

# Trigonometría

# Prompt Matemáticos

# con Dall-E 3

---

POR: PROF. PEREZ SANABRIA

# Prompts para Dall-E 3 sobre Trigonometría

---

1. Genera una imagen que ilustre el teorema de Pitágoras en un triángulo rectángulo.
2. Crea una ilustración que ejemplifique el cálculo de las funciones trigonométricas seno, coseno y tangente para un ángulo dado.
3. Diseña una imagen que muestre la relación entre los ángulos y las razones trigonométricas en un círculo unitario.
4. Genera una imagen que ilustre el uso de las identidades trigonométricas para simplificar una expresión trigonométrica.
5. Crea una ilustración que ejemplifique el cálculo de la altura de un triángulo utilizando las funciones trigonométricas.
6. Diseña una imagen que muestre el proceso de resolver un triángulo oblicuángulo utilizando las leyes de los senos y cosenos.
7. Genera una imagen que ilustre el concepto de ángulos complementarios y suplementarios en trigonometría.
8. Crea una ilustración que ejemplifique el uso de las funciones trigonométricas inversas para encontrar ángulos en un triángulo.
9. Diseña una imagen que muestre el cálculo de la longitud de un arco en una circunferencia utilizando la fórmula de la longitud del arco.
10. Genera una imagen que ilustre el uso de las funciones trigonométricas para modelar fenómenos periódicos, como las ondas.

# Prompts para Dall-E 3 sobre Trigonometría



"ilustración del concepto de ángulos complementarios y suplementarios"

Designer

Con tecnología de DALL-E 3



Diseñador

Con tecnología de DALL-E 3

# Prompts para Dall-E 3 sobre Funciones Trigonométricas

---

1. Genera una imagen que represente el gráfico de la función seno en el intervalo  $[0, 2\pi]$ .
2. Crea una ilustración que muestre la relación entre las funciones trigonométricas seno y coseno en un círculo unitario.
3. Diseña una imagen que ilustre el concepto de amplitud y periodo en una función trigonométrica.
4. Genera una imagen que represente el gráfico de la función tangente en el intervalo  $[-\pi/2, \pi/2]$ .
5. Crea una ilustración que muestre la relación entre las funciones trigonométricas secante y cosecante en un triángulo rectángulo.
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de fase y desfase en una función trigonométrica.
7. Genera una imagen que represente el gráfico de la función coseno en el intervalo  $[0, 2\pi]$ .
8. Crea una ilustración que muestre la relación entre las funciones trigonométricas tangente y cotangente en un triángulo rectángulo.
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de frecuencia y periodo en una función trigonométrica.
10. Genera una imagen que represente el gráfico de la función secante en el intervalo  $[0, 2\pi]$ .



# Prompts para Dall-E 3 sobre Funciones Trigonométricas



# Prompts para Dall-E 3 sobre Funciones Sinusoidales

---

1. Genera una imagen que represente el gráfico de una función seno con amplitud 2 y periodo  $\pi$ .
2. Crea una ilustración que muestre la superposición de dos funciones seno con diferentes frecuencias y amplitudes.
3. Diseña una imagen que ilustre el concepto de fase inicial en una función seno.
4. Genera una imagen que represente el gráfico de una función coseno con amplitud 3 y periodo  $2\pi$ .
5. Crea una ilustración que muestre la relación entre las funciones seno y coseno en un gráfico.
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de frecuencia angular en una función sinusoidal.
7. Genera una imagen que represente el gráfico de una función tangente en el intervalo  $[-\pi/2, \pi/2]$ .
8. Crea una ilustración que muestre la relación entre las funciones seno y tangente en un gráfico.
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de periodo y frecuencia en una función sinusoidal.
10. Genera una imagen que represente el gráfico de una función secante en el intervalo  $[0, 2\pi]$ .



# Prompts para Dall-E 3 sobre Funciones Sinusoidales



# Prompts para Dall-E 3 sobre Velocidad Angular, Frecuencia Angular y Velocidad Lineal

---

1. Genera una imagen que represente el concepto de velocidad angular en un sistema de rotación.
2. Crea una ilustración que muestre la relación entre la velocidad angular y la frecuencia angular en un gráfico.
3. Diseña una imagen que ilustre el cálculo de la velocidad lineal a partir de la velocidad angular y el radio de una circunferencia.
4. Genera una imagen que represente el gráfico de la velocidad angular en función del tiempo en un movimiento circular uniforme.
5. Crea una ilustración que muestre la relación entre la velocidad angular y la velocidad lineal en un objeto en movimiento circular.
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de frecuencia angular en un sistema oscilatorio.
7. Genera una imagen que represente el gráfico de la frecuencia angular en función del tiempo en un movimiento armónico simple.
8. Crea una ilustración que muestre la relación entre la frecuencia angular y el periodo en un movimiento oscilatorio.
9. Diseña una imagen que ilustre el cálculo de la velocidad lineal a partir de la frecuencia angular y el radio de una circunferencia.
10. Genera una imagen que represente el concepto de velocidad angular constante en un sistema de rotación.



# Prompts para Dall-E 3 sobre Velocidad Angular, Frecuencia Angular y Velocidad Lineal



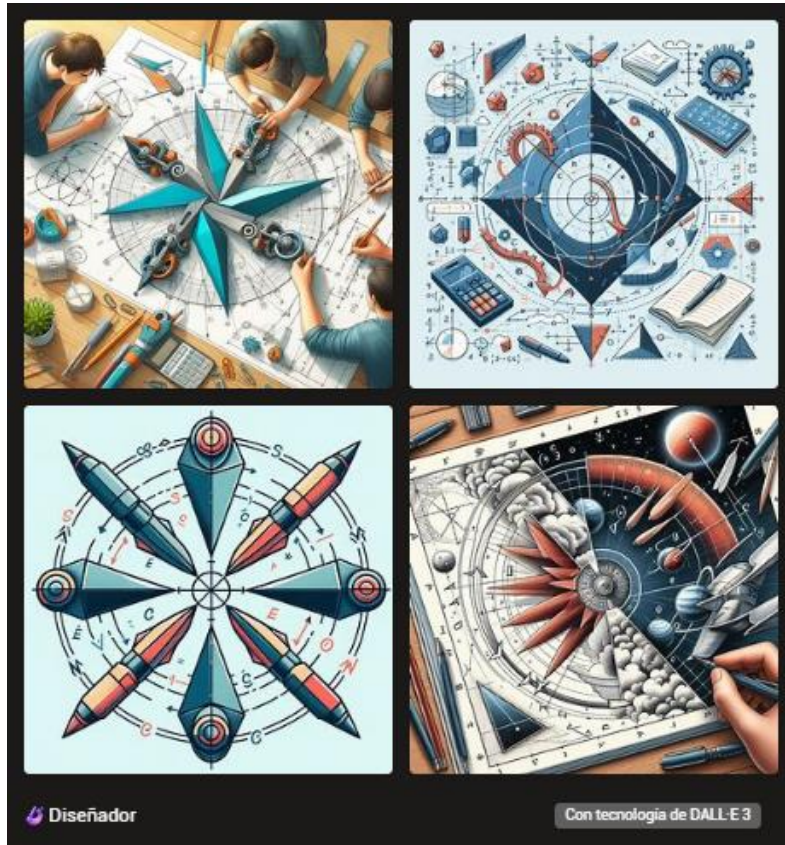
# Prompts para Dall-E 3 sobre Ángulo Coterminales y Ángulo de Referencia

---

1. Genera una imagen que ilustre dos ángulos coterminales en una circunferencia.
2. Crea una ilustración que muestre el concepto de ángulo de referencia en un triángulo rectángulo.
3. Diseña una imagen que ilustre dos ángulos coterminales en un sistema de coordenadas cartesianas.
4. Genera una imagen que represente el cálculo del ángulo de referencia para un ángulo dado en un círculo unitario.
5. Crea una ilustración que muestre la relación entre los ángulos coterminales y la rotación en sentido positivo y negativo.
6. Diseña una imagen que ilustre el uso del ángulo de referencia para determinar el cuadrante de un ángulo en un plano cartesiano.
7. Genera una imagen que represente el cálculo de los ángulos coterminales para un ángulo dado en grados y radianes.
8. Crea una ilustración que muestre el concepto de ángulo de referencia en un reloj analógico.
9. Diseña una imagen que ilustre la suma de dos ángulos coterminales en un sistema de coordenadas polares.
10. Genera una imagen que represente el cálculo del ángulo de referencia para un ángulo dado en un sistema de coordenadas esféricas.



# Prompts para Dall-E 3 sobre Ángulo Coterminales y Ángulo de Referencia



# Prompts para Dall-E 3 sobre Aplicaciones de la Trigonometría

---

1. Genera una imagen que represente el uso de la trigonometría en la navegación marítima para determinar la posición de un barco utilizando ángulos y distancias.
2. Crea una ilustración que muestre el uso de la trigonometría en la arquitectura para calcular la altura de un edificio utilizando ángulos de elevación y distancias.
3. Diseña una imagen que ilustre el concepto de resolución de triángulos utilizando las funciones trigonométricas seno, coseno y tangente.
4. Genera una imagen que represente el uso de la trigonometría en la astronomía para calcular la distancia entre estrellas utilizando ángulos de paralaje.
5. Crea una ilustración que muestre el uso de la trigonometría en la ingeniería civil para calcular la longitud de un puente utilizando ángulos de inclinación y distancias.
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de onda sinusoidal y su relación con la trigonometría en el estudio de fenómenos periódicos.
7. Genera una imagen que represente el uso de la trigonometría en la geodesia para medir la forma y tamaño de la Tierra utilizando ángulos y distancias.
8. Crea una ilustración que muestre el uso de la trigonometría en la física para calcular la fuerza resultante de dos fuerzas vectoriales utilizando ángulos y magnitudes.
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de triangulación y su aplicación en la cartografía utilizando ángulos y distancias para determinar la posición de puntos en un mapa.
10. Genera una imagen que represente el uso de la trigonometría en la animación por computadora para calcular las posiciones y movimientos de objetos en un espacio tridimensional.



# Prompts para Dall-E 3 sobre Aplicaciones de la Trigonometría



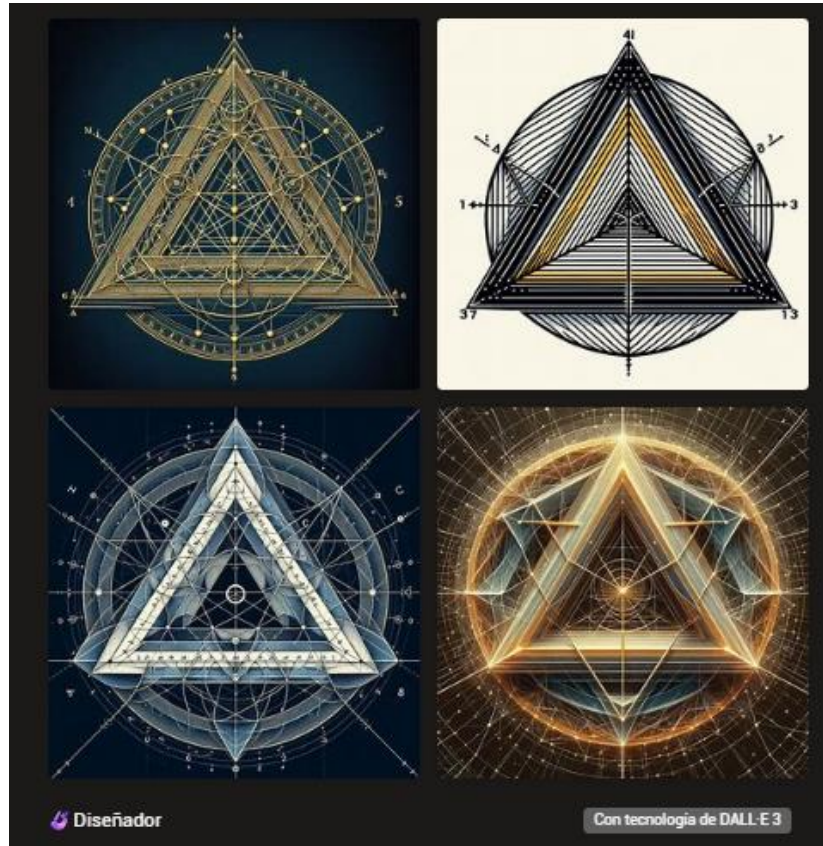
# Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de Euclides

---

1. Diseña una imagen que represente el Teorema de Euclides en acción, con un triángulo rectángulo y sus catetos e hipotenusa.
2. Crea una ilustración que muestre la relación entre los lados de un triángulo rectángulo según el Teorema de Euclides.
3. Genera una imagen que ilustre la demostración geométrica del Teorema de Euclides en un triángulo equilátero.
4. Dibuja una imagen que represente un triángulo ABC y su altura, demostrando el Teorema de Euclides.
5. Crea una ilustración que muestre la relación entre los lados de un triángulo según el Teorema de Euclides en un triángulo isósceles.
6. Genera una imagen que ilustre la aplicación del Teorema de Euclides en un triángulo escaleno.
7. Dibuja una imagen que represente un triángulo ABC y sus ángulos, demostrando el Teorema de Euclides.
8. Crea una ilustración que muestre la relación entre los lados de un triángulo según el Teorema de Euclides en un triángulo obtusángulo.
9. Genera una imagen que ilustre la aplicación del Teorema de Euclides en un triángulo acutángulo.
10. Dibuja una imagen que represente un triángulo ABC y su circunferencia circunscrita, demostrando el Teorema de Euclides.



# Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de Euclides



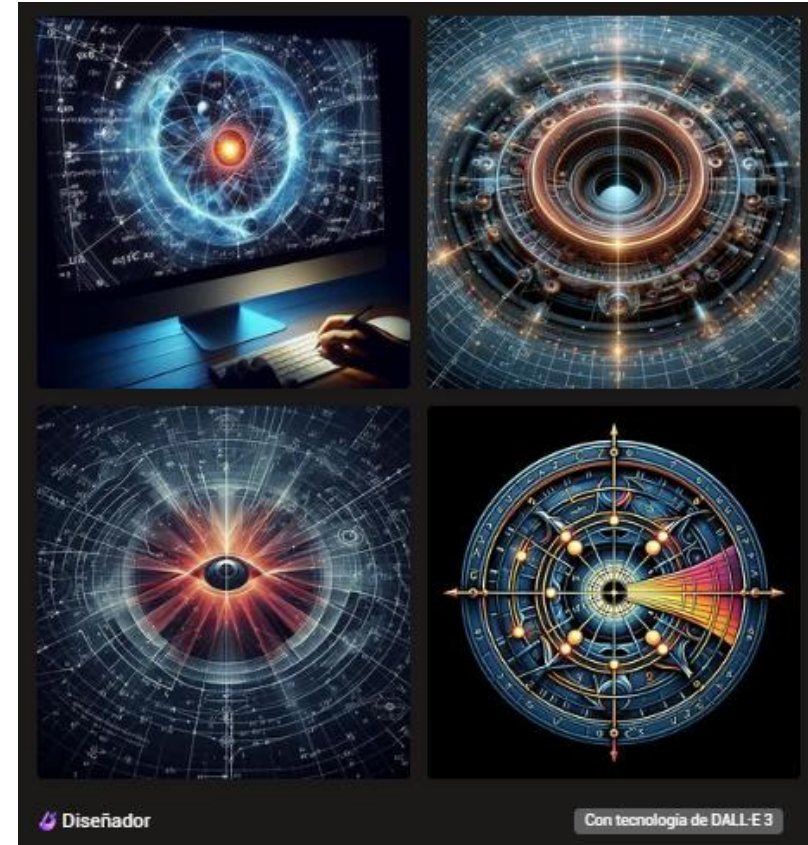
# Prompts para Dall-E 3 sobre Funciones Trigonométricas Inversas

---

1. Genera una imagen que represente el concepto de función arcoseno y su relación con la resolución de triángulos rectángulos.
2. Crea una ilustración que muestre el uso de la función arcotangente en la geometría para calcular ángulos de inclinación.
3. Diseña una imagen que ilustre el concepto de función arcocoseno y su relación con la determinación de ángulos en un triángulo.
4. Genera una imagen que represente el uso de la función arcosecante en la física para calcular ángulos de refracción en la óptica.
5. Crea una ilustración que muestre el concepto de función arcocotangente y su relación con la resolución de problemas de trigonometría inversa.
6. Diseña una imagen que ilustre el uso de la función arcosecante en la ingeniería para calcular ángulos de fase en circuitos eléctricos.
7. Genera una imagen que represente el concepto de función arcotangente y su relación con la determinación de ángulos en coordenadas polares.
8. Crea una ilustración que muestre el uso de la función arcoseno en la estadística para calcular ángulos de inclinación en análisis de datos.
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de función arcocoseno y su relación con la determinación de ángulos en un sistema de coordenadas cartesianas.
10. Genera una imagen que represente el uso de la función arcocotangente en la física para calcular ángulos de fase en circuitos de corriente alterna.



# Prompts para Dall-E 3 sobre Funciones Trigonométricas Inversas



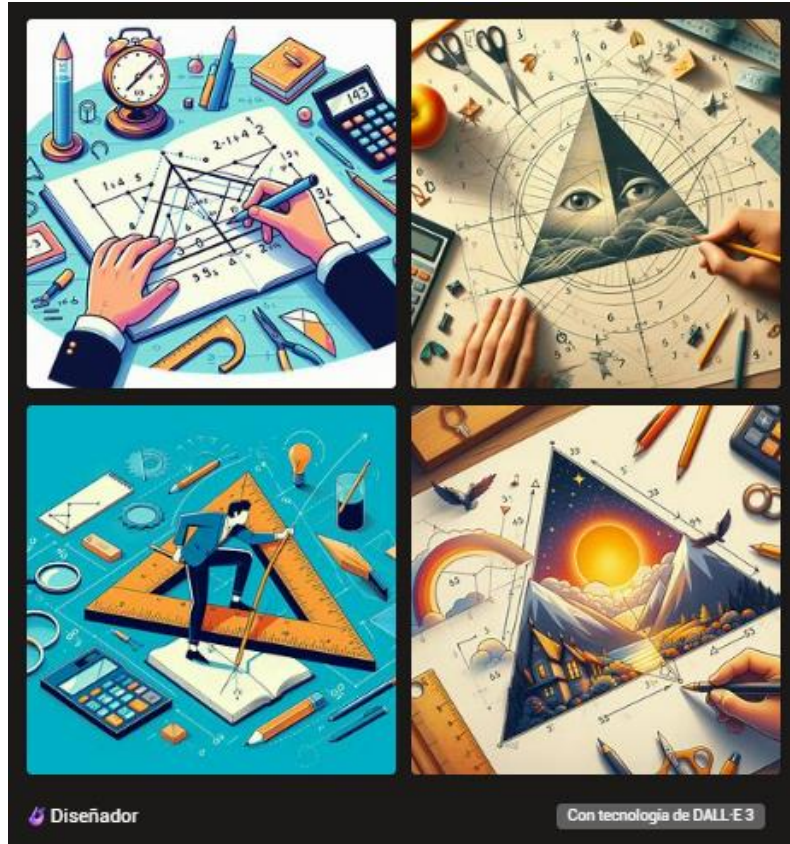
# Prompts para Dall-E 3 sobre Resolución de Triángulos, Ley de Seno y Ley de Coseno

---

1. Genera una imagen que ilustre la resolución de un triángulo utilizando la ley de seno.
2. Crea una ilustración que muestre el uso de la ley de coseno para resolver un triángulo oblicuángulo.
3. Diseña una imagen que represente la aplicación de la ley de seno en la determinación de la longitud de un lado de un triángulo.
4. Genera una imagen que ilustre el uso de la ley de coseno para calcular un ángulo en un triángulo escaleno.
5. Crea una ilustración que muestre cómo se utiliza la ley de seno para encontrar la medida de un ángulo en un triángulo.
6. Diseña una imagen que represente la aplicación de la ley de coseno en la resolución de un triángulo rectángulo.
7. Genera una imagen que ilustre el uso de la ley de seno para calcular la altura de un objeto inaccesible.
8. Crea una ilustración que muestre cómo se utiliza la ley de coseno para encontrar la medida de un lado en un triángulo.
9. Diseña una imagen que represente la aplicación de la ley de seno en la determinación de la medida de un ángulo en un triángulo.
10. Genera una imagen que ilustre el uso de la ley de coseno para calcular la distancia entre dos puntos en un plano.



# Prompts para Dall-E 3 sobre Resolución de Triángulos, Ley de Seno y Ley de Coseno



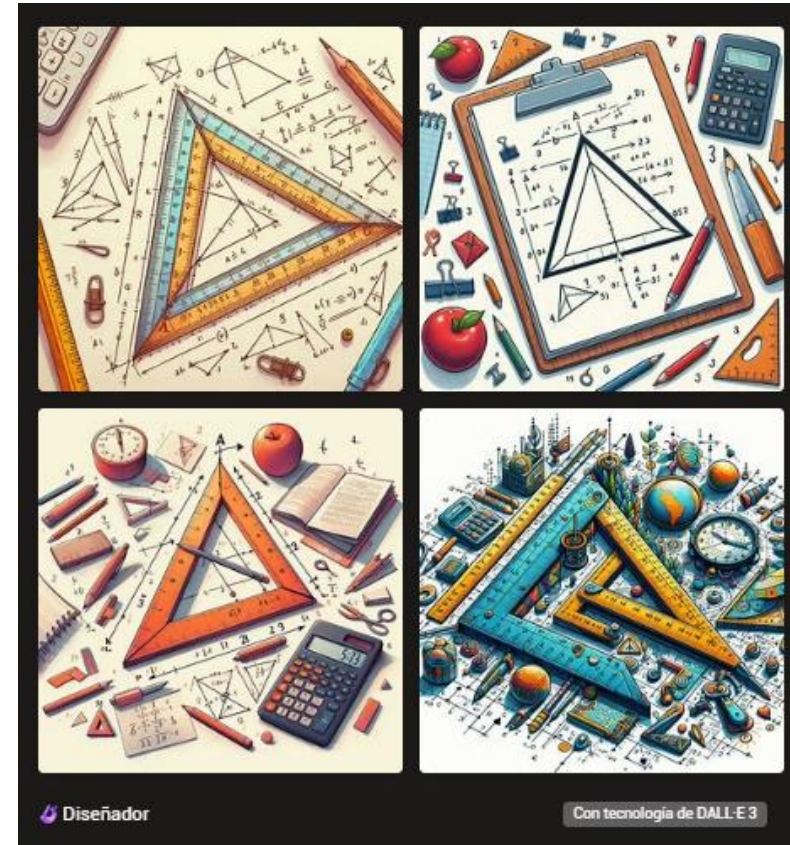
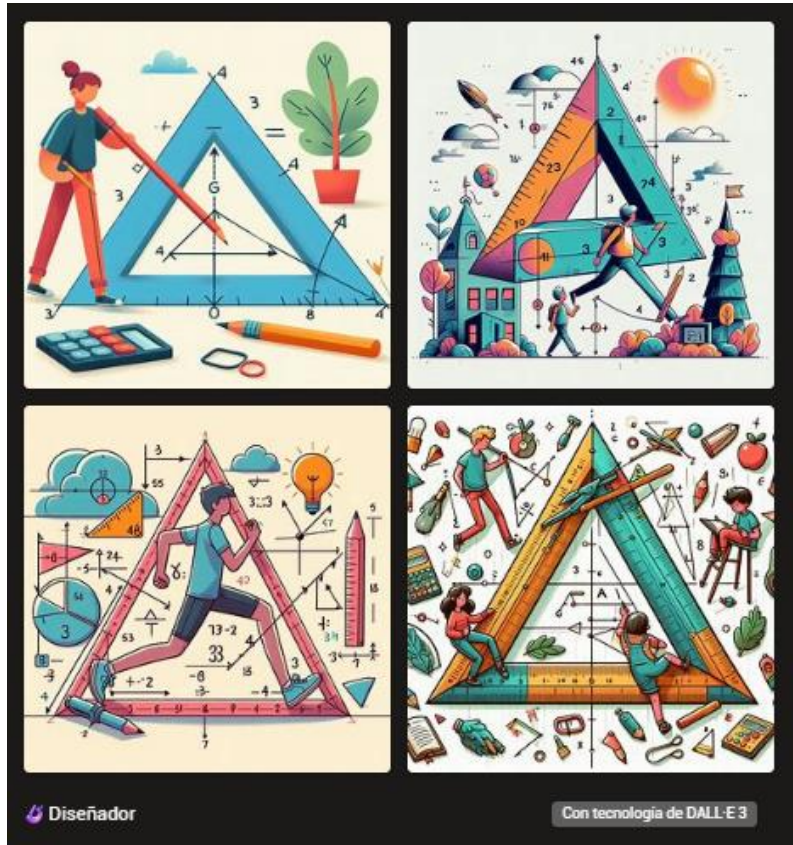
# Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de Pitágoras

---

1. Genera una imagen que represente un triángulo rectángulo con catetos y calcula la longitud de la hipotenusa.
2. Crea una ilustración que muestre un triángulo rectángulo con una hipotenusa y uno de los catetos y calcula la longitud del otro cateto.
3. Dibuja una imagen que ilustre un triángulo rectángulo con catetos y calcula la longitud de la hipotenusa.
4. Genera una imagen que represente un triángulo rectángulo con una hipotenusa y uno de los catetos y calcula la longitud del otro cateto.
5. Crea una ilustración que muestre un triángulo rectángulo con catetos y calcula la longitud de la hipotenusa.
6. Dibuja una imagen que ilustre un triángulo rectángulo con una hipotenusa y uno de los catetos y calcula la longitud del otro cateto.
7. Genera una imagen que represente un triángulo rectángulo con catetos y calcula la longitud de la hipotenusa.
8. Crea una ilustración que muestre un triángulo rectángulo con una hipotenusa y uno de los catetos y calcula la longitud del otro cateto.
9. Dibuja una imagen que ilustre un triángulo rectángulo con catetos y calcula la longitud de la hipotenusa.
10. Genera una imagen que represente un triángulo rectángulo con una hipotenusa y uno de los catetos y calcula la longitud del otro cateto.



# Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de Pitágoras



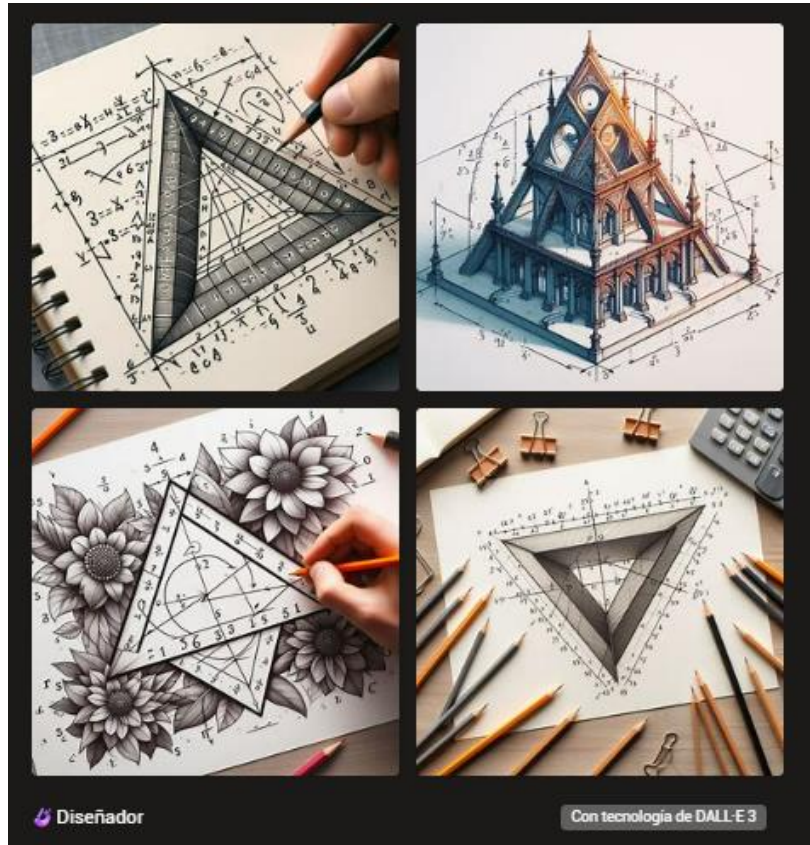
# Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de los Senos

---

1. Genera una imagen que ilustre el Teorema de los Senos en un triángulo, mostrando la relación entre los lados y los senos de los ángulos.
2. Crea una ilustración que demuestre el Teorema de los Senos en un triángulo escaleno, resaltando la proporción entre los lados y los senos de los ángulos opuestos.
3. Dibuja una imagen que represente un triángulo y sus ángulos, demostrando el Teorema de los Senos y la relación entre los lados y los senos correspondientes.
4. Genera una imagen que ilustre la aplicación del Teorema de los Senos en un triángulo acutángulo, resaltando la proporción entre los lados y los senos de los ángulos opuestos.
5. Crea una ilustración que demuestre el Teorema de los Senos en un triángulo obtusángulo, mostrando la relación entre los lados y los senos de los ángulos opuestos.
6. Dibuja una imagen que represente un triángulo y su circunferencia circunscrita, demostrando el Teorema de los Senos y la relación entre los lados y los senos correspondientes.
7. Genera una imagen que ilustre el Teorema de los Senos en un triángulo isósceles, resaltando la proporción entre los lados y los senos de los ángulos opuestos.
8. Crea una ilustración que demuestre el Teorema de los Senos en un triángulo rectángulo, mostrando la relación entre los lados y los senos de los ángulos agudos.
9. Dibuja una imagen que represente un triángulo y su altura, demostrando el Teorema de los Senos y la relación entre los lados y los senos correspondientes.
10. Genera una imagen que ilustre la aplicación del Teorema de los Senos en un triángulo equilátero, resaltando la proporción entre los lados y los senos de los ángulos opuestos.



# Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de los Senos



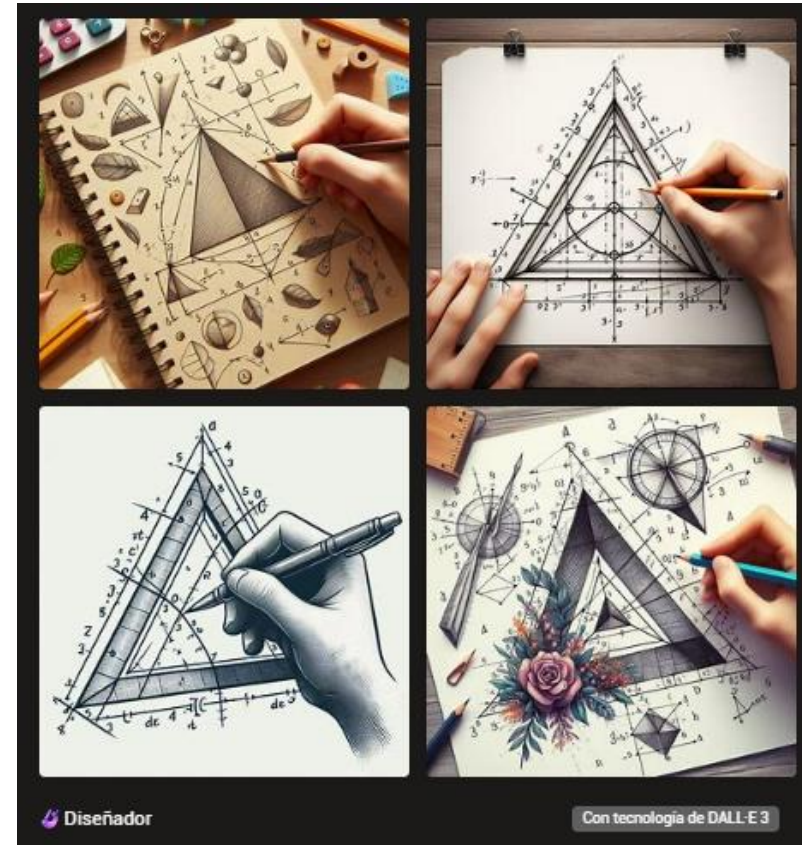
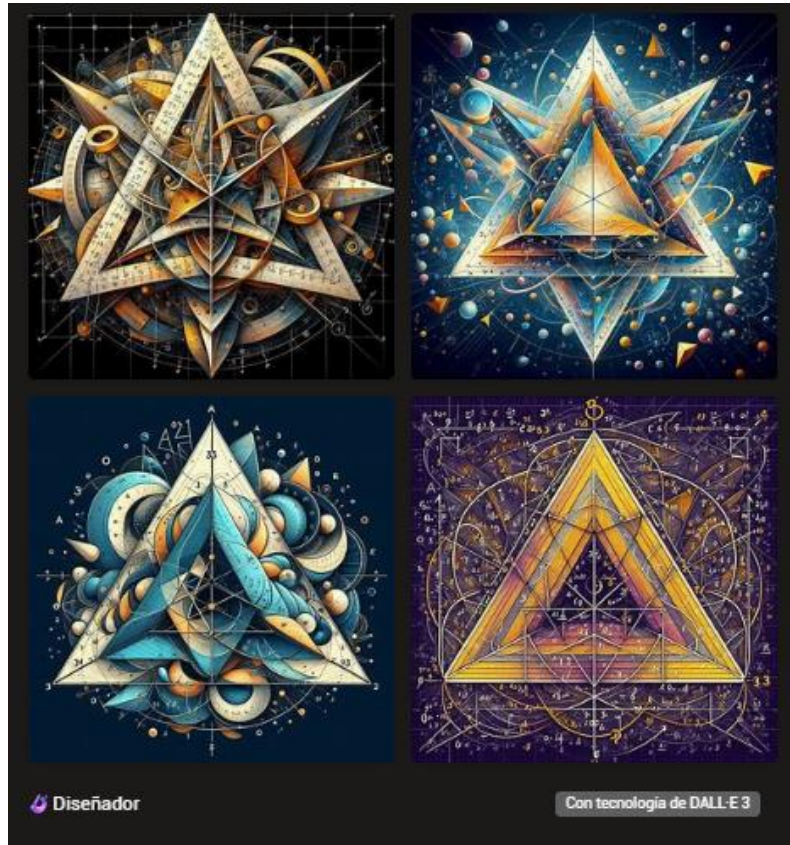


# Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de los Cosenos

---

1. Genera una imagen que ilustre el Teorema de los Cosenos en un triángulo, mostrando la relación entre los lados y los ángulos.
2. Crea una ilustración que demuestre el Teorema de los Cosenos en un triángulo escaleno, resaltando la relación entre los lados y los ángulos opuestos.
3. Dibuja una imagen que represente un triángulo y sus ángulos, demostrando el Teorema de los Cosenos y la relación entre los lados y los ángulos correspondientes.
4. Genera una imagen que ilustre la aplicación del Teorema de los Cosenos en un triángulo acutángulo, resaltando la relación entre los lados y los ángulos opuestos.
5. Crea una ilustración que demuestre el Teorema de los Cosenos en un triángulo obtusángulo, mostrando la relación entre los lados y los ángulos opuestos.
6. Dibuja una imagen que represente un triángulo y su circunferencia circunscrita, demostrando el Teorema de los Cosenos y la relación entre los lados y los ángulos correspondientes.
7. Genera una imagen que ilustre el Teorema de los Cosenos en un triángulo isósceles, resaltando la relación entre los lados y los ángulos opuestos.
8. Crea una ilustración que demuestre el Teorema de los Cosenos en un triángulo rectángulo, mostrando la relación entre los lados y los ángulos agudos.
9. Dibuja una imagen que represente un triángulo y su altura, demostrando el Teorema de los Cosenos y la relación entre los lados y los ángulos correspondientes.
10. Genera una imagen que ilustre la aplicación del Teorema de los Cosenos en un triángulo equilátero, resaltando la relación entre los lados y los ángulos opuestos.

# Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de los Cosenos



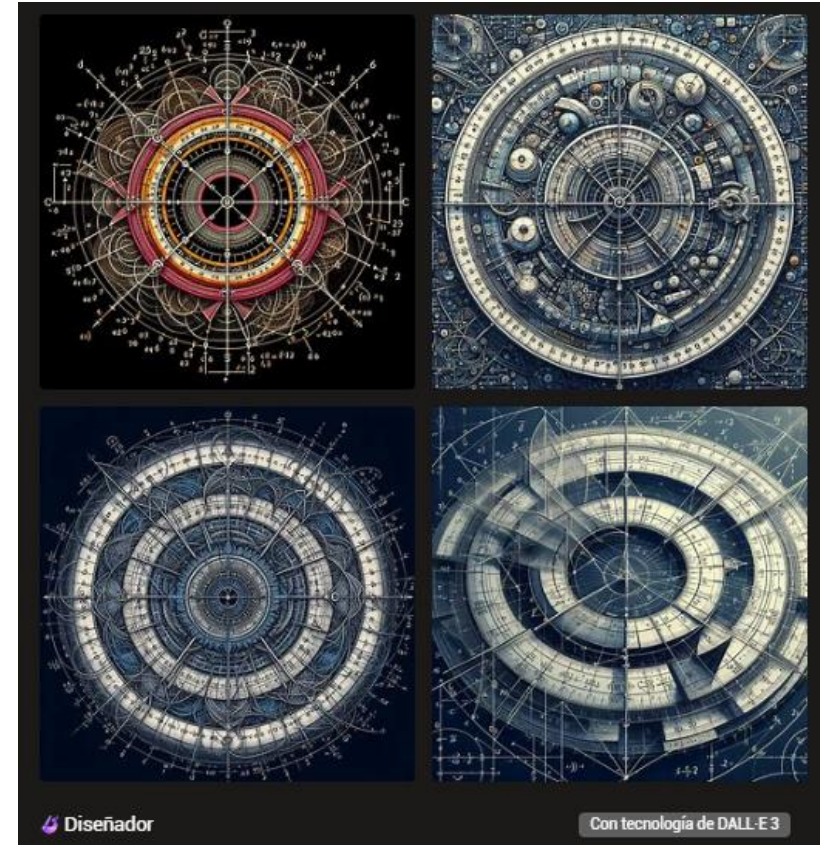
# Prompts para Dall-E 3 sobre Círculo Unitario Trigonométrico

---

1. Genera una imagen que represente el círculo unitario y muestre los valores de seno y coseno para diferentes ángulos.
2. Crea una ilustración que muestre la relación entre las funciones trigonométricas (seno, coseno y tangente) en el círculo unitario.
3. Dibuja una figura que represente el círculo unitario y muestre las coordenadas  $(x, y)$  para diferentes ángulos.
4. Genera una imagen que ilustre la construcción del círculo unitario y cómo se relaciona con las funciones trigonométricas.
5. Crea una ilustración que muestre la representación gráfica de las funciones trigonométricas en el círculo unitario para ángulos agudos.
6. Dibuja una figura que represente el círculo unitario y muestre las razones trigonométricas (seno, coseno y tangente) para diferentes ángulos.
7. Genera una imagen que ilustre la relación entre las funciones trigonométricas y las coordenadas polares en el círculo unitario.
8. Crea una ilustración que muestre la construcción del círculo unitario y cómo se relaciona con las identidades trigonométricas.
9. Dibuja una figura que represente el círculo unitario y muestre las razones trigonométricas inversas (arcoseno, arcocoseno y arcotangente) para diferentes ángulos.
10. Genera una imagen que ilustre la relación entre las funciones trigonométricas y las fórmulas de suma y diferencia de ángulos en el círculo unitario.



# Prompts para Dall-E 3 sobre Círculo Unitario Trigonométrico



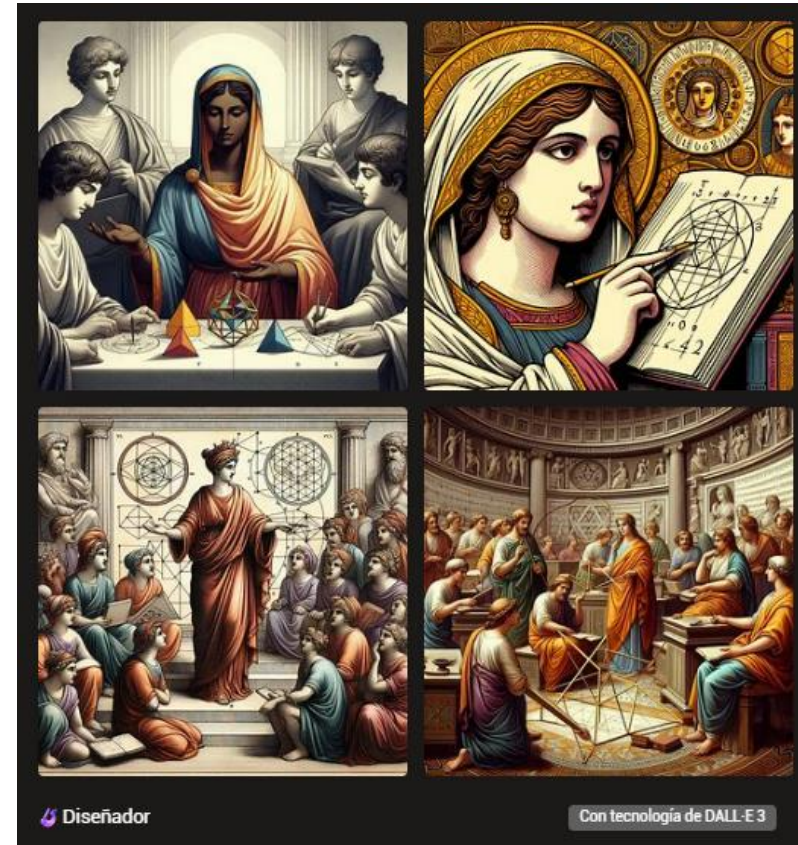
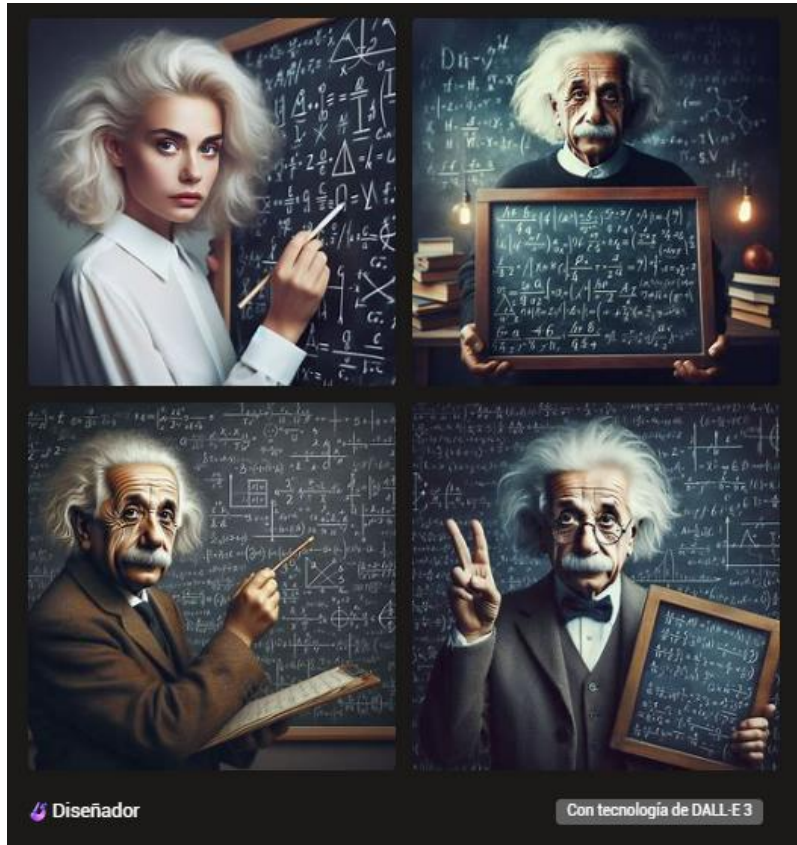
# Prompts sobre Matemáticos Famosos

---

1. Crea una imagen de Albert Einstein, el famoso físico y matemático, sosteniendo una pizarra llena de ecuaciones matemáticas.
2. Genera una ilustración de Ada Lovelace, considerada la primera programadora de la historia, trabajando en su máquina analítica.
3. Dibuja una representación de Pitágoras y su famoso teorema, con un triángulo rectángulo y las longitudes de sus lados.
4. Crea una imagen de Carl Friedrich Gauss, conocido como el príncipe de las matemáticas, resolviendo un problema de aritmética complejo.
5. Genera una ilustración de Hypatia de Alejandría, una matemática y filósofa de la antigüedad, enseñando geometría a sus estudiantes.
6. Dibuja una representación de René Descartes, el padre de la geometría analítica, trazando una curva en un plano cartesiano.
7. Crea una imagen de Emmy Noether, una matemática pionera en el campo del álgebra abstracta, demostrando un teorema importante.
8. Genera una ilustración de Alan Turing, el padre de la computación moderna, resolviendo un problema de lógica matemática.
9. Dibuja una representación de Maryam Mirzakhani, la primera mujer en ganar la Medalla Fields, explorando patrones matemáticos en una superficie.
10. Crea una imagen de Srinivasa Ramanujan, un genio matemático autodidacta, escribiendo ecuaciones en un cuaderno lleno de fórmulas.



