ACTIVITÉ 1

Premiers pas avec GeoGebra



Travail en binôme

15 – 20 min

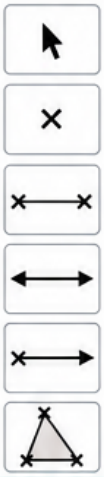
Ma mission : découvrir GeoGebra et les objets géométriques.
À la fin de cette activité, je saurai construire, déplacer et enregistrer.

Nom 1 : _____

Nom 2 : _____

1 Je découvre les outils

Écris le nom de chaque outil.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

2 J'expérimente

Trace un segment, une droite et une demi-droite.
Complète ensuite le tableau.



Propriété	Segment	Droite	Demi-droite
Possède deux extrémités	☐	☐	☐
Se prolonge des deux côtés	☐	☐	☐
Se prolonge d'un seul côté	☐	☐	☐

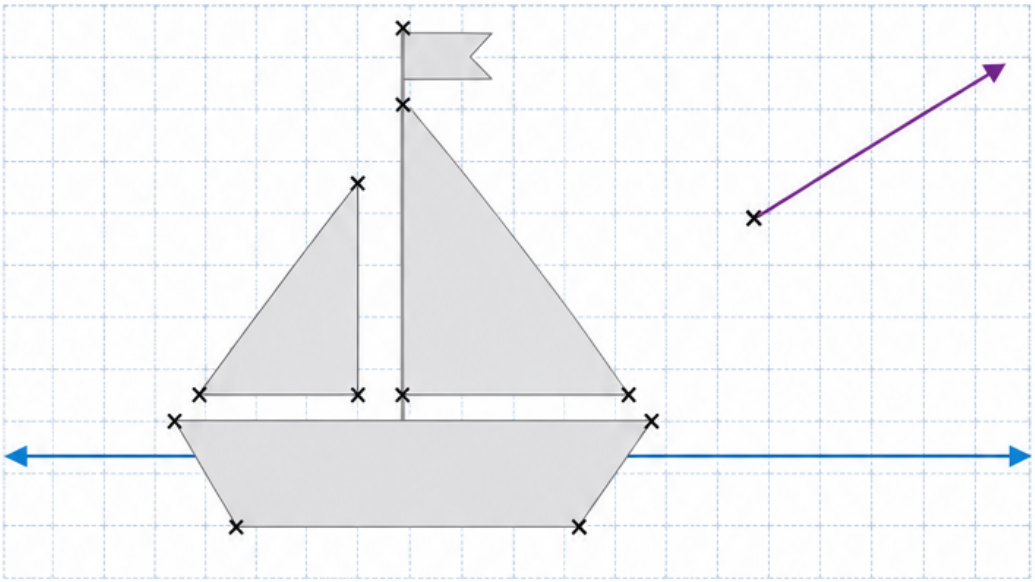
3 Je construis

Le voilier est affiché en gris clair.
Reproduis-le exactement en utilisant les bons outils.

Indices

- La mer est une DROITE.
- Le vent est une DEMI-DROITE.
- Les voiles et la coque sont des POLYGONES.
- Le mât et quelques détails sont des SEGMENTS.

Attention : la mer se prolonge sous le bateau des deux côtés.



4 J'observe

a) Déplace le sommet de la grande voile. Que remarques-tu ?

.....

.....

b) Déplace maintenant le mât. Que devient la voile ?

.....

.....

c) Pourquoi ne peux-tu pas déplacer la mer ?

.....

.....

5 Je personnalise

Ajoute au maximum 5 nouveaux objets à ta construction (oiseau, bouée, nuage, drapeau, etc.).



Ensuite, mets ton voilier en couleur.



6 J'enregistre

Enregistre ton travail.

Nom du fichier :

Prenom1_Prenom2_Activite1

Conseil :
Fichier → Enregistrer sous

Modèle coloré



Tu peux t'inspirer de ce modèle ou créer ta propre version !

Je retiens

GeoGebra est un logiciel de géométrie dynamique.

Lorsque je déplace un point, la construction se met automatiquement à jour.

Autoévaluation : je coche la case qui me correspond.

	😊	😐	☹
Placer un point	☐	☐	☐
Tracer un segment	☐	☐	☐
Tracer une droite	☐	☐	☐
Tracer une demi-droite	☐	☐	☐
Construire un polygone	☐	☐	☐
Déplacer un point	☐	☐	☐
Enregistrer mon travail	☐	☐	☐

Et après ?

Continue à explorer GeoGebra, essaie de nouvelles constructions et amuse-toi à découvrir tout ce que tu peux créer !

