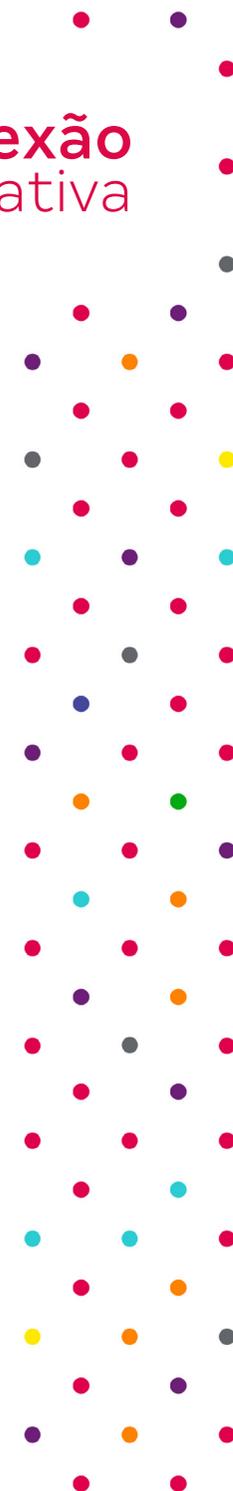


Avançando com o resto

21	14	53	68	55	60	47	12	13	84	71	22
16											33
15	20		23	24	17	89	11	43	fim		18
92	43										85
97	36		25	88	19	0 TCHAU!	42	31	34	77	39
50											
37	28	41	76	29	26	27	30	35	32	39	início

