



## Casillas de entrada

Una casilla de entrada es una herramienta del tipo “controlador” u “objetos de acción” que agrega interactividad a una construcción permitiendo que el estudiante tome el control sobre la misma.

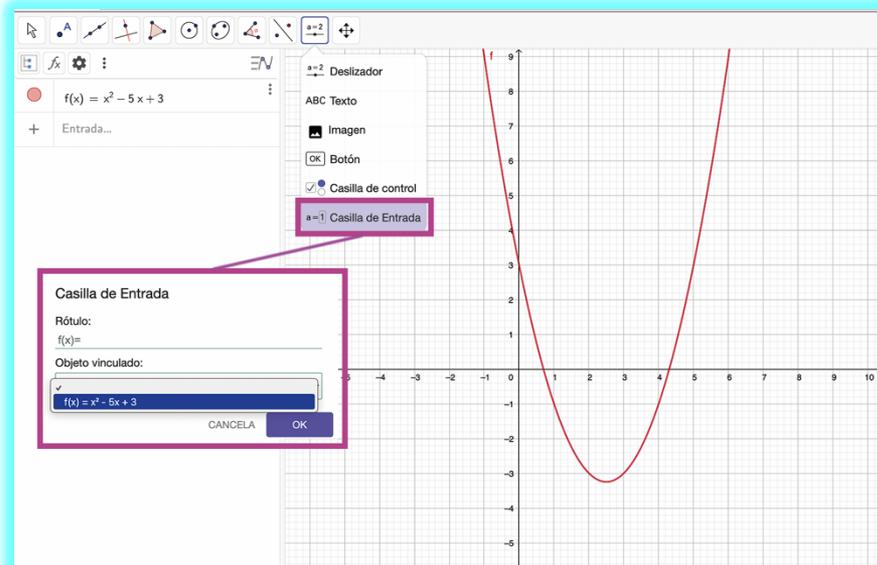
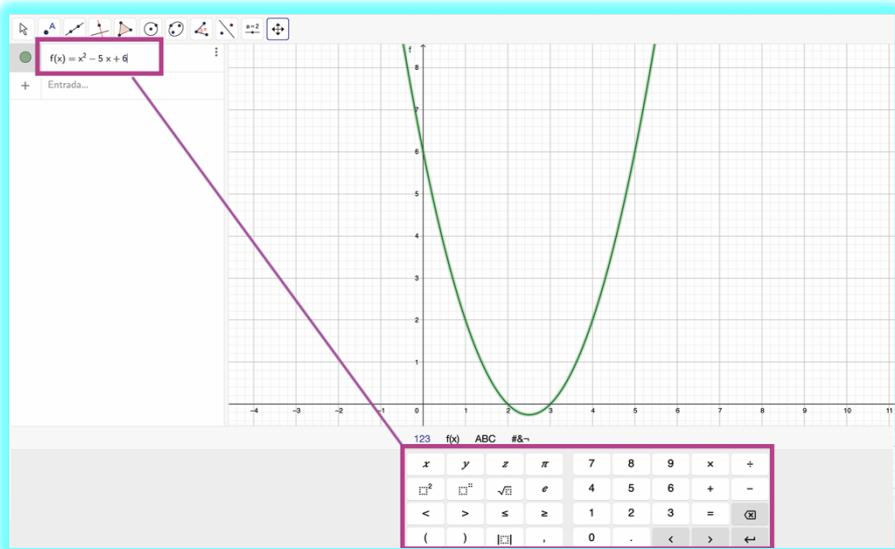
Para entender mejor cómo funciona vamos a realizar una construcción a la que agregaremos una casilla de entrada.

