

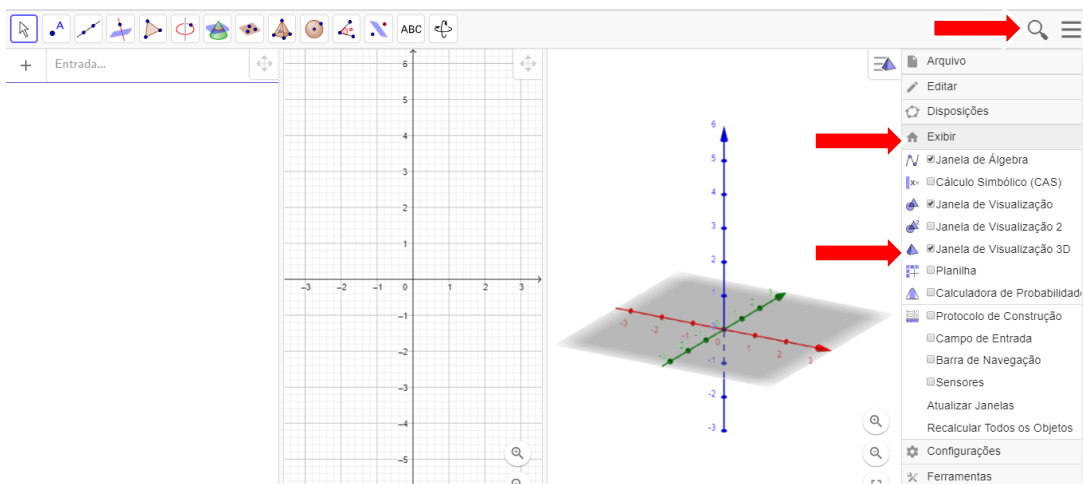
## Tutorial construção do prisma

Na construção do prisma você poderá trabalhar a partir do vídeo abrindo duas janelas na internet ou ainda trabalhar a partir deste tutorial. Você escolhe qual a melhor forma de aprender!

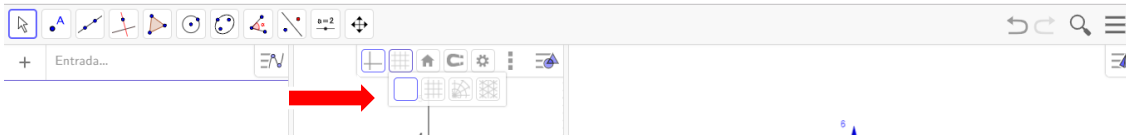
Vamos começar?

No seu ambiente da plataforma abra o Geogebra Clássico e deixe três janelas de visualização: álgebra, visualização e visualização 3D.

Clique no canto direito superior FERRAMENTAS, depois EXIBIR e em seguida marque a opção da visualização 3D que se encontra desmarcada.



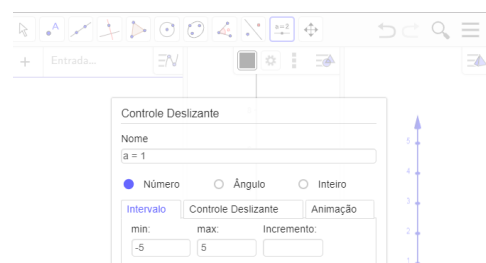
Em seguida tire a malha da janela de visualização, clicando dentro dessa janela e escolhendo a opção em FERRAMENTAS, folha branca.



Estamos prontos para começar.

Para construir um prisma a partir das medidas altura, largura e comprimento para depois conseguir movimentá-los, vamos seguir os passos:

Clique dentro da JANELA VISUALIZAÇÃO para aparecer as ferramentas dela. Em seguida clique no ícone dessa ferramenta chamada CONTROLE DESLIZANTE e novamente em JANELA DE VISUALIZAÇÃO que abrirá a janela lado.



ao

Nessa janela vamos definir o controle deslizante do nosso prisma a partir das dimensões: largura, altura e comprimento, preenchendo os campos NOME e INTERVALO, três vezes.

Em todas as configurações aparecerá esse controle dentro da janela de visualização. Essa configuração deverá ser igual para todas as dimensões, o que mudará será apenas a LETRA de cada dimensão.

Tutorial produzido por Ana Claudia Lemes de Moraes, adaptado de <https://www.youtube.com/watch?v=TCPo1zwzv0&list=PL5xziy8AhBZXIH1OHpMf6TIuibJVAqBj7&index=33&t=0s> – Vídeo prismas e pirâmides.

