

Ordenar fracciones y verificar respuesta.

Archivo Edición Vista Opciones Herramientas Ventana Ayuda

Entrada:

A. $\frac{4}{5}$ B. $\frac{4}{11}$

A < B

A = B

A > B

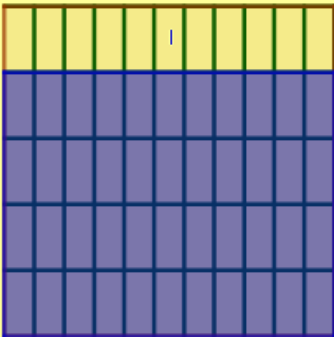
Intentos = 2

Aciertos = 2

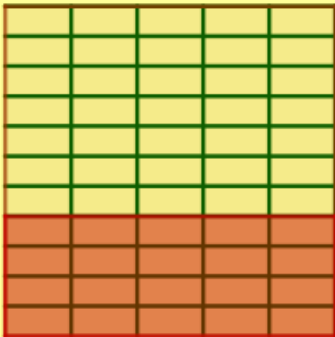
Verificar respuesta

Nuevo ejercicio

Reiniciar los conteos



$$\frac{4}{5} = \frac{4 * 11}{5 * 11} = \frac{44}{55}$$



$$\frac{4}{11} = \frac{4 * 5}{11 * 5} = \frac{20}{55}$$

Nº	Nombre	Descripción
1	Número n	Deslizador 1 a 10 Incremento 0.1. Opcional para tamaño unidad
2	Número i	Deslizador 1 a 10 Incremento 0.1. Opcional para tamaño unidad
3	Punto A	Intersección de EjeX, EjeY
4	Circunferencia c	Circunferencia con centro A y radio n
5	Punto B	Intersección de c, EjeX
6	Recta f	Recta que pasa por B perpendicular a EjeX
7	Circunferencia d	Circunferencia con centro B y radio i
8	Punto C	Intersección de d, f
9	Recta g	Recta que pasa por C perpendicular a f
10	Punto D	Intersección de EjeY, g

11	Cuadrilátero c1	Polígono A, B, C, D
12	Segmento a	Segmento [A, B]
13	Segmento b	Segmento [B, C]
14	Segmento c ₁	Segmento [C, D]
15	Segmento d ₁	Segmento [D, A]
16	Punto E	(x(B) + 2, y(B))
17	Vector u	Vector(A, E)
18	Punto A'	Traslada A por u
19	Punto B'	Traslada B por u
20	Punto C'	Traslada C por u
21	Punto D'	Traslada D por u
22	Cuadrilátero c1'	Polígono A', B', C', D'
23	Segmento a'	Segmento [A', B']
24	Segmento b'	Segmento [B', C']
25	Segmento c'	Segmento [C', D']
26	Segmento d'	Segmento [D', A']
27	Número e	Deslizador 1 a 20 Incremento 1. Aleatorio
28	Número h	Deslizador 1 a e. Incremento 1. Aleatorio
29	Número j	Deslizador 1 a 20 Incremento 1. Aleatorio
30	Número k	Deslizador 1 a j. Incremento 1. Aleatorio
31	Lista l1	Secuencia(Traslada(D, Vector(D, (x(D), d ₁ k / e))), k, 1, e)
32	Vector v	Vector(A, B)
33	Lista l1'	Traslada l1 por v
34	Lista l2	Secuencia(Segmento(Elemento(l1, k), Elemento(l1', k)), k, 1, e)
35	Lista l3	Secuencia(Traslada(D, Vector(D, (x(D), d ₁ k / e))), k, 1, h)
36	Lista l3'	Traslada l3 por v
37	Lista l4	Último(l3)
38	Lista l5	Último(l3')
39	Cuadrilátero c2	Polígono A, B, Elemento(l5, 1), Elemento(l4, 1)
40	Segmento a ₁	Segmento [A, B]
41	Segmento b ₁	Segmento [B, Elemento(l5, 1)]
42	Segmento l	Segmento [Elemento(l5, 1), Elemento(l4, 1)]
43	Segmento m	Segmento [Elemento(l4, 1), A]
44	Lista l6	Secuencia(Traslada(D', Vector(D', (x(D'), r d' / j))), r, 1, j)
45	Lista l6'	Traslada l6 por v