El primer paso será ingresar en entrada una función cuadrática:

$$f(x) = x^2 - 5x + 6$$

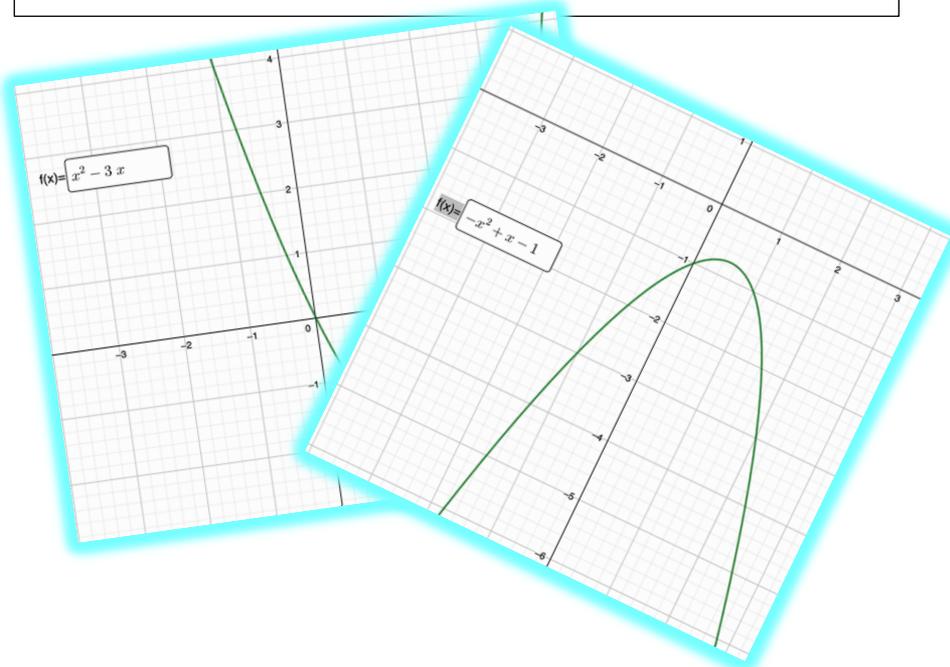
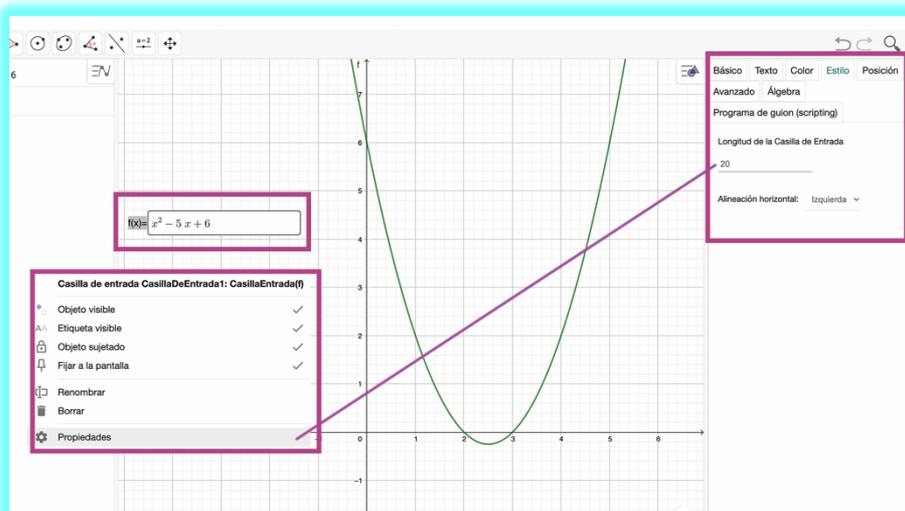
Podemos habilitar el teclado para ingresar la función.

Luego seleccionamos la herramienta “casilla de entrada”, ubicada en la penúltima caja de herramientas. Se abrirá un cuadro de diálogo donde debemos cargar un rótulo “f(x)=” y un objeto vinculado “seleccionamos la función f(x)”.



Haciendo clic derecho podremos modificar la apariencia de la casilla: color, estilo, alineación, longitud de la casilla, entre otros.

Una vez creada la casilla podremos modificar la expresión analítica de la función y el gráfico se actualizará de inmediato. Podemos cerrar la vista algebraica y trabajar directamente con la casilla de entrada.



Realiza la siguiente construcción en la aplicación de Geogebra Clásico 6

Accede al tutorial

EVALUACIÓN

1. Ingresa en entrada una función cualquiera (denotada  $f(x)$ )
2. Crea una casilla de entrada con el rótulo “f(x)=” y vincula a la función creada en el paso anterior.
3. Cierra la vista algebraica y sube el archivo a tu perfil con el nombre de casilla de entrada.