

Nivellement inintelligent par le bas

Refusé il y a 8 heures via Communauté

Il y a dans la barre d'outils 3D deux outils d'extrusion

Extrude to Pyramid

Extrude to Prism

soit en italien

Estrudi in piramide

Estrudi in prisma

et comme le précise l'aide, à partir d'un polygone mais aussi d'un CERCLE, et dans ce dernier cas, on récupère donc soit un cône, soit un cylindre

d'où une appellation plus "normale"

en espagnol,

Piramide o Cono desde su base

Prisma o Cilindro desde su base

et en français

Extrusion Pyramide/Cône

Extrusion Prisme/Cylindre

je constate que Cône et Cylindre sont en instance de suppression ????????