

This is the script "guionA"

Pass to the script "guion" the order $A \rightarrow B \ O \ D \rightarrow U \ E \ J \rightarrow F$

```
SetValue(V1, A)
SetValue(V2, B)
SetValue(V3, O)
SetValue(V4, D)
SetValue(V5, U)
SetValue(V6, E)
SetValue(V7, J)
SetValue(V8, F)
RunUpdateScript(guion)
```

Reassigns the values V1...V8 to the vertices $A \rightarrow B \ O \ D \rightarrow U \ E \ J \rightarrow F$

```
SetValue(A, V1)
SetValue(B, V2)
SetValue(O, V3)
SetValue(D, V4)
SetValue(U, V5)
SetValue(E, V6)
SetValue(J, V7)
SetValue(F, V8)
```