

3. Polígono regular en el espacio

Para dibujar un polígono regular en el espacio hay que tener en cuenta el plano en el que estará contenido dicho polígono que no tiene porqué ser el plano base ($z=0$). Necesitaremos por tanto definir este plano, ya sea a partir de tres puntos o de una recta y un punto o de un punto y una recta perpendicular al plano. Dibujando dos puntos (diferentes de los utilizados para definirlo) sobre dicho plano ya sólo nos queda utilizar la instrucción:

Polígono(<Punto>, <Punto>, <Número de vértices>, <Dirección>)

para obtener el polígono regular con un número de lados dado, por ejemplo, por un deslizador con valores enteros mayores o iguales a 3.

Podéis seguir todos los pasos en el siguiente vídeo: <https://youtu.be/RCGyZuqLHBQ>

Para la dirección tendremos que introducir el nombre del plano que hemos dibujado. Probad de introducir la recta en lugar del plano y observad qué pasa.