# Prompts sobre Matemáticos Famosos



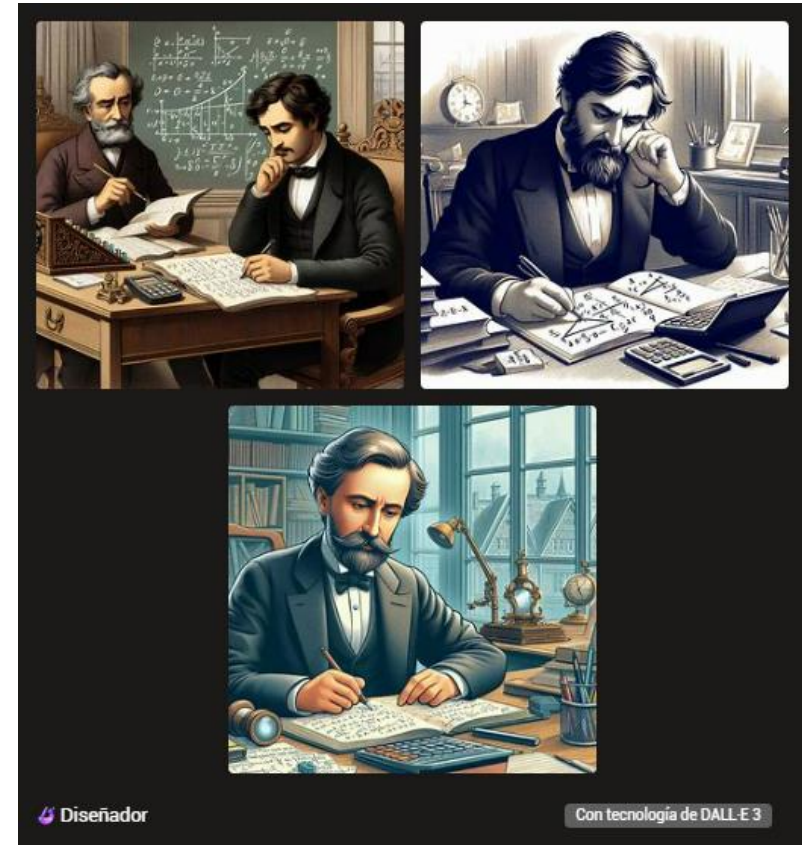


# Prompts sobre Matemáticos Famosos

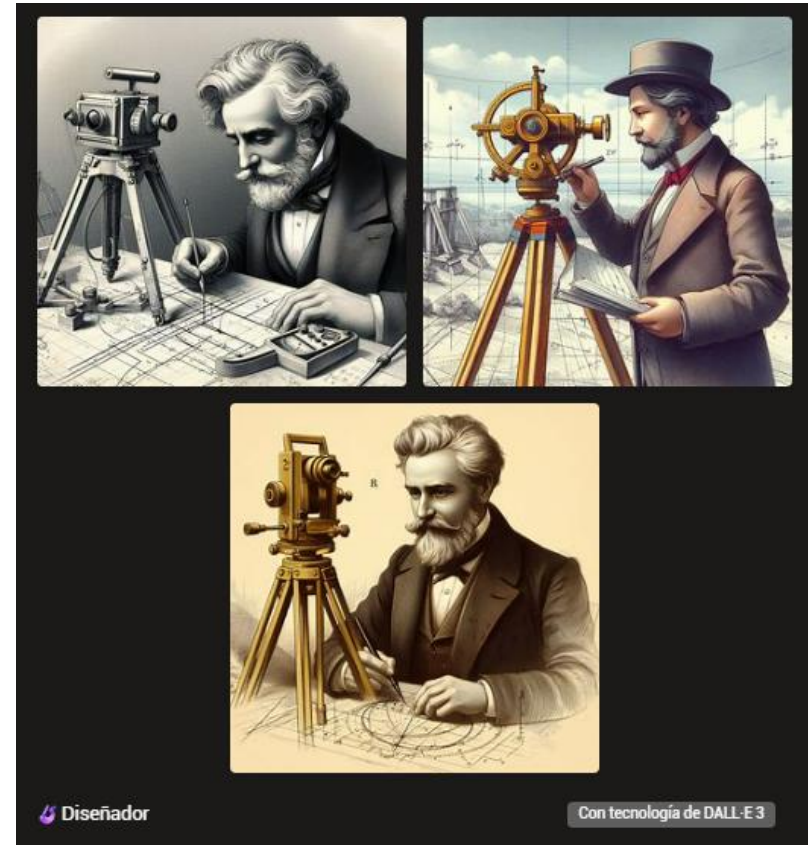
---

1. Genera una imagen de Ada Lovelace, la primera programadora de la historia, rodeada de máquinas de vapor y escribiendo código en su máquina analítica.
2. Crea una ilustración de Alan Turing, el padre de la computación moderna, descifrando un código enigma durante la Segunda Guerra Mundial.
3. Dibuja una representación de Andrew Wiles, el matemático que demostró el último teorema de Fermat, rodeado de ecuaciones y anotaciones en su pizarra.
4. Genera una imagen de Arquímedes, el famoso matemático griego, sumergido en una bañera y descubriendo el principio de la flotación.
5. Crea una ilustración de Augustin-Louis Cauchy, uno de los matemáticos más influyentes del siglo XIX, resolviendo un problema de cálculo en su escritorio.
6. Dibuja una representación de Benoit Mandelbrot, el padre de la geometría fractal, explorando un conjunto de Mandelbrot en su ordenador.
7. Genera una imagen de Bernhard Riemann, el matemático alemán, presentando su famosa hipótesis del problema de los números primos en una conferencia.
8. Crea una ilustración de Blaise Pascal, el matemático y filósofo francés, inventando la primera calculadora mecánica y resolviendo problemas de probabilidad.
9. Dibuja una representación de Carl Friedrich Gauss, conocido como el príncipe de las matemáticas, midiendo la curvatura de una superficie con su teodolito.
10. Genera una imagen de Carl Gustav Hempel, el filósofo de la ciencia y matemático, analizando una teoría científica con su enfoque lógico.

# Prompts sobre Matemáticos Famosos



# Prompts sobre Matemáticos Famosos





# Listado de Matemáticos Famosos

---

**Ada Lovelace**

**Alan Turing**

**Albert Einstein**

Andrew Wiles

Arquímedes

**Augustin-Louis Cauchy**

Benoit Mandelbrot

**Bernhard Riemann**

Blaise Pascal

**Carl Friedrich Gauss**

Carl Gustav Hempel

**Carl Gustav Jacob**

**David Hilbert**

Elon Musk

Emmy Noether

**Euclides**

**Évariste Galois**

**Fibonacci**

Georg Cantor

**Gottfried Leibniz**

Grigori Perelman

**Henri Poincaré**

**Hipatia de Alejandría**

**Isaac Newton**

**Jacobi**

John Forbes Nash Jr.

John Horton Conway

John von Neumann

**Joseph-Louis Lagrange**

**Katherine Johnson**

Kurt Gödel

Laplace

**Leonhard Euler**

Manjul Bhargava

**Martin Gardner**

**Mary Jackson**

Maryam Mirzakhani

**Niels Henrik Abel**

**Paul Erdős**

Peter Scholze

Pierre-Simon

**Pierre de Fermat**

**Pitágoras**

**René Descartes**

Richard Feynman

Roger Penrose

**Shakuntala Devi**

**Srinivasa Ramanujan**

Stephen Hawking

**Tales de Mileto**

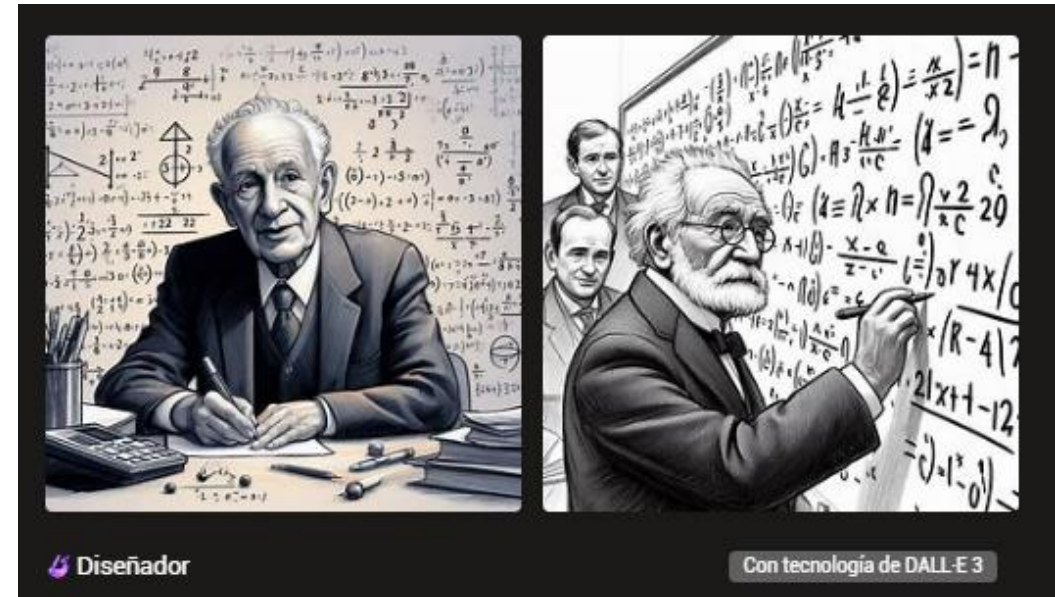
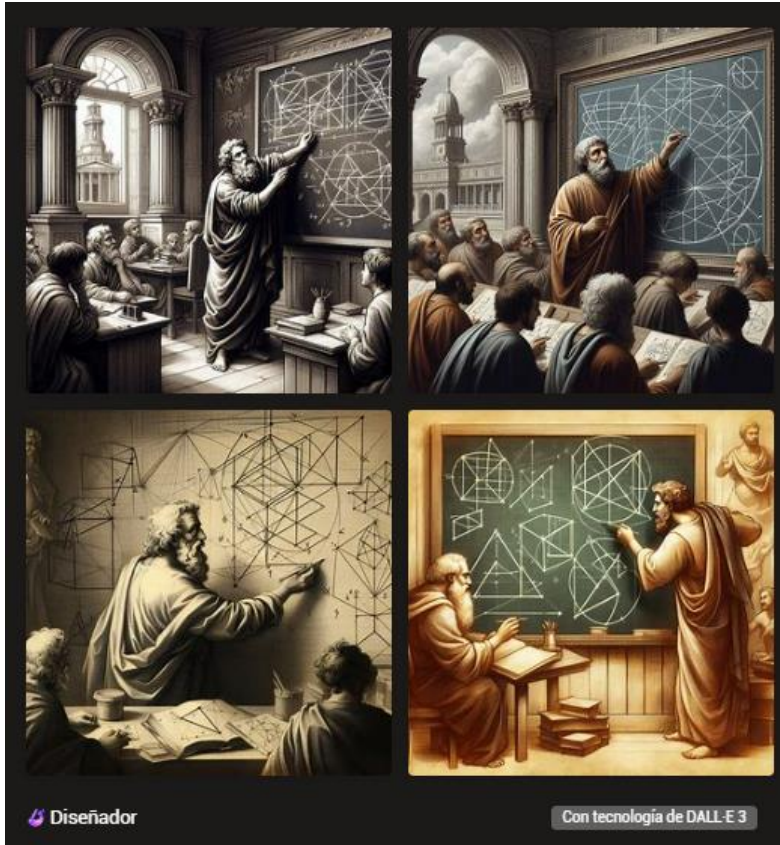
Terence Tao

# Prompts sobre Matemáticos Famosos

---

1. Crea una ilustración de Carl Gustav Jacob, el matemático alemán, resolviendo ecuaciones diferenciales en su pizarra llena de símbolos matemáticos.
2. Dibuja una representación de David Hilbert, uno de los matemáticos más influyentes del siglo XX, presentando sus famosos 23 problemas en una conferencia.
3. Genera una imagen de Elon Musk, el empresario y visionario tecnológico, diseñando un algoritmo revolucionario para la inteligencia artificial en su laboratorio futurista.
4. Crea una ilustración de Emmy Noether, la matemática alemana, demostrando su famoso teorema sobre la relación entre simetrías y leyes de conservación en física.
5. Dibuja una representación de Euclides, el matemático griego, enseñando geometría a sus alumnos y trazando construcciones geométricas en su pizarra.
6. Genera una imagen de Évariste Galois, el matemático francés, escribiendo sus famosos apuntes matemáticos la noche antes de su duelo fatal.
7. Crea una ilustración de Fibonacci, el matemático italiano, observando una secuencia de números en la naturaleza y descubriendo la famosa sucesión de Fibonacci.
8. Dibuja una representación de Georg Cantor, el matemático alemán, explorando el concepto de infinito y desarrollando la teoría de conjuntos en su estudio.
9. Genera una imagen de Gottfried Leibniz, el filósofo y matemático alemán, inventando el cálculo infinitesimal y resolviendo problemas de física en su escritorio.
10. Crea una ilustración de Grigori Perelman, el matemático ruso, rechazando el premio Fields y viviendo una vida tranquila en su apartamento en San Petersburgo.

