

PAVAGES DU PLAN : ACTIVITE GGB

ETAPE 1 :

- Ouvrir le document [PAVAGES doc ggb](#). (voir cahier de textes IAL)
- En déplaçant les points verts, créer un motif.
- A l'aide de l'outil « translation », créer le pavage en sélectionnant le motif et en le translatant des vecteurs \vec{u} et \vec{v} (affichés dans la fenêtre algèbre).
- Paver au maximum la feuille geogebra.
- M'envoyer par IAL ce pavage en le nommant **PAVAGES docggb suivi de votre nom**.

ETAPE 2 : A vous de jouer !

The diagram shows a grid with several points. A horizontal row of six points is circled in blue. A vertical column of three points is also circled in blue. A vector \vec{u} is shown pointing downwards from the top point of the vertical column to the middle point. A vector \vec{v} is shown pointing to the left from the right point of the horizontal row to the left point. Arrows point from the text boxes to the corresponding points and vectors.

- A l'aide de la grille de geogebra, placer des points sur deux côtés consécutifs d'un carré (ne pas tracer le carré !)
- En utilisant l'outil « translation », construire l'image de chacun de ces points par la translation de vecteur \vec{u} .
- En utilisant l'outil « translation », construire l'image de chacun de ces points par la translation de vecteur \vec{v} .
- Tracer le polygone en reliant tous les points obtenus.
- Il ne reste qu'à déplacer les points pour former le motif de base et ensuite paver la feuille.

- M'envoyer par IAL ce pavage en le nommant **PAVAGES 2 docggb suivi de votre nom**.