46	Lista l7	Secuencia(Segmento(Elemento(l6, k), Elemento(l6', k)), k, 1, j)
47	Lista l8	Secuencia(Traslada(D', Vector(D', (x(D'), r d' / j))), r, 1, k)
48	Lista l8'	Traslada l8 por v
49	Lista l9	Último(l8)
50	Lista l10	Último(l8')
51	Cuadrilátero c3	Polígono A', B', Elemento(l10, 1), Elemento(l9, 1)
52	Segmento p	Segmento [A', B']
53	Segmento q	Segmento [B', Elemento(l10, 1)]
54	Segmento r	Segmento [Elemento(l10, 1), Elemento(l9, 1)]
55	Segmento s	Segmento [Elemento(l9, 1), A']
56	Texto texto1	"A. \; \frac{ " + (FórmulaTexto(h)) + " }{ " + (FórmulaTexto(e)) + " }"
57	Texto texto2	"B. \; \frac{ " + (FórmulaTexto(k)) + " }{ " + (FórmulaTexto(j)) + " }"
58	Valor Lógico o	Casilla de control o. Rótulo: A<B
59	Valor Lógico t	Casilla de control o. Rótulo: A=B
60	Valor Lógico w	Casilla de control o. Rótulo: A>B
61	Número e ₁	h / e
62	Número f ₁	k / j
63	Número grade1	Si(o \wedge e ₁ < f ₁ , 10, 0)
64	Número grade2	Si(t \wedge e ₁ $\hat{=}$ f ₁ , 10, 0)
65	Número grade3	Si(w \wedge e ₁ > f ₁ , 10, 0)
66	Número grade	grade1 + grade2 + grade3
67	Texto texto3	¡ Correcto ¡ Condición para mostrar Objeto: grade==10
68	Texto texto4	¡Incorrecto! Condición para mostrar Objeto: grade==10. Condición para mostrar Objeto: o \wedge e ₁ \geq f ₁ \vee t \wedge e ₁ \neq f ₁ \vee w \wedge e ₁ \leq f ₁
69	Botón botón1	Rótulo: Nuevo ejercicio. Guion al clic: ActualizaConstrucción()
70	Botón botón2	Rótulo: Nuevo ejercicio. Guion al clic: ActualizaConstrucción()
71	Botón botón3	- Guion al clic: Valor(n,n-0.1)
72	Botón botón4	+ Guion al clic: Valor(n,n+0.1)
74	Botón botón5	- Guion al clic: Valor(n,n-0.1)
75	Texto texto6	+ Guion al clic: Valor(n,n+0.1)
76	Lista l11	Secuencia(Traslada(A, Vector(A, (r d' / j, y(A)))), r, 1, j)
77	Lista l12	Secuencia(Traslada(D, Vector(D, (r d' / j, y(D)))), r, 1, j)
78	Lista l13	Secuencia(Segmento(Elemento(l11, k), Elemento(l12, k)), k, 1, j)
79	Lista l14	Secuencia(A' + (B' - A') r / e, r, 1, e)

80	Lista l15	Secuencia(D' + (C' - D') r / e, r, 1, e)
81	Lista l16	Secuencia(Segmento(Elemento(l14, k), Elemento(l15, k)), k, 1, e)
82	Texto texto7	"\frac{" + (FórmulaTexto(h)) + "}" + (FórmulaTexto(e)) + "}"
83	Texto texto8	"\frac{" + (FórmulaTexto(k)) + "}" + (FórmulaTexto(j)) + "}"
84	Texto texto9	"= \; \frac{" + (FórmulaTexto(h)) + "*" + (FórmulaTexto(j)) + "}" + (FórmulaTexto(e)) + "*" + (FórmulaTexto(j)) + "}" \; =\frac{" + (FórmulaTexto(h j)) + "}" + (FórmulaTexto(e j)) + "}"
85	Texto texto10	"= \; \frac{" + (FórmulaTexto(k)) + "*" + (FórmulaTexto(e)) + "}" + (FórmulaTexto(j)) + "*" + (FórmulaTexto(e)) + "}" \; = \; \frac{" + (FórmulaTexto(k e)) + "}" + (FórmulaTexto(j e)) + "}"
86	Botón botón6	Rótulo: Intentos. Guion al clic: Valor(g_1,g_1+1)
87	Número g ₁	g_1=0
88	Texto texto11	"Intentos =" + g ₁ + ""
89	Número h ₁	h_1=0
90	Texto texto12	"Aciertos =" + h ₁ + ""
91	Botón botón7	Rótulos: Aciertos. Guion al clic: Si(grade==10,Valor(h_1,h_1+1))
92	Botón botón8	Rótulo: Reiniciar conteos. Guion al clic: Valor(g_1,0) Valor(h_1,0)
93	Valor Lógico i ₁	Casilla de control i_1. Rótulo: verificar respuesta.

Elaborado por: Adolfo Galindo Borja GPCA-IGT