# Prompts sobre Matemáticos Famosos

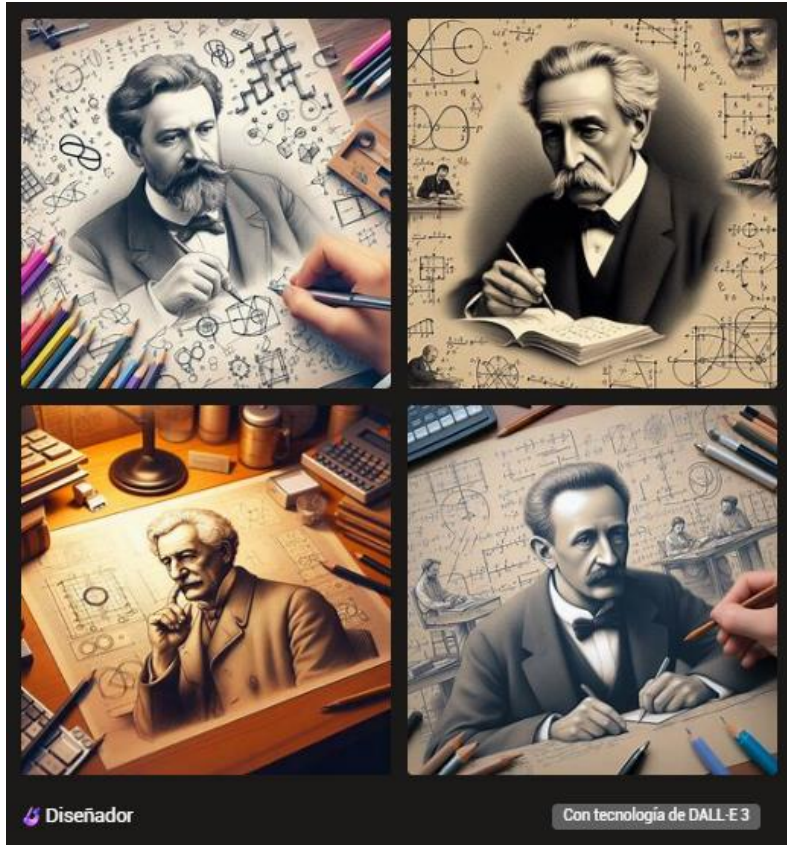




# Prompts sobre Matemáticos Famosos



# Prompts sobre Matemáticos Famosos





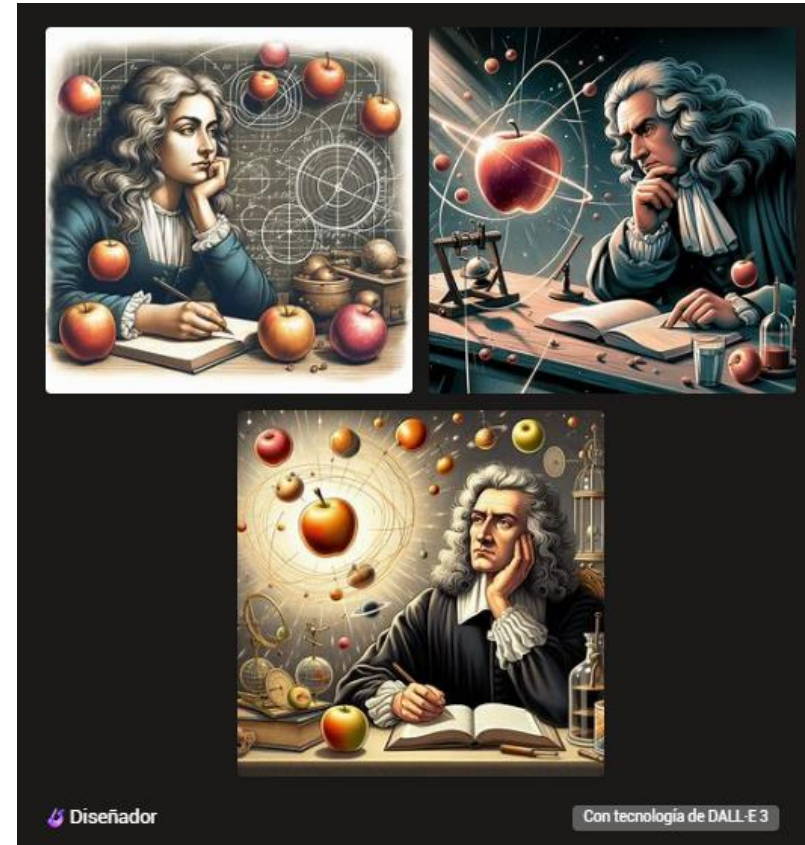
# Prompts sobre Matemáticos Famosos

---

1. Dibuja una representación de Henri Poincaré, el matemático francés, visualizando estructuras en el espacio tridimensional y formulando la conjetura de Poincaré.
2. Genera una imagen de Hipatia de Alejandría, la matemática y filósofa griega, enseñando astronomía y geometría a sus discípulos en la antigua biblioteca de Alejandría.
3. Crea una ilustración de Isaac Newton, el físico y matemático inglés, observando una manzana caer y formulando las leyes del movimiento y la gravitación universal.
4. Dibuja una representación de John Forbes Nash Jr., el matemático y economista estadounidense, resolviendo problemas de teoría de juegos en su pizarra llena de ecuaciones.
5. Genera una imagen de John Horton Conway, el matemático británico, explorando el juego de la vida y observando cómo evolucionan las células en su simulación.
6. Genera una imagen de John von Neumann, el matemático y científico de la computación húngaro-estadounidense, trabajando en el desarrollo de la arquitectura de las primeras computadoras y resolviendo problemas de teoría de juegos en su escritorio.
7. Crea una ilustración de Joseph-Louis Lagrange, el matemático italiano-francés, formulando las ecuaciones de Lagrange y resolviendo problemas de mecánica clásica en su estudio.
8. Dibuja una representación de Katherine Johnson, la matemática y científica espacial afroamericana, realizando cálculos precisos para la NASA y contribuyendo al éxito de las misiones espaciales en la década de 1960.
9. Genera una imagen de Kurt Gödel, el lógico y matemático austriaco, presentando su famoso teorema de la incompletitud y discutiendo sus implicaciones en una conferencia académica.
10. Crea una ilustración de Pierre-Simon Laplace, el matemático y astrónomo francés, analizando datos astronómicos y desarrollando la teoría del determinismo científico en su observatorio.



# Prompts sobre Matemáticos Famosos

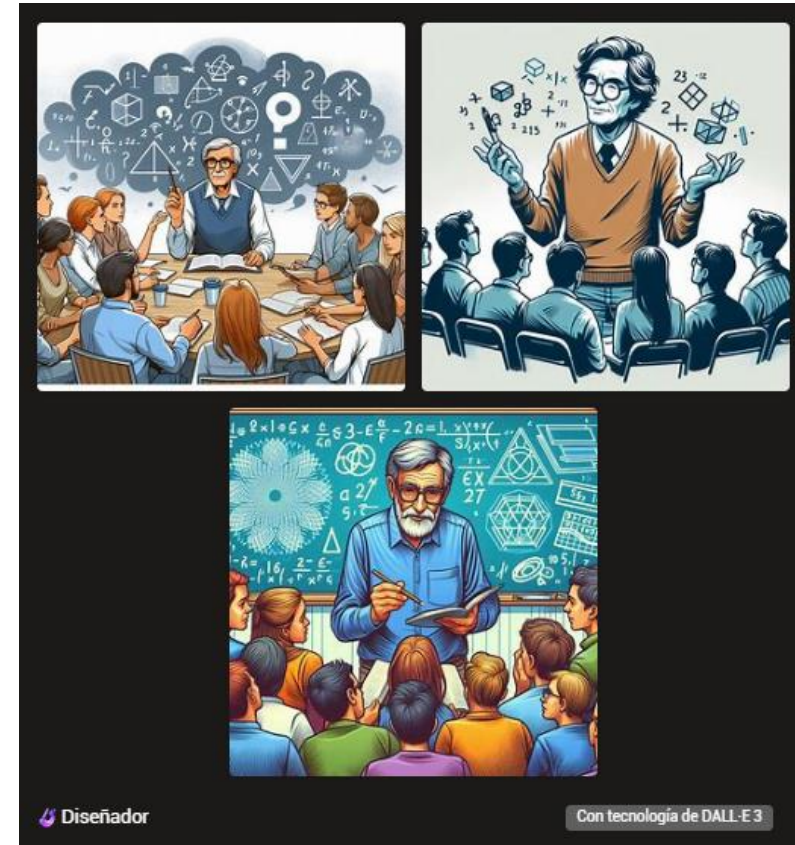


# Prompts sobre Matemáticos Famosos

---

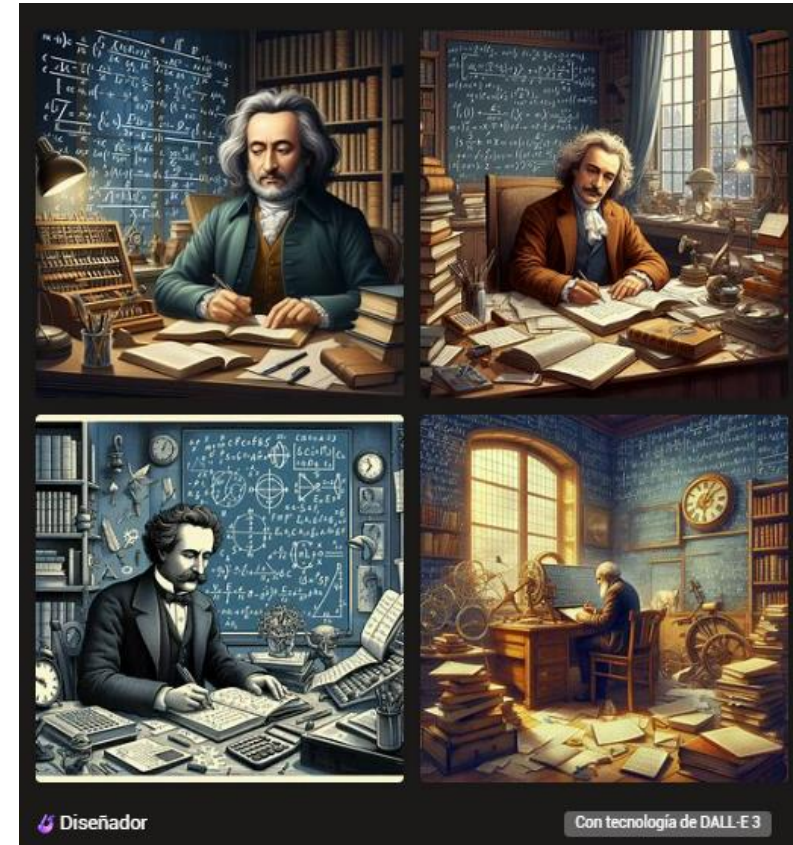
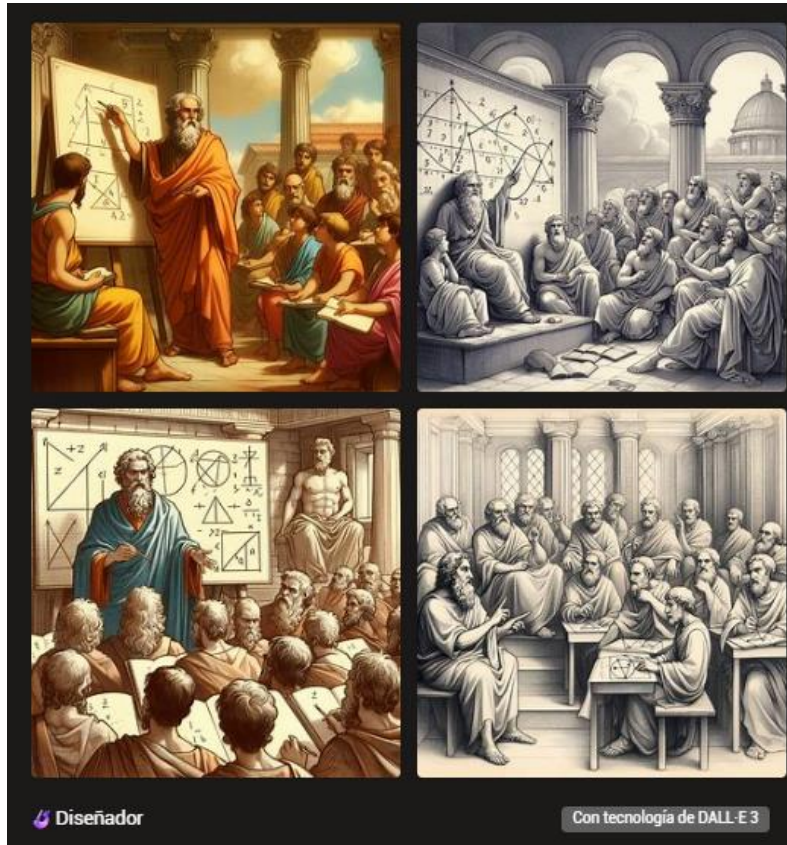
1. Genera una imagen de Manjul Bhargava, el matemático indo-canadiense, explorando las propiedades de los números enteros y resolviendo problemas de teoría de números en su laboratorio.
2. Crea una ilustración de Martin Gardner, el escritor y divulgador de matemáticas estadounidense, compartiendo acertijos y paradojas matemáticas con un grupo de entusiastas en una conferencia.
3. Dibuja una representación de Mary Jackson, la matemática y científica espacial afroamericana, realizando cálculos precisos para la NASA y contribuyendo al desarrollo de la tecnología aeroespacial.
4. Genera una imagen de Maryam Mirzakhani, la matemática iraní, trabajando en la geometría de las superficies de Riemann y resolviendo problemas relacionados con las curvas y las formas en su estudio.
5. Crea una ilustración de Niels Henrik Abel, el matemático noruego, formulando el teorema de Abel y resolviendo ecuaciones algebraicas en su pizarra llena de símbolos matemáticos.
6. Dibuja una representación de Paul Erdős, el matemático húngaro, colaborando con otros matemáticos en la resolución de problemas y discutiendo ideas matemáticas en una conferencia.
7. Genera una imagen de Peter Scholze, el matemático alemán, trabajando en la teoría de números y la geometría aritmética en su laboratorio de investigación.
8. Genera una imagen de Pierre-Simon Laplace, el matemático y astrónomo francés, analizando datos astronómicos y desarrollando la teoría del determinismo científico en su observatorio.
9. Crea una ilustración de Pierre de Fermat, el matemático francés, escribiendo su famoso teorema de Fermat en su estudio lleno de libros y ecuaciones.
10. Dibuja una representación de Pitágoras, el matemático y filósofo griego, enseñando a sus discípulos sobre los números y las proporciones en un aula al aire libre.

