



De GeoGebra à la conception d'objets avec une découpeuse PETIT TUTO



- 1) Ouvrir GeoGebra 5
- 2) Télécharger les [Outils languettes GeoGebra](#)
- 3) Glisser le fichier **art3d-clb-outils-languettes-decoupeuse-v2021.ggt** dans la fenêtre de GeoGebra 5
- 4) Dans GeoGebra 5, aller dans "outils" puis "barre d'outils personnalisées"
Sélectionner les outils du côté droit et les insérer du côté gauche. Appliquer. Fermer.
- 5) Toujours dans GeoGebra 5, réaliser le patron de solide en utilisant les languettes avec colle ou sans colle, les pointillés (pour plier sur les arêtes), les traits pleins (pour découper). LAISSER ces éléments en rouge vif opacité 100%.
Veiller à ne pas superposer 2 segments et à conserver le rouge intense reconnu par la plupart des découpeuses numériques à lame ou laser.
- 6) Désafficher les points et les étiquettes.
- 7) Exporter en tant qu'image en SVG (sans modifier les paramètres par défaut (Unité : 1 !)).
- 8) Ouvrir le fichier SVG dans le logiciel propriétaire de la découpeuse (ici celui de Silhouette Studio Design ou Business).
 - Sélectionner Tout
 - Dégroupier (retirer le cadre supérieur si nécessaire)
 - Sélectionner Tout
 - Grouper à nouveau
 - Envoyer
 - Mettre le papier sur le tapis et le tapis dans la machine
 - Choisir son papier et puissance et c'est parti !

Ci-dessous, image des outils languettes à intégrer à GeoGebra :