Largura

Básico	Controle Deslizante	Cor	Posição	Avançado
Álgebra	Programação			
min:	max:	Incremento:		
0	17	0.1		

comprimento

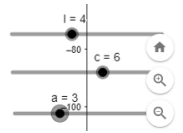
Básico	Controle Deslizante	Cor	Posição	Avançado
Álgebra	Programação			
min:	max:	Incremento:		
0	26	0.1		

altura

Básico	Controle Deslizante	Cor	Posição
Avançado	Álgebra	Programação	
min:	max:	Incremento:	
0	10	0.1	

Depois disso esses controles aparecerão na sua janela de trabalho. Você já pode controlar esse deslizamento para o valor que desejar.

Em nosso caso vamos deslizar  $l = 4$ ;  $c=6$  e  $a=3$ , ficando de acordo com a janela abaixo:





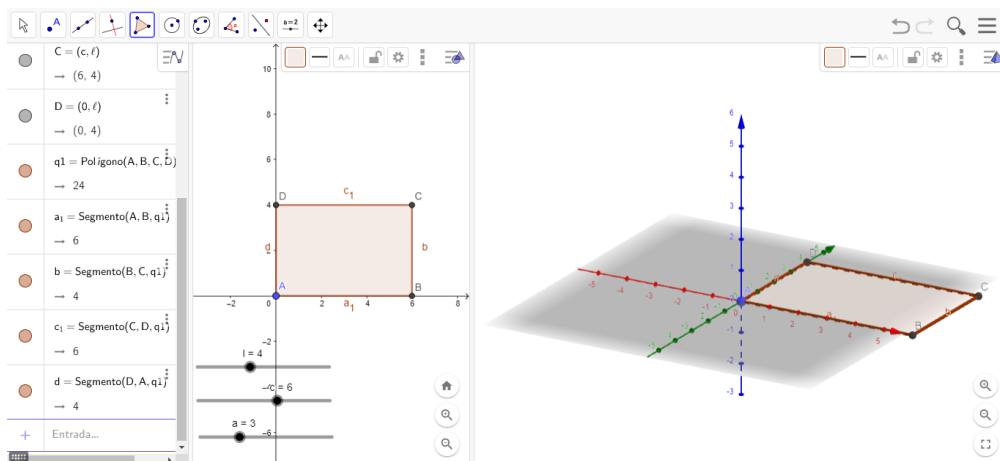
O próximo passo será definir os pontos das coordenadas dessas três dimensões do prisma. primeira janela, usando a linha de comando (ENTRADA). Para  $A=(0,0)$ ;  $B=(c,0)$ ;  $C=(c,l)$  e  $D=(0,l)$ , assim



Isso na como a

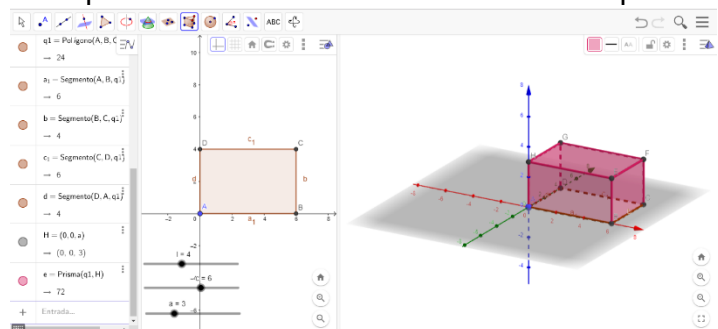
Agora vamos definir a base desse prisma para depois plotá-lo em 3D.

Clique na ferramenta  polígono e depois nos pontos A, B, C, D e A novamente, dessa forma  fechando a base. Vejam as duas visualizações abaixo: 2D e 3D.



Para plotar o prisma precisamos definir um ponto na JANELA DE VIZUALIZAÇÃO 3D. Clique nessa janela e no campo ENTRADA digite  $H = (0,0,a)$ . Nesse ponto estamos definindo a altura do prisma em 3D. esse ponto H ficará sobre o eixo Z do plano cartesiano 3D. altura que poderá ser controlada pelo controle deslizante a.

Para finalizar o nosso prisma com movimentação basta clicar na JANELA DE VISUALIZAÇÃO 3D, em cima na FERRAMENTA acionar o botão PRISMA e em seguida clicar no PRISMA 3D e na sua altura. O resultado final será esse ao lado.



Agora basta movimentar as suas dimensões e trabalhar a atividade. Agora descubra o volume dos prismas solicitados na atividade e depois poste no ambiente para que seus colegas vejam.

Bons estudos!

Tutorial produzido por Ana Claudia Lemes de Moraes, adaptado de <https://www.youtube.com/watch?v=TCPo1zvwzh0&list=PL5xzy8AhBZXIH1OHpMf6TIuibJVAqBj7&index=33&t=0s> – Vídeo prismas e pirâmides.