# Prompts sobre Matemáticos Famosos





# Prompts sobre Matemáticos Famosos



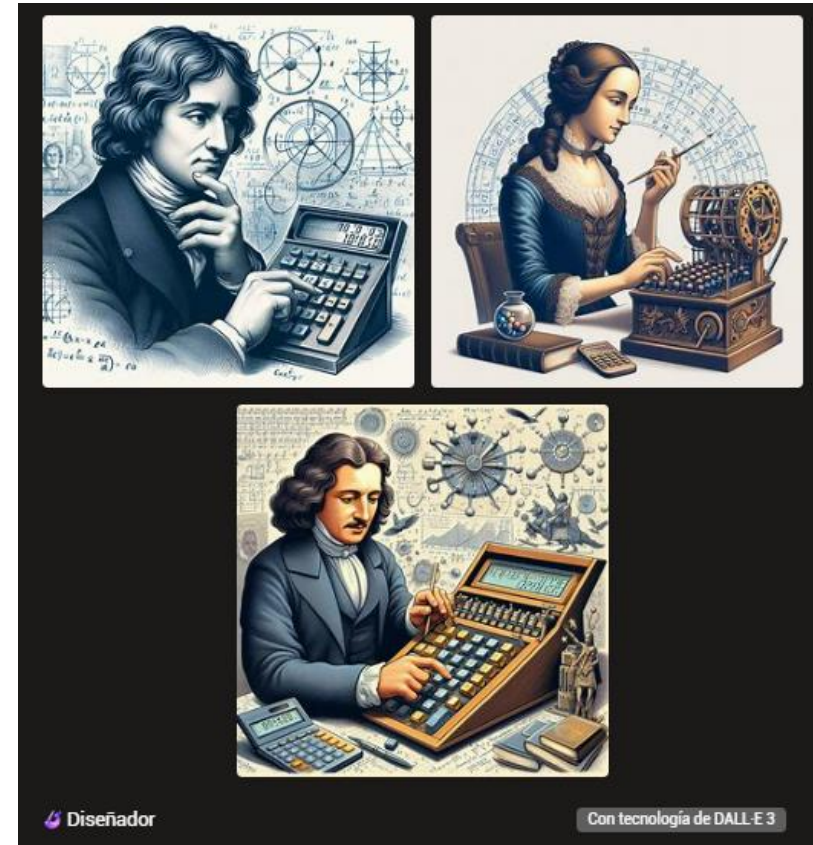
# Prompts sobre Matemáticos Famosos

---

1. Genera una imagen de René Descartes, el filósofo y matemático francés, meditando sobre la relación entre la geometría y el pensamiento en su habitación llena de instrumentos de medición.
2. Crea una ilustración de Richard Feynman, el físico y matemático estadounidense, resolviendo ecuaciones de la mecánica cuántica y compartiendo sus ideas en una conferencia científica.
3. Dibuja una representación de Roger Penrose, el matemático y físico británico, explorando los conceptos de la geometría y el espacio-tiempo en su estudio lleno de modelos matemáticos.
4. Genera una imagen de Shakuntala Devi, la matemática india conocida como la 'Calculadora Humana', realizando cálculos mentales rápidos y sorprendentes en un escenario frente a una audiencia.
5. Crea una ilustración de Srinivasa Ramanujan, el matemático indio, anotando ecuaciones y fórmulas matemáticas en su cuaderno mientras se inspira en sus sueños y visiones.
6. Dibuja una representación de Stephen Hawking, el físico teórico y matemático británico, discutiendo sobre los agujeros negros y la cosmología en su silla de ruedas con su característica voz sintetizada.
7. Genera una imagen de Tales de Mileto, el filósofo y matemático griego, midiendo las sombras de los objetos y aplicando sus conocimientos geométricos en la antigua ciudad de Mileto.
8. Crea una ilustración de Terence Tao, el matemático australiano-estadounidense, resolviendo problemas matemáticos complejos y colaborando con otros matemáticos en su laboratorio de investigación.
9. Dibuja una representación de Leonhard Euler, el matemático suizo, resolviendo problemas de teoría de grafos y formulando la fórmula de Euler en su escritorio lleno de ecuaciones.
10. Genera una imagen de Jacobi, el famoso matemático del siglo XIX. Representa a Jacobi en su estudio rodeado de libros y con una pizarra llena de ecuaciones matemáticas.



# Prompts sobre Matemáticos Famosos

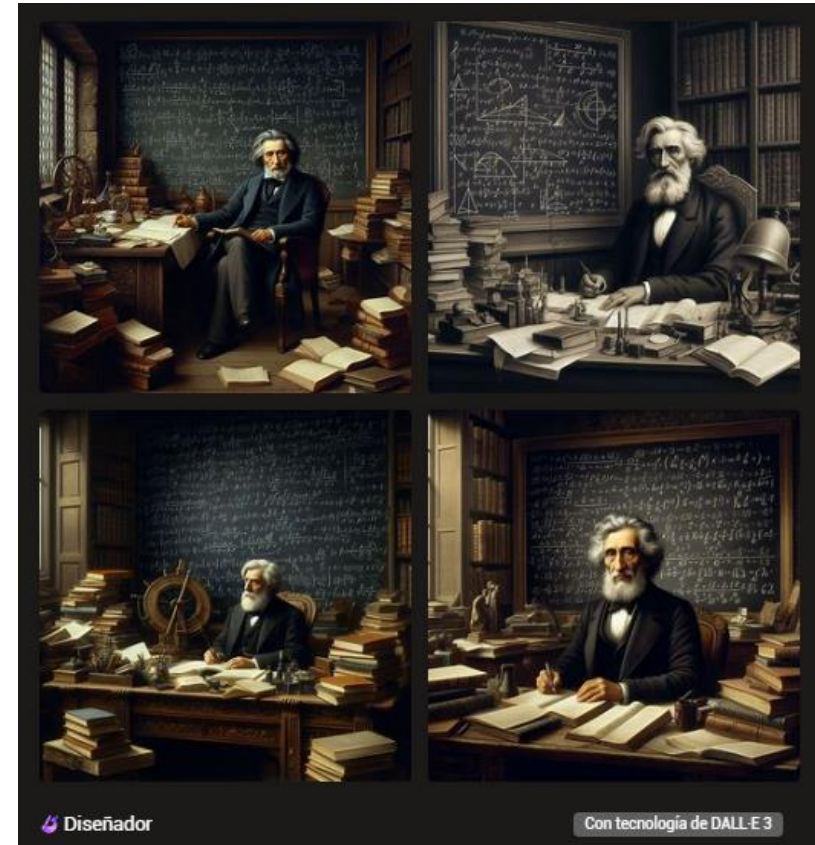




# Prompts sobre Matemáticos Famosos

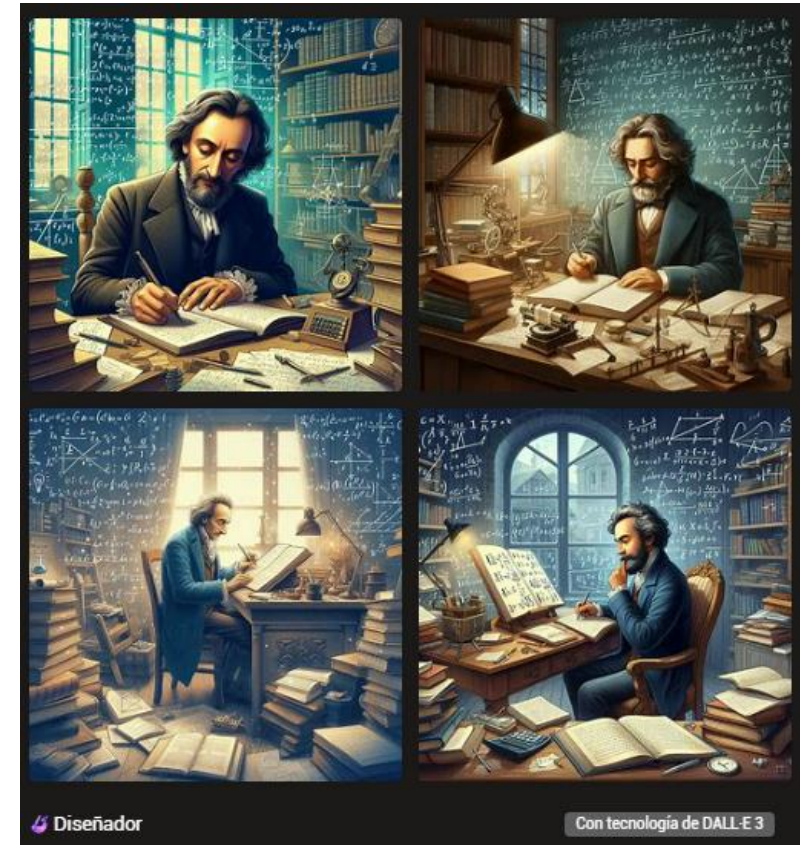
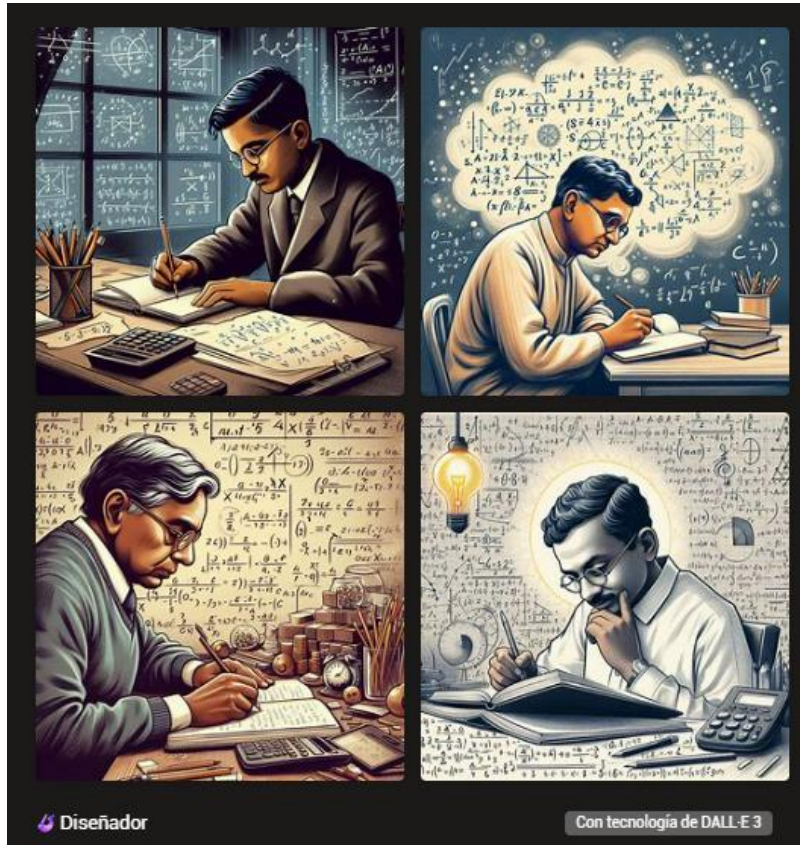


