**SoitImage**( <Objet>, <Image> )

Provoque le « Style >Remplissage » de l'objet qui possède cette propriété (polygones, cercles, boutons ... ) par cette image.

SoitImage( <Objet Bouton>, <Texte> )

Le remplissage est réalisé par une image « action » de GeoGebra identifiée par l'un des textes listé dans le tableau ci-dessous.

**Notes:** La version actuelle 5.0.830 ne fonctionne que pour des boutons.

Le nom de l'image doit être entre " ".

Par exemple SoitImage(Bouton1,"add") pour +



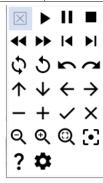
Les noms d'images d'action prédéfinis de GeoGebra :

		play	<b>•</b>	pause	II	stop	
fast_rewind	44	fast_forward	<b>&gt;&gt;</b>	skip_previous	I	skip_next	▶I
loop	<b>\$</b>	replay	5	undo	<b>S</b>	redo	~
arrow_up	<b>1</b>	arrow_down	$\downarrow$	arrow_back	<b>←</b>	arrow_forward	$\rightarrow$
remove		add	+	check_mark	<b>/</b>	close	×
zoom_out	Q	zoom_in	Q	zoom_to_fit	Q	center_view	$\odot$
help	?	settings	*				

J'ai respecté la disposition telle qu'elle apparaît dans

« Style > Images » dans les propriétés d'un bouton.

Ne disposant pas des sources pour certaines images, j'ai réalisé une copie d'un bouton avec l'image affectée.









Je voulais me faire un fichier avec une liste déroulante des noms d'images

ListeTextes = {"pause", "stop", "replay", "skip\_next", "skip\_previous", "loop", "zoom\_in", "zoom\_out"}

Malheureusement, l'affichage utilisant LaTeX traite le \_ comme mise en indice d'où par exemple skip₁ext et skip<sub>p</sub>revious.

Mike m'a proposé de traiter en LaTeX par des « \text » :

J'ai donc créé une seconde liste :

 $Liste Affichage = {\text{pause }}'', "\text{stext} {\text{stop }}'', "\text{skip}_next } ", "\text{skip}_ne$ \_previous }\$", "\$\text{loop }\$", "\$\text{zoom\\_in }\$", "\$\text{zoom\\_out }\$"}

avec pour script « Par Actualisation »:

SoitImage(Bouton1, Elément(ListeTextes, PositionSélectionnée(ListeAffichage)))

C'est elle qui est affichée comme liste déroulante, et non ListeTextes.