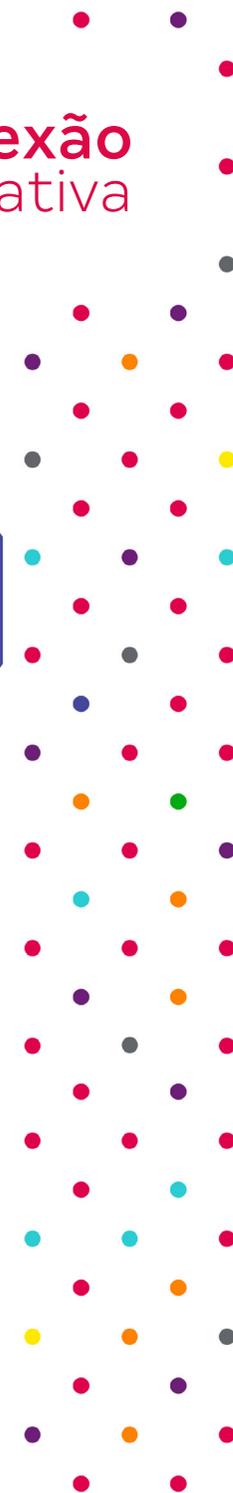
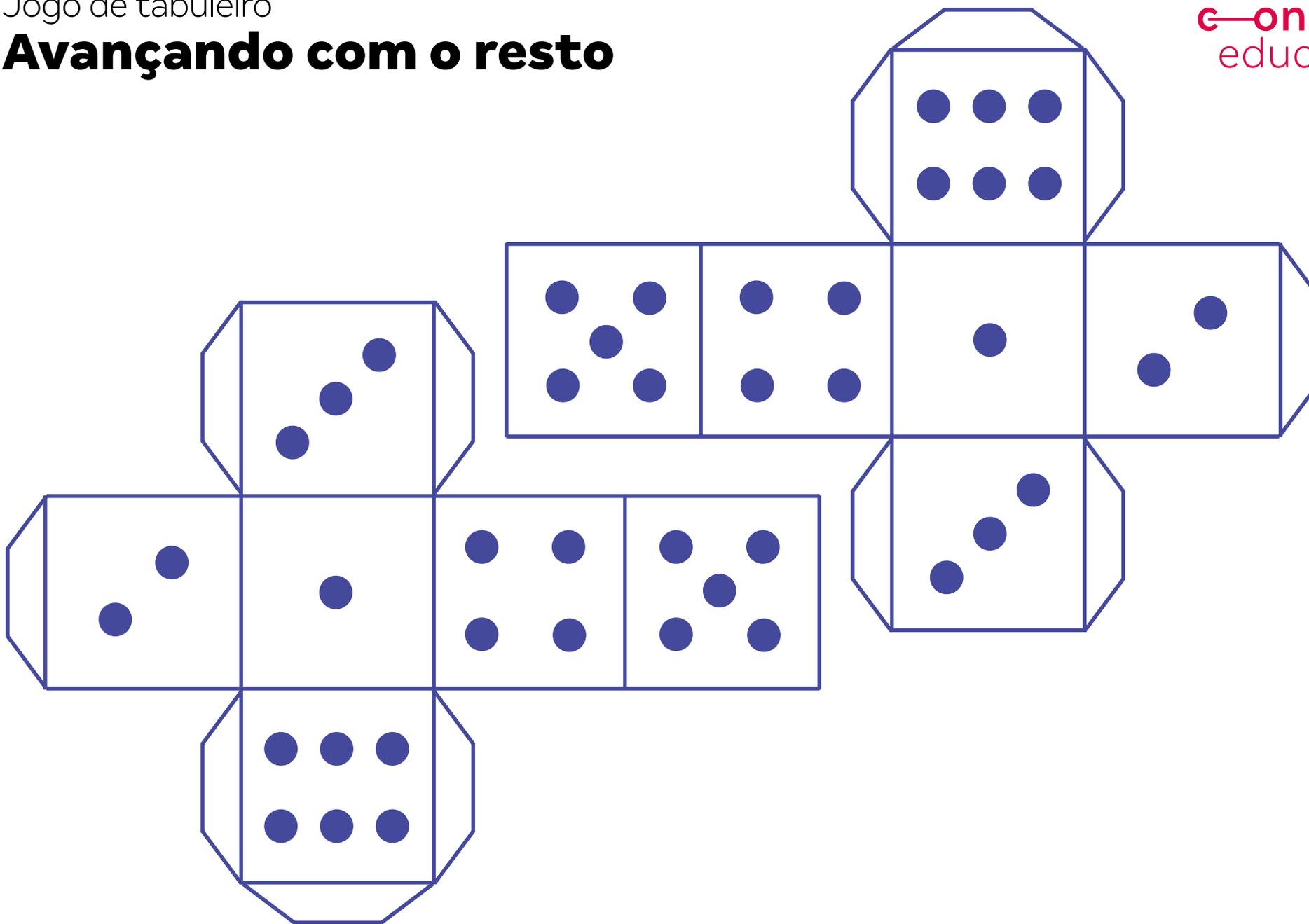


#NovaEscolaEmCasa

Jogo de tabuleiro

Avançando com o resto

conexão
educativa



Jogo de tabuleiro

Avançando com o resto

REGRAS DO JOGO

Vence o grupo que calcular as divisões e restos mais rapidamente e assim levar um de seus marcadores para o espaço com a palavra FIM.

1. Definir qual grupo começa o jogo no par ou ímpar. Sabendo que, para cada tabuleiro, podem participar dois grupos com 2 jogadores cada um.
2. Cada grupo recebe um marcador de uma cor e deve jogar alternadamente movimentando seu marcador. Ao iniciar o jogo, os dois marcadores devem ser posicionados no "início", que corresponde a casa com o número 39.
3. Para movimentar o marcador, cada grupo, na sua vez, joga os dados, soma os resultados obtidos e efetua a divisão, cujo dividendo é o número da casa que se encontra o marcador e o divisor é a soma obtida no jogo dos dados. Em seguida, anda com o marcador tantas casas quanto o resto da divisão. Se um dos restos for zero, mantém o marcador no lugar.