# Prompts sobre Matemáticos Famosos



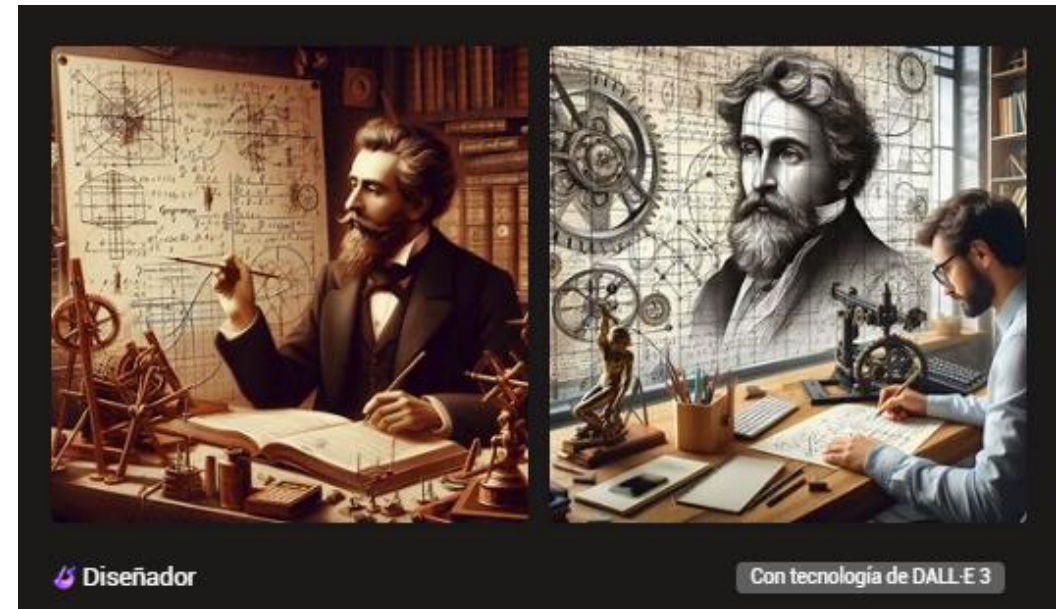


# Prompts sobre Matemáticos Famosos

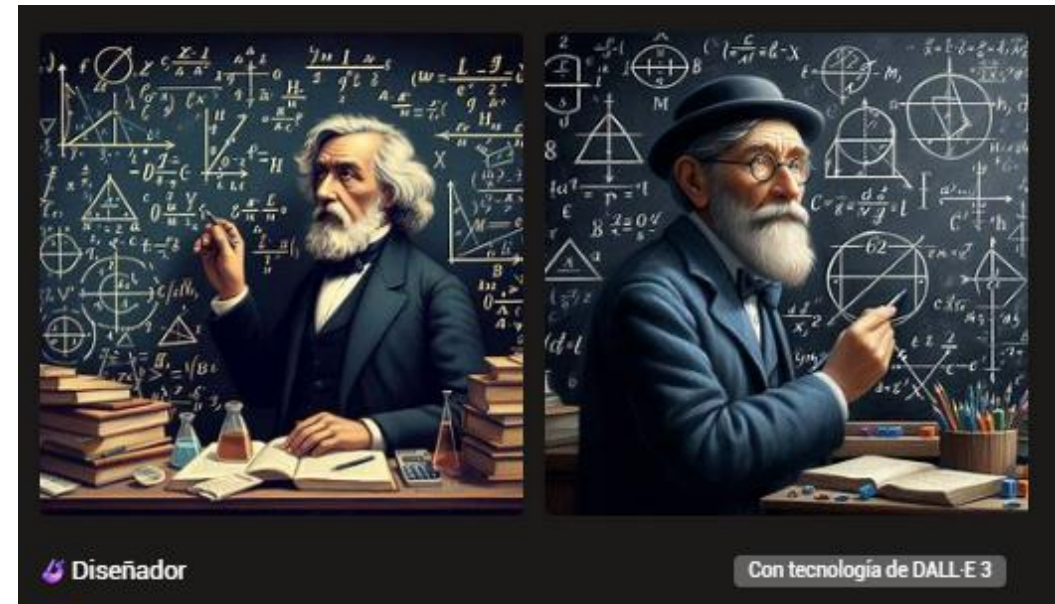




# Prompts sobre Matemáticos Famosos

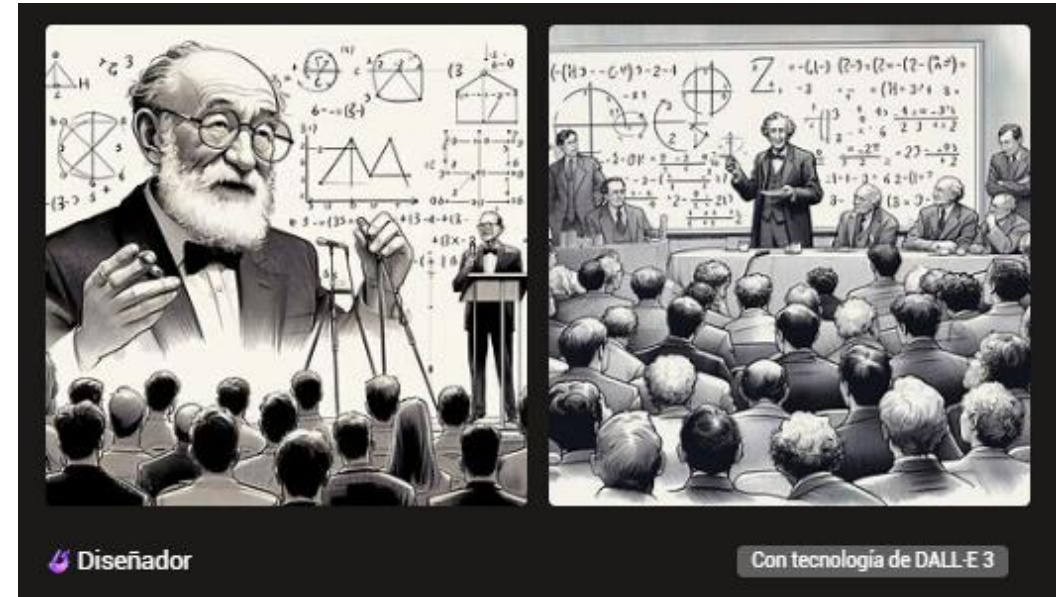
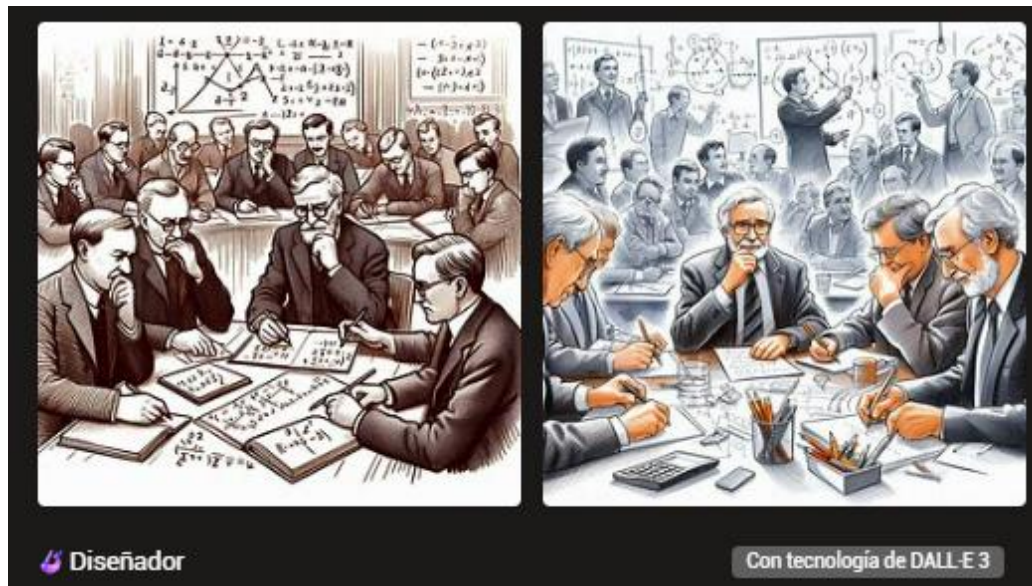


# Prompts sobre Matemáticos Famosos



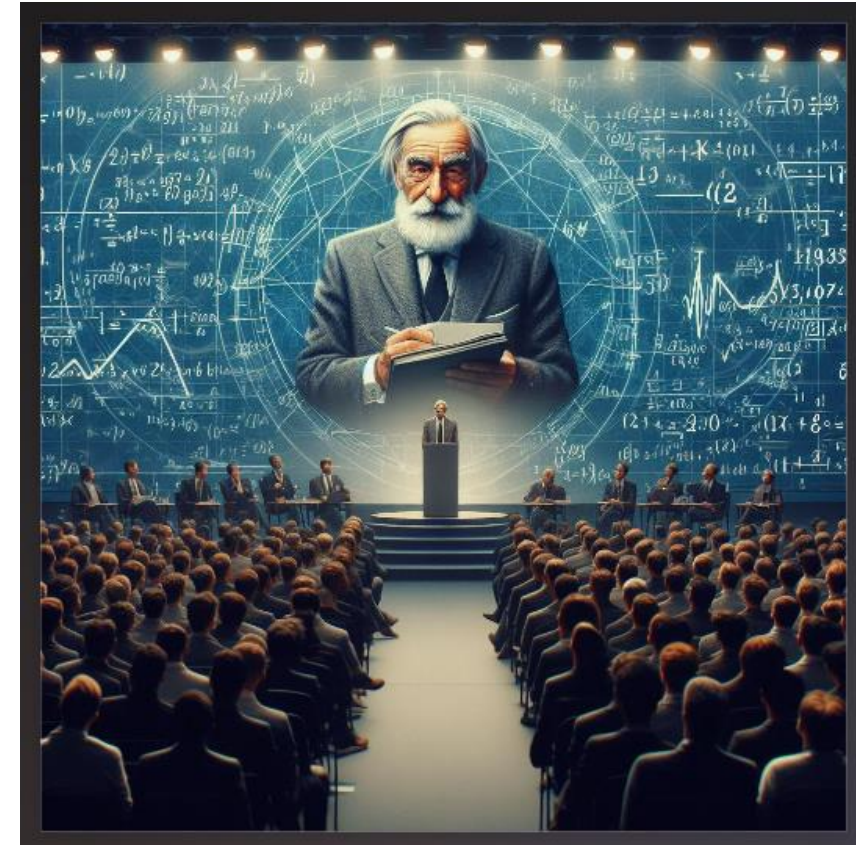
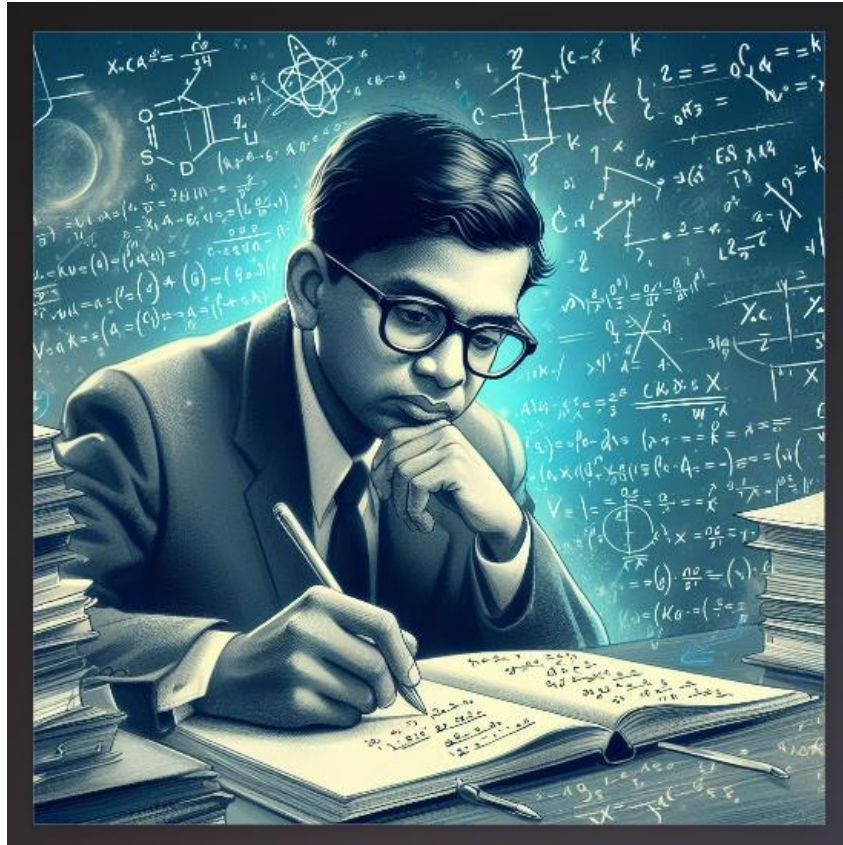


# Prompts sobre Matemáticos Famosos



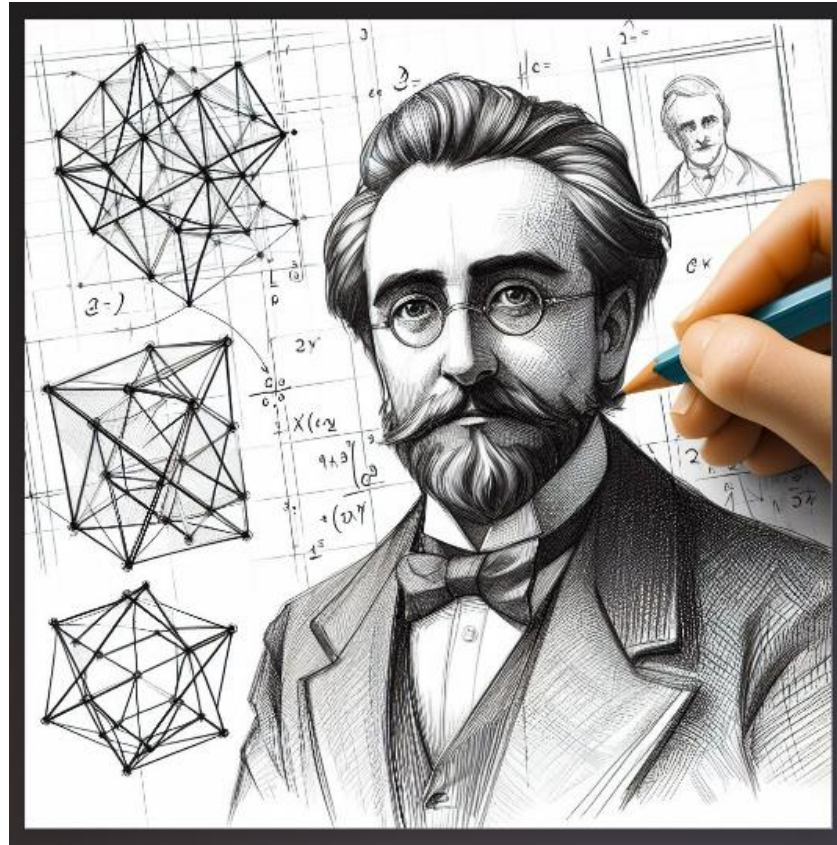


# Prompts sobre Matemáticos Famosos



# Prompts sobre Matemáticos Famosos

---



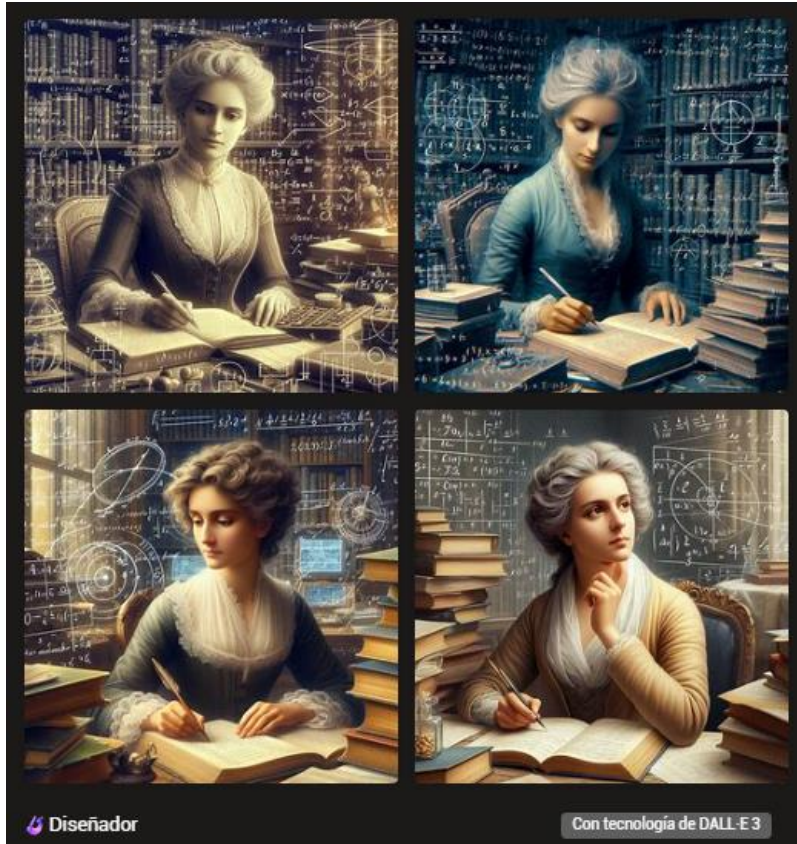
# Prompts sobre Matemáticos Famosos

---

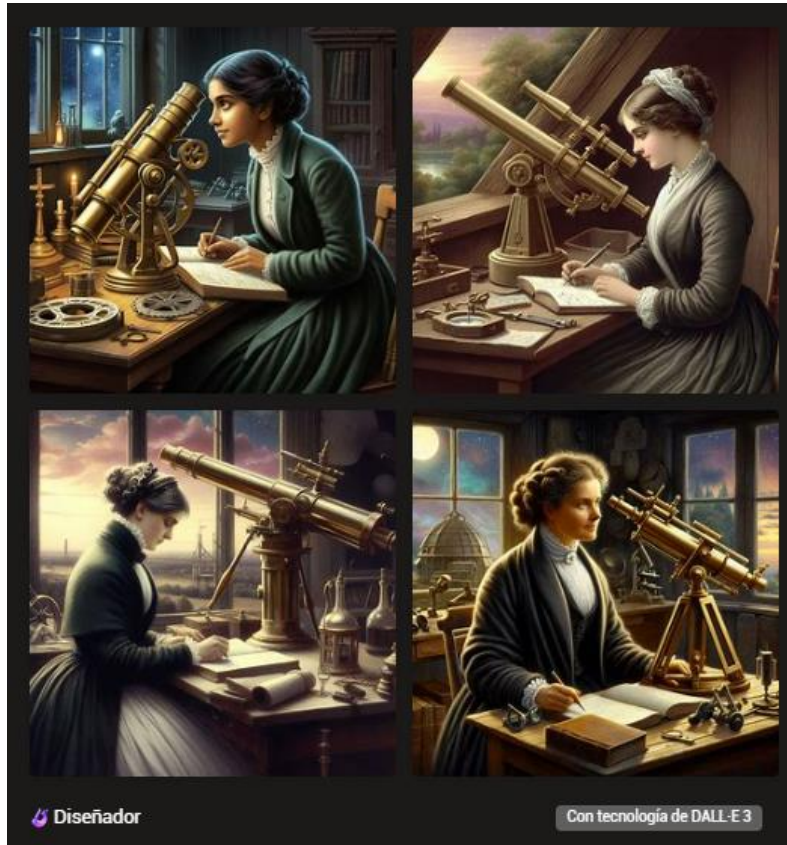
1. **Genera una imagen de Emilie du Châtelet, la destacada matemática y filósofa del siglo XVIII. Representa a du Châtelet en su estudio rodeada de libros y con una pluma en la mano, mientras resuelve ecuaciones matemáticas complejas.**
2. Genera una imagen de Eugenia Cheng, la reconocida matemática y divulgadora científica. Representa a Cheng en un escenario de conferencia, frente a una audiencia entusiasta. Ella debe estar explicando conceptos matemáticos de manera clara y accesible.
3. Genera una imagen de Grace Hopper, la influyente matemática y pionera de la informática. Representa a Hopper en una sala de computadoras, rodeada de máquinas antiguas y cables. Ella debe estar programando y resolviendo problemas complejos.
4. Genera una imagen de Ingrid Daubechies, la destacada matemática y pionera en el campo de las ondas y la compresión de imágenes. Representa a Daubechies en su laboratorio, trabajando en ecuaciones y algoritmos matemáticos.
5. Genera una imagen de Julia Robinson, la renombrada matemática y teórica de números. Representa a Robinson en su escritorio, rodeada de libros y papeles con ecuaciones matemáticas.
6. Genera una imagen de Karen Uhlenbeck, la destacada matemática y ganadora del Premio Abel. Representa a Uhlenbeck en un aula universitaria, enseñando a estudiantes entusiastas.
7. Genera una imagen de Maria Chudnovsky, la reconocida matemática y experta en teoría de grafos. Representa a Chudnovsky en un laboratorio, rodeada de pizarras llenas de grafos y ecuaciones matemáticas.
8. **Genera una imagen de Mary Cartwright, la influyente matemática y experta en ecuaciones diferenciales. Representa a Cartwright en su oficina, rodeada de libros y papeles con ecuaciones matemáticas.**
9. **Genera una imagen de Mary Somerville, la destacada matemática y astrónoma del siglo XIX. Representa a Somerville en su observatorio, mirando a través de un telescopio y tomando notas.**
10. **Genera una imagen de Olga Ladyzhenskaya, la renombrada matemática y experta en ecuaciones en derivadas parciales. Representa a Ladyzhenskaya en su despacho, rodeada de libros y pizarras llenas de ecuaciones matemáticas.**



