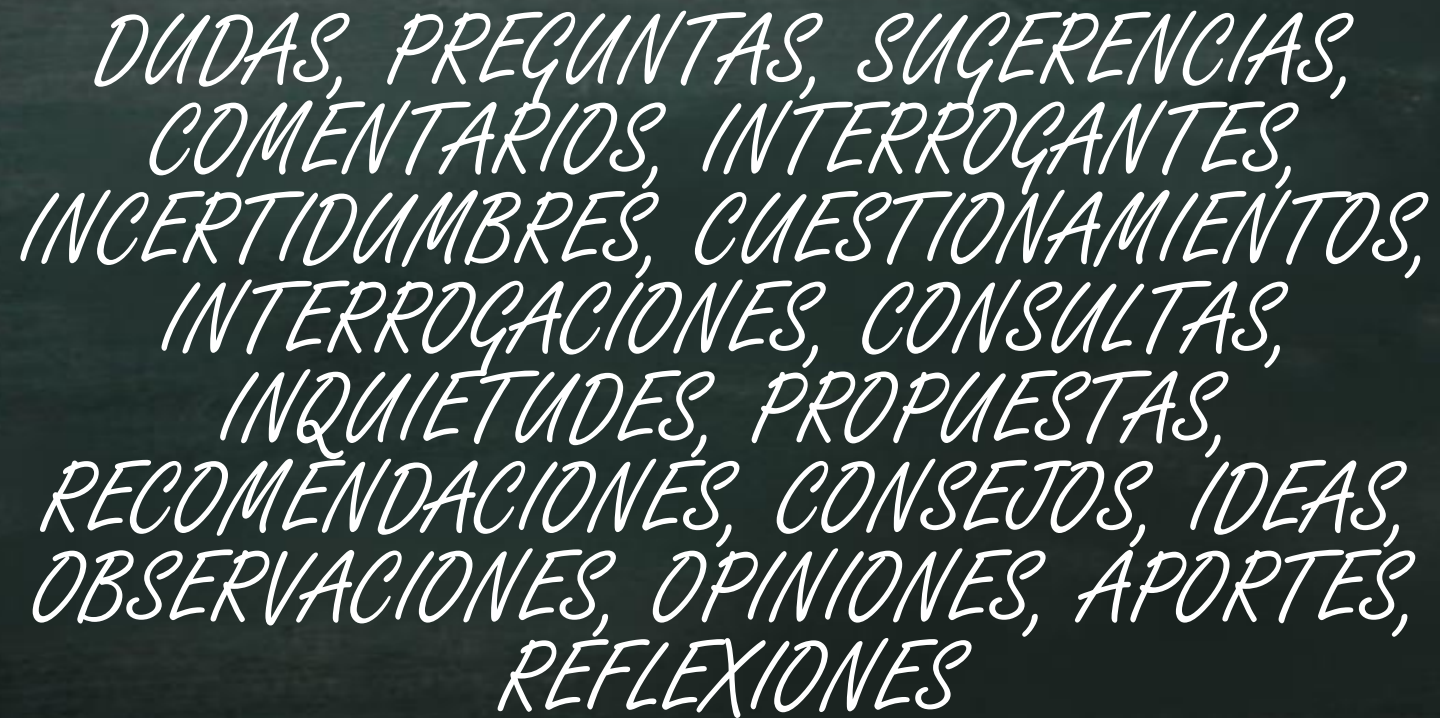
Prompts para Dall-E 3 sobre Doodle Matemáticos

1. Genera un doodle matemático que represente el teorema de Pitágoras y su aplicación en triángulos rectángulos.
2. Crea un doodle matemático que ilustre el concepto de proporcionalidad y cómo se aplica en situaciones del mundo real.
3. Dibuja un doodle matemático que represente el proceso de resolución de ecuaciones lineales con una incógnita.
4. Genera un doodle matemático que muestre la representación gráfica de una función lineal y cómo interpretar su pendiente e intercepto.
5. Crea un doodle matemático que ilustre el concepto de área y perímetro de figuras geométricas regulares como cuadrados, rectángulos y triángulos.
6. Dibuja un doodle matemático que represente el proceso de resolución de problemas de proporciones y razones.
7. Genera un doodle matemático que muestre la representación gráfica de una función cuadrática y cómo interpretar su concavidad y vértice.
8. Crea un doodle matemático que ilustre el concepto de probabilidad y cómo se aplica en eventos aleatorios.
9. Dibuja un doodle matemático que represente el proceso de resolución de problemas de geometría utilizando teoremas como el de Tales o el de la bisectriz.
10. Genera un doodle matemático que muestre la representación gráfica de una función exponencial y cómo interpretar su crecimiento o decrecimiento.

Prompts para Dall-E 3 sobre Doodle Matemáticos



CIERRE



DUDAS, PREGUNTAS, SUGERENCIAS,
COMENTARIOS, INTERROGANTES,
INCERTIDUMBRES, CUESTIONAMIENTOS,
INTERROGACIONES, CONSULTAS,
INQUIETUDES, PROPUESTAS,
RECOMENDACIONES, CONSEJOS, IDEAS,
OBSERVACIONES, OPINIONES, APORTES,
REFLEXIONES