

Perspectiva cónica 360X360

Obtemos as coordenadas do punto P_r transformado do punto P logo de aplicarlle, primeiro unha rotación en torno ao eixe z e posteriormente unha rotación en torno ao eixe x ás que nos referimos respectivamente como rotación e cabeceo.

$$x(P_r) = \cos(\alpha) \cdot x(P_1) - \text{sen}(\alpha) \cdot y(P_1)$$

$$y(P_r) = (\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2)$$

$$z(P_r) = (\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot (-\text{sen}(\beta)) + \cos(\beta) \cdot y(P_2)$$

Para obter a perspectiva cónica do punto rotado deberemos substituír, $x(P_1)$ polo valor de $x(P_r)$, $y(P_1)$ polo valor de $y(P_r)$ e $y(P_2)$ polo valor de $z(P_r)$ na seguinte expresión:

$$(x(P'), y(P')) = \left(\frac{-y(P_1) \cdot (x(V_1) - x(P_1))}{y(V_1) - y(P_1)} + x(P_1), \frac{-y(P_1) \cdot (y(V_2) - y(P_2))}{y(V_1) - y(P_1)} + y(P_2) \right)$$

Así pois substituiremos:

$$x(P_1) \text{ por } \cos(\alpha) \cdot x(P_1) - \text{sen}(\alpha) \cdot y(P_1)$$

$$y(P_1) \text{ por } (\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2)$$

$$y(P_2) \text{ por } (\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot (-\text{sen}(\beta)) + \cos(\beta) \cdot y(P_2)$$

A expresión resultante permite definir a nova proxección segundo as seguintes coordenadas:

$$x(P') = \frac{-((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2)) \cdot (x(V_1) - (\cos(\alpha) \cdot x(P_1) - \text{sen}(\alpha) \cdot y(P_1)))}{y(V_1) - ((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2))} + \cos(\alpha) \cdot x(P_1) - \text{sen}(\alpha) \cdot y(P_1)$$

$$y(P') = \frac{-((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2)) \cdot (y(V_2) - ((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot (-\text{sen}(\beta)) + \cos(\beta) \cdot y(P_2)))}{y(V_1) - ((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2))} + ((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot (-\text{sen}(\beta)) + \cos(\beta) \cdot y(P_2))$$

Copia e pega as coordenadas para redefinir o punto P' :

$$\left(\frac{-((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2)) \cdot (x(V_1) - (\cos(\alpha) \cdot x(P_1) - \text{sen}(\alpha) \cdot y(P_1)))}{y(V_1) - ((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2))} + \cos(\alpha) \cdot x(P_1) - \text{sen}(\alpha) \cdot y(P_1), \frac{-((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2)) \cdot (y(V_2) - ((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot (-\text{sen}(\beta)) + \cos(\beta) \cdot y(P_2)))}{y(V_1) - ((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot \cos(\beta) + \text{sen}(\beta) \cdot y(P_2))} + ((\text{sen}(\alpha) \cdot x(P_1) + \cos(\alpha) \cdot y(P_1)) \cdot (-\text{sen}(\beta)) + \cos(\beta) \cdot y(P_2)) \right)$$