# Prompts sobre Matemáticos Famosos



# Prompts sobre Matemáticos Famosos



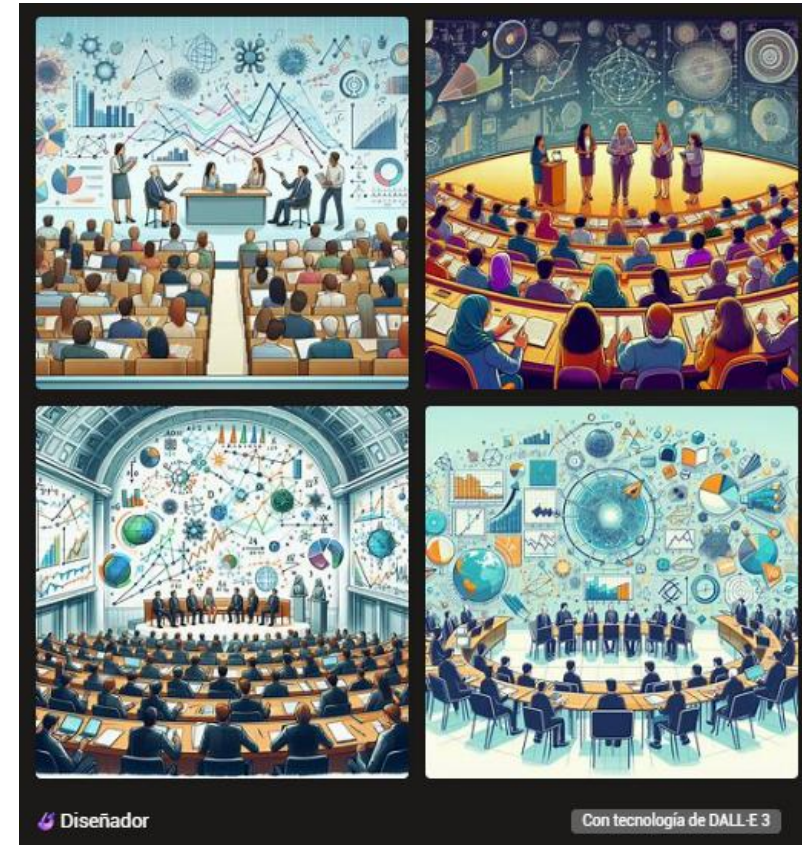
# Prompts para DALL-E 3 sobre Reunión, Asamblea, Congreso, Conferencia, Comité y Convención de Matemáticos

---

1. Genera una imagen de una reunión de matemáticos de renombre mundial discutiendo los avances más recientes en la teoría de números en una sala de conferencias llena de ecuaciones y pizarras.
2. Crea una ilustración de una asamblea de matemáticos de diferentes países intercambiando ideas y compartiendo sus investigaciones en un salón de conferencias decorado con gráficos matemáticos.
3. Dibuja una representación de un congreso de matemáticos donde se presentan ponencias sobre geometría algebraica y topología en un auditorio lleno de académicos y estudiantes de matemáticas.
4. Genera una imagen de una conferencia de matemáticos destacados debatiendo sobre la importancia de la teoría de conjuntos en la resolución de problemas matemáticos complejos en un salón de conferencias moderno.
5. Crea una ilustración de un comité de matemáticos revisando y discutiendo propuestas de investigación en una sala de juntas llena de libros y documentos matemáticos.
6. Dibuja una representación de una convención de matemáticos donde se llevan a cabo talleres y mesas redondas sobre la aplicación de las matemáticas en la inteligencia artificial y el aprendizaje automático.
7. Genera una imagen de una reunión de matemáticos famosos discutiendo sobre la conjetura de Riemann y su impacto en la teoría de números en una sala de conferencias con una pantalla gigante mostrando ecuaciones complejas.
8. Crea una ilustración de una asamblea de matemáticos jóvenes presentando sus investigaciones en un congreso internacional de matemáticas en un centro de convenciones lleno de carteles y presentaciones.
9. Dibuja una representación de un comité de matemáticos discutiendo y tomando decisiones sobre la organización de una conferencia internacional de matemáticas en una sala de juntas con mapas y calendarios.
10. Genera una imagen de una convención de matemáticos donde se lleva a cabo una competencia de resolución de problemas matemáticos y se premia a los ganadores en un salón de convenciones lleno de entusiasmo y emoción.

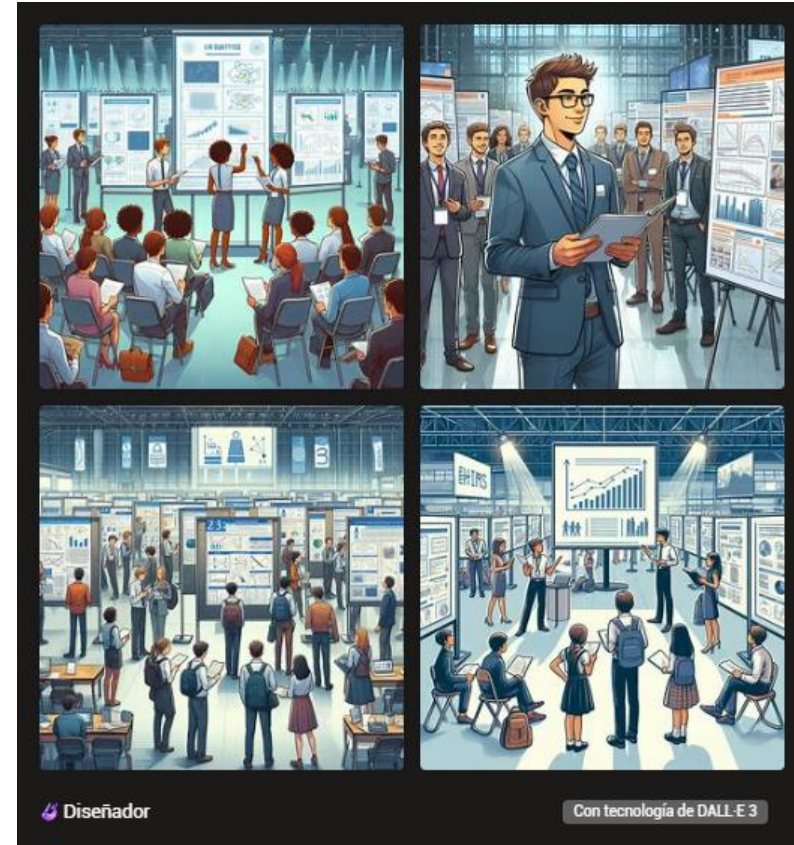
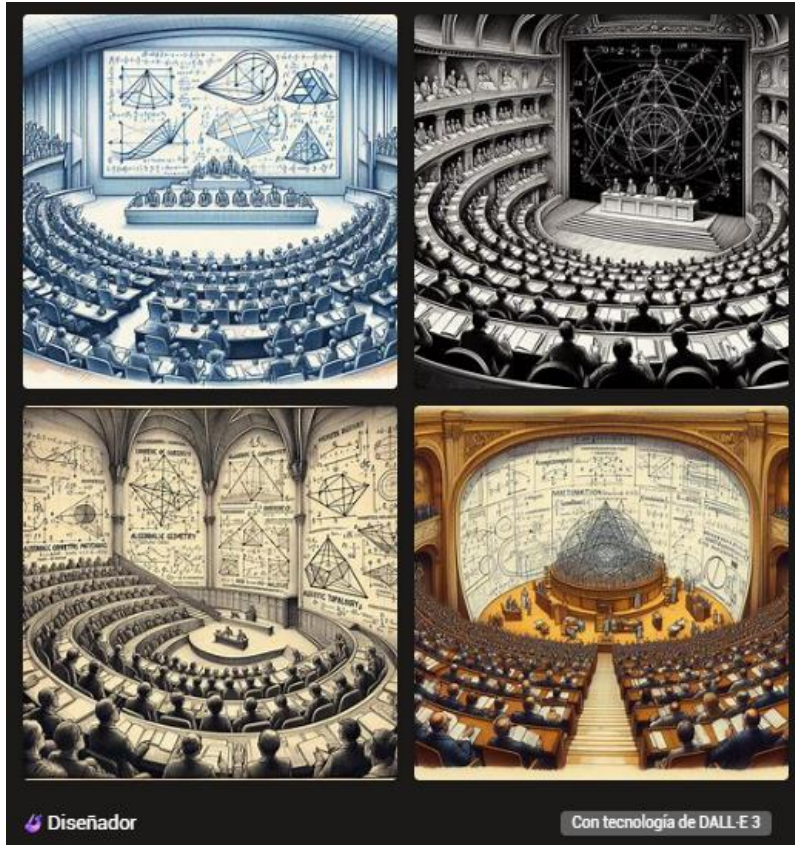


# Prompts para DALL-E 3 sobre Reunión, Asamblea, Congreso, Conferencia, Comité y Convención de Matemáticos

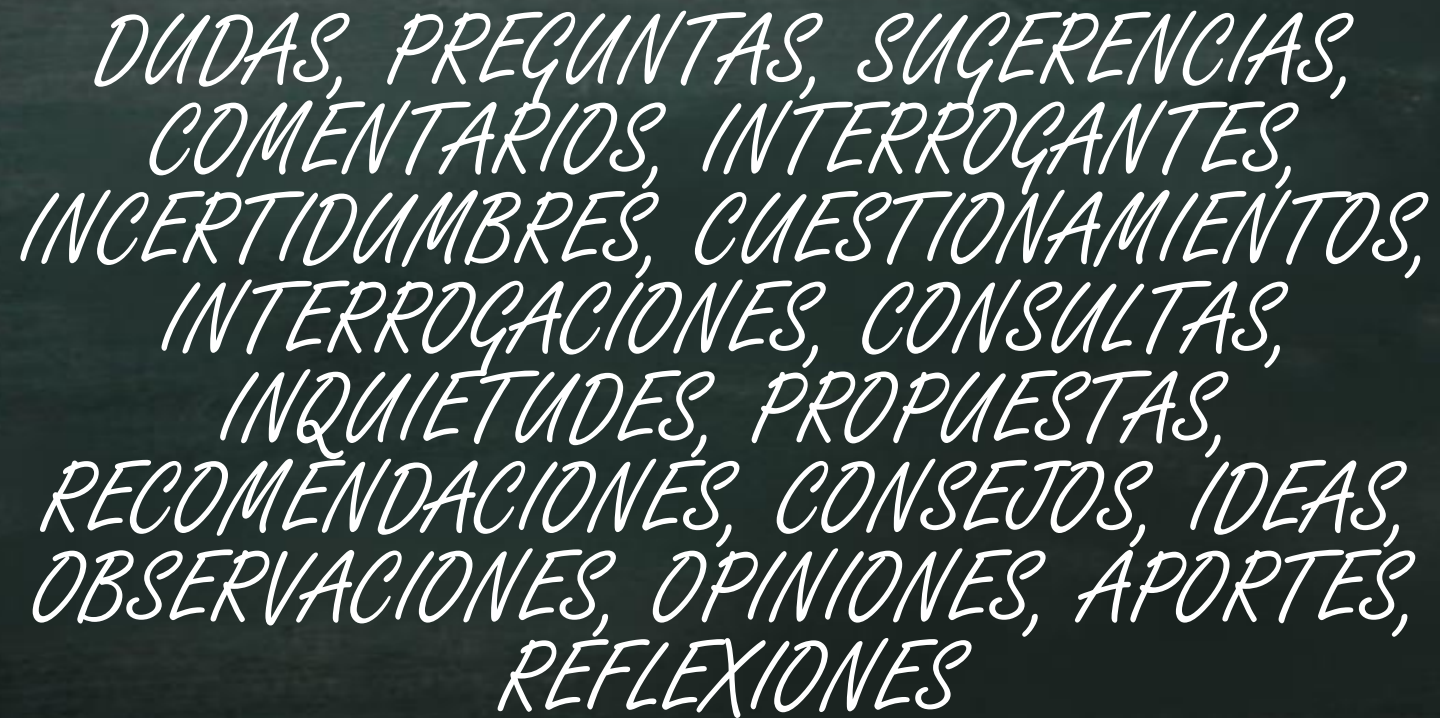




# Prompts para DALL-E 3 sobre Reunión, Asamblea, Congreso, Conferencia, Comité y Convención de Matemáticos



# CIERRE



DUDAS, PREGUNTAS, SUGERENCIAS,  
COMENTARIOS, INTERROGANTES,  
INCERTIDUMBRES, CUESTIONAMIENTOS,  
INTERROGACIONES, CONSULTAS,  
INQUIETUDES, PROPUESTAS,  
RECOMENDACIONES, CONSEJOS, IDEAS,  
OBSERVACIONES, OPINIONES, APORTES,  
REFLEXIONES