ACTIVITÉ 1

Premiers pas avec GeoGebra



Travail en binôme

15 – 20 min

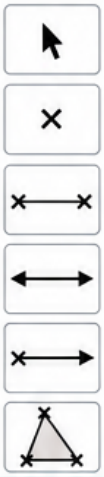
Ma mission : découvrir GeoGebra et les objets géométriques.
À la fin de cette activité, je saurai construire, déplacer et enregistrer.

Nom 1 : _____

Nom 2 : _____

1 Je découvre les outils

Écris le nom de chaque outil.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

2 J'expérimente

Trace un segment, une droite et une demi-droite.
Complète ensuite le tableau.



Propriété	Segment	Droite	Demi-droite
Possède deux extrémités	☐	☐	☐
Se prolonge des deux côtés	☐	☐	☐
Se prolonge d'un seul côté	☐	☐	☐

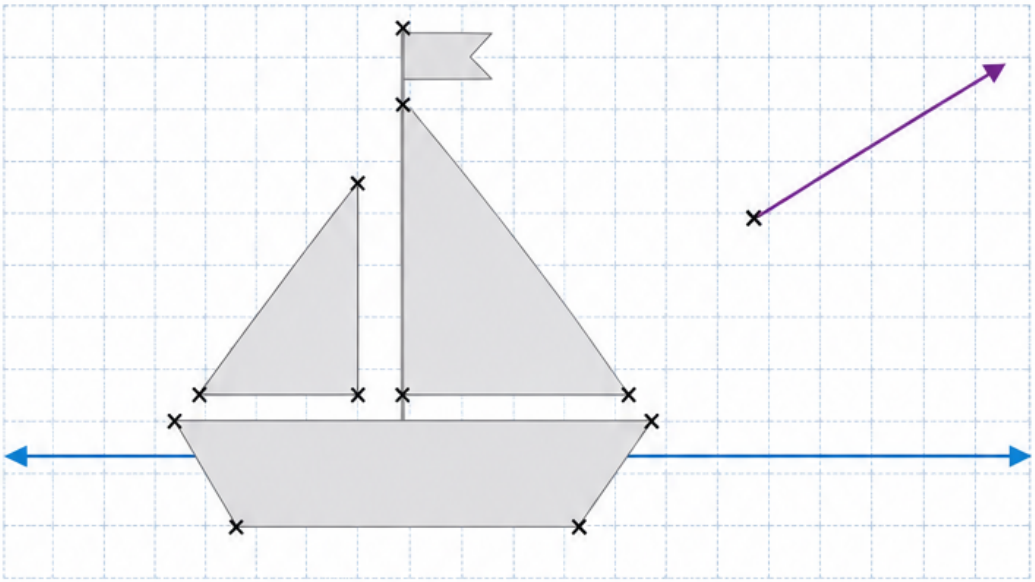
3 Je construis

Le voilier est affiché en gris clair.
Reproduis-le exactement en utilisant les bons outils.

Indices

- La mer est une DROITE.
- Le vent est une DEMI-DROITE.
- Les voiles et la coque sont des POLYGONES.
- Le mât et quelques détails sont des SEGMENTS.

Attention : la mer se prolonge sous le bateau des deux côtés.



4 J'observe

a) Déplace le sommet de la grande voile. Que remarques-tu ?

.....

.....

b) Déplace maintenant le mât. Que devient la voile ?

.....

.....

c) Pourquoi ne peux-tu pas déplacer la mer ?

.....

.....

5 Je personnalise

Ajoute au maximum 5 nouveaux objets à ta construction (oiseau, bouée, nuage, drapeau, etc.).



Ensuite, mets ton voilier en couleur.



6 J'enregistre

Enregistre ton travail.

Nom du fichier :

Prenom1_Prenom2_Activite1

Conseil :
Fichier → Enregistrer sous

Modèle coloré



Tu peux t'inspirer de ce modèle ou créer ta propre version !

Je retiens

GeoGebra est un logiciel de géométrie dynamique.

Lorsque je déplace un point, la construction se met automatiquement à jour.

Autoévaluation : je coche la case qui me correspond.

	😊	😐	☹
Placer un point	☐	☐	☐
Tracer un segment	☐	☐	☐
Tracer une droite	☐	☐	☐
Tracer une demi-droite	☐	☐	☐
Construire un polygone	☐	☐	☐
Déplacer un point	☐	☐	☐
Enregistrer mon travail	☐	☐	☐

Et après ?

Continue à explorer GeoGebra, essaie de nouvelles constructions et amuse-toi à découvrir tout ce que tu peux créer !